

06/2000 Ausgabe 37 DM 3,90
Belgien bfr 86,- ▮ Dänemark dkr 16,- ▮ Italien Lit 4.200 ▮ Luxemburg lfr 86,- ▮ Niederlande hfl 4,95
Österreich öS 29,- ▮ Schweiz sfr 3,90 ▮ Griechenland DR 700,- ▮ Spanien Pta 360,-
B 43739
ISSN 1433-8424
COMPUTEC MEDIA
4 394373 903904 06
DAS MAGAZIN FÜR ALLE NINTENDO-SYSTEME
N-ZONE
POKÉMON • NINTENDO 64 • GAME BOY • GAME BOY COLOR
NUR DM 3,90 DIE NR. 1
Das meistgekaufte Nintendo-Fachmagazin
Simsala
Limitierte Ausgabe – Version 2
MIT 3 POKÉMON-STARKARTEN & TIPPS-KARTE
Mit Simsala, Rizeros, Rossana und Tony Hawk's Skateboarding!
ZELDA: MAJORA'S MASK
PERFECT DARK
Weltpremiere: Die N64-Knaller endlich im Test
ALLE E3-MESSEHITS
Brandaktuell: Mario Tennis, Banjo-Tooie u. v. a.
Tolle Preise im Wert von über DM 5.000!
DAS GROSSE POKÉMON-QUIZ
Wer ist Deutschlands Pokémon-Experte Nummer 1? 40 knifflige Fragen warten auf euch!
Noch mehr Infos!
Ab sofort noch mehr Pokémon-Infos, Game-Boy-Lexikon u. v. a.
Spiele-Lexikon
150 Spiele bewertet! Erscheinungstermine zu allen neuen Hits!
Doppelposter
Turok 3 & Pokémon
Game Boy
Jetzt mit Tests, Charts und News für den Game Boy!
Nintendo



RUNTER

MITTENDRIN





2000

Sports-Entertainment in seiner packendsten Form!



www.jakkspacific.com



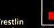




World Wrestling Federation®

www.wwf.com

THQ



VERTRIEB: ABC SPIELSPASS GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

N-ZONE
UNABHÄNGIG ... KOMPETENT

INHALT

Megahit für das Nintendo 64

Da sage noch einer, im Frühjahr erscheinen keine tollen Spiele! Mit Perfect Dark und Zelda: Majora's Mask haben wir in dieser Ausgabe schlichtweg zwei der besten Nintendo-64-Spiele aller Zeiten im Test! Darüber hinaus stellen wir nicht nur die aktuellen Hits der E3 erstmals vor, sondern werfen auch einen ersten prüfenden Blick auf Mario Tennis, Indiana Jones und der Turm von Babel, The World Is Not Enough und Resident Evil Zero. Ein exklusives Poster zu Turok 3 sowie der zweite Teil der WinBack-Komplettlösung runden das Nintendo-64-Angebot in dieser Ausgabe ab. Für Pokémon-Fans haben wir ebenfalls einige Leckerbissen parat: Neben dem Test und der Komplettlösung zur Gelben Edition von Pokémon suchen wir im großen Pokémon-Quiz Deutschlands beste Pokémon-Experten. Zu gewinnen gibt es Preise im Wert von über 5.000 Mark. Als Hauptpreis winkt ein von den Produzenten der TV-Serie unterzeichnetes Pokémon-Poster. Übrigens, wenn man das Heft eurer Meinung nach verbessern kann, dann lasst es uns wissen (ein besonderer Gruß an das „Nintendo-Fans"-Forum)! Wir bemühen uns, alle Wünsche zu erfüllen!

Hans Ippisch
Redaktionsdirektor

Mit 2 Postern, 18 Aufklebern und 4 Sammelkarten!

POKÉMON -QUIZ 16

Ihr wisst alles über Pokémon? Sehr gut, denn wir suchen Deutschlands Pokémon-Experten Nummer 1! Nur wer über 30 knifflige Fragen korrekt beantworten kann, hat eine Chance auf einen der tollen Preise im Gesamtwert von über 5.000 Mark!

PERFECT DARK 50



Keine Frage: *Perfekt Dark* ist das beste N64-Action-Spiel aller Zeiten. Unsere Ego-Shooter-Experten nahmen sich des neuen Rare-Meisterwerks an und liefern euch auf zwei Seiten den brandaktuellen Test der US-Version!

ZELDA: MAJORA'S MASK 44



Es dauert zwar noch einige Monate, bis das neue *Zelda*-Spiel auch in Deutschland erscheint, doch wir testen die japanische Version der *Ocarina of Time*-Fortsetzung bereits in dieser Ausgabe. N64-User sollten schon einmal zu sparen beginnen ...





Während eine spielbare Version des bisher ausschließlich für den japanischen Markt gedachten Rollenspiels Mysterious Dungeon: Fuurai no Shiren 2 aus dem Hause Chun Soft noch auf sich warten lässt, schüren erste Bilder und Beschreibungen des Gameplays die Hoffnungen der japanischen Fans auf einen exzellenten RPG-Titel: Nach einem Dämonenüberfall entschließen sich die betroffenen Dorfbewohner, beim nächsten Mal besser gerüstet zu sein. Eine eigene Trutzburg muss her. Eure Aufgabe als Shiren the Wanderer ist es folglich, in allen Himmelsrichtungen nach den erforderlichen sechs verschiedenen Baumaterialien zu suchen. Natürlich sollen auch etliche Monster besiegt, Kerker erobert und Rätsel gelöst werden. Auch der Burgbau selbst verspricht spannende Unterhaltung. Der Titel soll frühestens im August in Japan herauskommen.

F-Zero X Expansion Kit

Der bereits 1998 veröffentlichte Vier-Spieler-SciFi-Renner F Zero X war der erste jemals erschienene 64DD-kompatible N64-Titel. Nun gibt es die 64DD-Expansion-Disk zum Spiel, die die japanischen Fans des Titels mit etlichen Zusätzen und Erweiterungen versorgt. Neu ist vor allem ein umfassender Wagen-Editor, mit dem man, ausgehend von einer Basis-Karosserie, die Renngeschosse bis zum letzten Spoiler nach eigenen Vorstellungen pistentauglich macht. Wahrscheinlich noch interessanter ist allerdings ein wirklich erstaunlich umfangreicher Strecken-Editor, mit dem sich aberwitzige Parcours bis zum mehrfachen Looping schnell und einfach selber generieren lassen. Das rasante Ergebnis ist Bastelspaß und hochkarätiger Zukunfts-Raser in einem. Deutsche Fans haben einmal mehr das Nachsehen: Zum Einsatz des Expansion Kits braucht man ein 64DD-Gerät und das Original-F-Zero-X – und zwar jeweils die japanische Version.



GO! Auf den Wahnsinnspisten liefert ihr euch harte Rennen.



BODENLOS Die Strecken sorgen für ungewöhnliche Perspektiven.

Doshin the Giant 2

Schon der erste Teil des Spiels war für europäische Verhältnisse ordentlich verschroben: Ein gelber Hüne stapfte über eine Insel, half den Bewohnern oder trampelte diese nach Lust und Laune platt, nur um entsprechend seiner Taten zu wachsen oder Kraft einzubüßen. Die 64DD-Fortsetzung von Nintendo mit dem fast unaussprechlichen Original-Titel Kyojin no Doshin – Kaihou Sensen Chibikko Chikko Daishuugou scheint sogar noch verrückter zu werden. Als Basis wird der erste Teil des Spiels sowie natürlich ein 64DD-Gerät benötigt – und schon kann man beginnen, in der fernen Vergangenheit die 17 Ausstellungsgebäude der „Doshin Expo ´96" zu errichten. Ist ein neues Gebäude fertig, muss der Spieler jeweils Zusatzaufgaben erledigen, wofür er anschließend mit Filmschnipseln über Riesen belohnt wird. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, gegen etwaige Feinde zu kämpfen, indem man diese so lange mit den Herzen seiner Liebe eindeckt, bis sie aufgeben. Ein wenig seltsam sind die Japaner ja schon …



KÄFIG? Hier ist der Riese nur begrenzt beweglich.



HERZILEIN Herzchen fördern das Ego des Riesen.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die Titel sollten gut sortierte Import-Händler demnächst im Programm führen:
***August:** Super Mario Adventure, Super Black Bass 64*
***September:** Viewpoint 2064, Doraemon 3*

WWF Armageddon

Titelverteidiger THQ betritt erneut den Ring

Der letzte Wrestlinghit aus dem Hause THQ, *WWF Wrestlemania 2000*, erfreut sich auch in Deutschland großer Beliebtheit. Mit *WWF Armageddon* versucht THQ im November, den Vorgänger noch zu toppen. Damit dies gelingt, haben die Entwickler das durchdachte Gameplay-Grundgerüst unangetastet gelassen und sich stattdessen mehr auf Detailverbesserungen konzentriert. Insgesamt treten 65 Superstars der WWF an, wobei auch Newcomer wie Kurt Angle, Rikishi oder Tazz mit ihren individuellen Moves mit von der Partie sind. Neben einem ausgereifteren Wrestler-Editor, neuen Animationen, Events wie dem Smack Down oder einem Ladder Match ist vor allem das Waffen-Feature überarbeitet worden. Wenn ihr diesmal eine Waffe verliert, verschwindet diese nicht, sondern bleibt im Ring liegen, wo sie von jedermann aufgenommen werden kann. Die neu integrierte Möglichkeit, als Gast-Referee Matches zu leiten, lässt euch selbst den 3-Count und somit den Kampfverlauf bestimmen. Der Karrieremodus verläuft bei *WWF Armageddon* überdies weniger linear als beim Vorgänger, man kann jederzeit auf Titeljagd gehen oder herausgefordert werden. Über das Transfer Pak soll das Spiel mit der Game-Boy-Version kompatibel sein. **(jq)**



KEINE GNADE Dieser schmerzhafte „Knee drop" dürfte dem Gegner den Rest geben.



FINISH HIM! Dank der Special-Leiste kann der Wrestler seinen Finishing-Move performen.

Mega Man 64

Nun ist es offiziell: Mega Man kommt!

Nachdem sich die Gerüchte um eine N64-Umsetzung der bekannten *Mega Man*-Serie verdichteten, wurde der Titel *Mega Man 64* nun offiziell für den Herbst in den USA angekündigt. Der erste Auftritt des Videospielhelden basiert dabei auf dem 1998 für die PlayStation erschienenen *Mega Man Legends*. Mega Man begibt sich darin auf die Suche nach einem legendären Schatz, mit dessen Hilfe die Energieprobleme der Erde der Vergangenheit angehören sollen. Auf seinem Weg durch zahlreiche Levels trifft der Held natürlich auf allerlei Feinde, die ihm die Suche erschweren. Neben Robotern lauern auch riesige Bossgegner auf den Weltenretter. Die N64-Version soll dank überarbeiteter Grafik, zufällig in den riesigen Szenarien verteilter Gegnern und einer flüssigen Engine auch Spieler an den Controller locken, die bereits die PlayStation-Variante gespielt haben. Wann der Titel bei uns in Deutschland erscheint, ist bislang noch nicht bekannt. **(jq)**



VERFOLGUNGSWAHN Die skurrilen Gegner lauern überall.

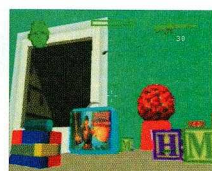


BIG BOSS Diesem riesigen Roboter sollte Mega Man besser aus dem Weg gehen.

Army Men: Sarge's Heroes 2

Die Schlacht geht in die zweite Runde!

Der erste Teil des Kriegstreibens konnte einen N-Zone-Hit einfahren, derzeit arbeitet 3DO an einem Nachfolger, der in den USA im Herbst erscheinen soll. Mit neuen Features und einer ausgefeilteren technischen Präsentation will man an den Erfolg der ersten N64-Schlacht anknüpfen. Neue Szenarien wie der Kampf im Esszimmer, auf dem Friedhof oder im Inneren eines Flippers sorgen für knifflige Missionen. Insgesamt gibt es 18 verschiedene Aufgaben zu bewältigen, so müssen feindliche Stellungen eingenommen oder nach einem Gefecht gefangen genommene Kameraden aus den Händen des Feindes befreit werden. Die Soldaten können im Kampf auf neue Waffensysteme zurückgreifen, als letztes Mittel kann diesmal auch Verstärkung aus der Luft angefordert werden. Damit auch mit mehreren Spielern Stimmung aufkommt, können sich bis zu vier Spieler in insgesamt acht Mehrspielermodi nach Herzenslust bekämpfen. Aus technischer Sicht wurde neben neuen Texturen und detaillierten Hintergründen vor allem an einer besseren Kontrolle der Minisoldaten und einer flüssigeren Darstellung des Mehrspielermodus gefeilt. Wann der Krieg der Plastiksöldner in Deutschland ausbricht, ist derzeit nicht bekannt. **(jq)**



SÜSSES ZIEL Mit Hilfe des Sniper-Modus wird der Kaugummi-Automat genau anvisiert.



ACHTUNG! Im scheinbar friedlichen Dorf kann der Plastikfeind hinter jeder Ecke lauern.

Rugrats in Paris

Die Rasselbande macht Paris unsicher

Die Story des Spiels basiert auf dem gleichnamigen Film, der parallel zur Veröffentlichung des Spiels im November 2000 sein Debüt feiert. Die knuffigen Kiddies reisen ins Euro ReptarLand in Paris, um bei der Reparatur des Reptar-Roboters zu helfen. Die Protagonisten wuseln durch insgesamt 16 riesige Levels, um die benötigten Ersatzteile der defekten Hauptattraktion einzusammeln. Neben den aus dem TV bekannten Gesichtern wie Tommy oder Phil tritt mit Kimi erstmals ein eigens für den Film kreierter Charakter in Erscheinung. Authentische Stimmen der Nervensägen sorgen für eine spaßige Jagd nach den dringend benötigten Ersatzteilen. Dank einer komplett neuen Engine wird auch die technische Umsetzung des Abenteuers das unterdurchschnittliche *Rugrats: Scavenger Hunt* vergessen machen. **(jq)**



CRASHTEST Beim Autoscooter kommt bei den rasanten Rackern mächtig Stimmung auf.



VOLLTREFFER? Ob der windeltragende Fratz wohl den berühmten Eiffelturm trifft?



Die Spannung steigt! Auf der vergangenen E3 in Los Angeles hat sich Nintendo zum Thema Dolphin mehr als bedeckt gehalten. Nunmehr wird die mit Vorfreude erwartete Next-Generation-Konsole sowie alle bisher geplanten Spiele offiziell erst auf der am 25. August beginnenden Space World Show erstmalig der Weltöffentlichkeit präsentiert. Weiterhin wurde bekannt gegeben, dass der Hauptprozessor von IBM inzwischen fertig gestellt ist und dass die Konzeption des Dolphin eine angenehmere Plattform für die Entwicklung neuer Spiele darstellt als die PlayStation 2 oder die X-Box von Microsoft. Einen offiziellen Namen für Nintendos Wunderkonsole gibt es inzwischen auch schon, diesen wollte Nintendo Of America jedoch leider noch nicht verraten.

Thornado

Der furiose Actiontitel Turrican sorgte seinerzeit auf dem Amiga und dem SNES für Furore, seit einiger Zeit tüfteln die Entwickler von Factor 5 an einem indirekten Nachfolger des bekannten Ballerspiels für den Dolphin. Dass die Coder um Julian Eggebrecht ihr Handwerk auch auf dem N64 verstehen, haben sie mit Star Wars: Rogue Squadron bereits eindrucksvoll unter Beweis gestellt. Das Spiel mit dem (vorläufigen) Titel Thornado bietet eine explosive Mischung aus knallharten Laserduellen und einer aufregenden Entdeckungsreise in futuristischen 3D-Landschaften, die von der guten alten Mutter Erde hinaus in die gefährlichen Weiten des Weltalls führen. Als Charakter stehen dem Spieler dabei entweder ein Mann oder eine Frau zur Verfügung, die sich in einem High-Tech-Kampfanzug aufmachen, die bedrohte Welt vor einer Invasion von aggressiven Aliens zu bewahren. Mit den aufrüstbaren Waffensystemen werden neben den feindlichen Eindringlingen kurzerhand auch lästige Hindernisse aus dem Weg geräumt. Der von Turrican bekannte „Kletterstrahl", mit dem sich der Protagonist über Schluchten schwingen kann, wird ebenfalls zum Einsatz kommen. Im Kooperationsmodus können zwei menschliche Weltenretter gegen die fiese Alienbrut antreten. In Sachen Grafik und Sound erwartet den Spieler auf jeden Fall ein absolutes Highlight für den Dolphin.



HERO So könnte der Held des Actiontitels Thornado aussehen.

Perfect Dark 2

Während in den USA am 23. Mai der geniale erste Teil des Agententhrillers Perfect Dark für das N64 veröffentlicht wurde, gibt es schon Spekulationen und Gerüchte um einen Nachfolger des Superhits für den Dolphin. Die Gebrüder Stamper, Gründer der Software-Edelschmiede Rare, haben bislang noch keine Pläne für die Umsetzung des beinahe perfekten Actiontitels offiziell bekannt gegeben. Angesichts der überragenden Qualität des N64-Titels und des zu erwartenden weltweiten Erfolgs ist eine Fortsetzung für den Dolphin nicht unwahrscheinlich. Die ohnehin beeindruckenden Grafik- und Soundeffekte der N64-Version könnten mithilfe der Hardwarepower des Dolphin nochmals gewaltig verbessert werden, wobei trotz eines hohen Detailgrades eine flüssige Darstellung auch im spannenden Mehrspielermodus gewährleistet wäre. Es bleibt zu hoffen, dass sich die Gerüchte bald zu einer offiziellen Ankündigung verdichten.



ERNEUTER EINSATZ Wird die aparte Joanna Dark auch den Dolphin beehren?

Alle bislang angekündigten Dolphin-Spiele im Überblick:

Titel	Hersteller	Beschreibung	Veröffentlichung
Dinosaur	Ubi Soft	Filmumsetzung	Nicht bekannt
Picassio	Promethean D.	Action-Adventure	2001
Saffire	Saffire	Action-Adventure	2001
The Road To El Dorado	Ubi Soft	Das Spiel zum Trickfilm	2001
Thornado	Factor 5	Turrican-Neuauflage	2001
Title Defense	Climax	Boxen	Anfang 2001

Während sich im Mai alle Welt in Los Angeles traf, um auf der E3 sämtliche Neuheiten der Unterhaltungselektronik ausgiebig zu prüfen, blieb auch für die Daheimgebliebenen die Zeit nicht stehen: Dank bestens funktionierender Datennetze immer mit den aktuellsten Informationen der Redakteure vor Ort versorgt und somit mittendrin im internationalen Geschehen, gab es mehr als genug Material zu sichten, angekündigte Titel zu begutachten und Informationen auf den Wahrheitsgehalt abzuklopfen. Wie immer brodelte auf der E3 die Gerüchteküche, aber daneben gab es auch mehr als genug Titel, die wirklich spannende Unterhaltung für zukünftige N64-Spielrunden versprechen. Aber lest selbst ...



Transformers Beast Wars Transmetals

Die computeranimierte Beast-Wars-TV-Serie, in Amerika und Deutschland (RTL II) bisher nur mäßig bekannt, ist bei den japanischen Fans äußerst beliebt. Um endlich auch auf dem USA-Markt besser Fuß zu fassen, bringen Entwicklerstudio Takara und Hersteller BAM Entertainment jetzt mit Transformers Beast Wars Transmetals einen 3D-Fighter auf das N64, der heißeste Prügelschlachten zwischen fantastisch designten Metalltieren verspricht. Elf extravagante Original-Serien-Charaktere wie Optimus Primal oder Megatron können die amerikanischen Beast-Wars-Fans ab sofort in ausufernde Kämpfe schicken – allerdings vorerst nur leihweise aus der Videothek, da eine Verkaufsversion für den Einzelhandel erst für September geplant ist. Der größte Reiz des 3D-Schlagabtauschs liegt sicher in der enormen Verwandlungsfähigkeit sämtlicher Beasts, die sich auch während eines Kampfes beispielsweise vom Dinosaurier zum Mega-Roboter und wieder zurück verwandeln können.



KRAFTPROTZE Elf verschiedene Metalbeasts lassen die Stahlschwarten krachen.

Ms. Pac-Man Maze Madness

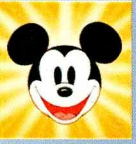
Während Pac-Mans Gattin zuletzt in Namco Museum 64 einen klotzigen und wenig eleganten Eindruck hinterließ, sieht sie im neuen Maze Madness einfach hervorragend aus: Das grafisch hochwertige 3D-Spiel verquickt bekannte Geschicklichkeitsübungen des Original-Pac-Man (Punkte „essen") mit Abenteuerelementen und einer Menge überschäumender Multiplayer-Action. Zwölf ausufernde Landkarten bietet das lustige Spiel um die gelbe Ms. Pac-Man. Vier Spielmodi, 14 neue Gegnerarten, etliche Mini-Spiele und diverse Geheimcharaktere, versteckte Levels und weitere verborgene Extras sorgen für lang anhaltenden Spielspaß, bei dem keine Langeweile aufkommen dürfte. In den USA erscheinen soll der schon jetzt viel versprechende Titel von Namco frühestens diesen Herbst.



VERWIRRT? Die 3D-Levels des Spiels sind ebenso weitläufig wie verwinkelt.

Mickey's Speedway USA

Der Fun-Racer, welcher in Cooperation von Disney und Nintendo bei Entwickler Rare gerade den letzten Schliff erhält, spielt sich wie ein Mario Kart 64 aus dem Disney-Universum. Basisgeschichte des lustigen Geschwindigkeitsrausches ist der Hund Pluto, dem die bösen Wiesel sein diamantbesetztes Halsband geklaut haben. Kein Wunder, dass Mickey und Co. sofort versuchen, den Dieben die Beute wieder abzujagen. So geht es über etliche amerikanische Autopisten, zu denen eine Grand-Canyon-Strecke genauso gehört wie fünf Grand-Prix-Parcours (mit je vier verschiedenen Rennmöglichkeiten) oder eine Stadtrundfahrt durch eine amerikanische Metropole. Das alles wird im typischen Disney-Look präsentiert, ohne dabei allerdings zu süßlich zu wirken, und mit Items und Upgrades entlang der Piste kann man in bekannter Mario-Kart-Manier sein Vehikel aufrüsten oder Renngegner von der Straße fegen. Erscheinen soll der Disney-Racer für bis zu vier Spieler bereits zu den amerikanischen Sommerferien.



MICKEY Nun zieht es die erfolgreiche Maus auf die Piste.

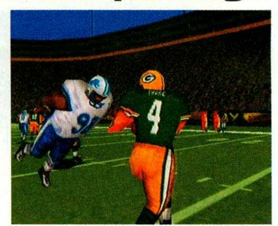
Was erscheint demnächst?

Folgende Titel erscheinen demnächst in den Vereinigten Staaten:
***August:** X-Men, Polaris SnoCross, NFL Quarterback Club 2001*
***September:** Tom and Jerry, Ogre Battle 64, F1 Racing Championship*

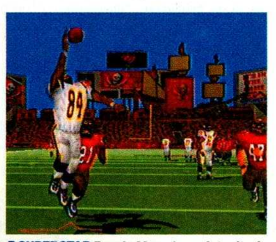
Madden NFL 2001

Tolle Tacklings und spektakuläre Spielzüge

Um auch die neueste Auflage der Football-Serie für Fans zu einem Pflichtkauf zu machen, haben sich die Entwickler von EA Sports auch dieses Jahr einige Neuheiten einfallen lassen. Dank einer neu erworbenen Lizenz werden erstmals die Coaches der NFL-Teams ins Spiel einbezogen, sie geben während des Matches von der Seitenlinie wichtige Tipps zum gegnerischen Team. Der Detailgrad der muskelbepackten Hünen wurde nochmals nach oben geschraubt, so dass NFL-Kenner Starspieler sofort an individuellen Tapes, Gesichtsgittern oder Ellbogenschützern erkennen können. Touchdowns oder Monsterhits werden mit markigen Sprüchen und Jubelszenarien der abgelaufenen Saison versehen. Die Neuerungen beschränken sich jedoch nicht nur auf die Präsentation, durch eine überarbeitete Controllerbelegung hat man in der Defensive neben dem Audible erstmals die Möglichkeit, die Positionen und Laufrouten einzelner Spieler auf die Offensive des Gegners auszurichten. Im spaßigen 10-Minute-Drill können bis zu zehn Spieler um den High Score kämpfen. Überragende Leistungen auf dem Turf werden bei *Madden NFL 2001* mit Madden Cards belohnt. Diese können über das Controller Pak mit Freunden getauscht werden. In den USA wird der Titel pünktlich zum Start der neuen NFL-Saison in den Regalen stehen, einen Termin für die Veröffentlichung in Deutschland gibt es bislang nicht. **(jq)**



THAT WILL HURT! Hoffentlich kann Brett Favre nach diesem Hit weiterspielen.



SUPERSTAR Randy Moss beweist mit einem One-Hand-Catch seine Klasse.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP

Flaggschiff setzt Segel: Am 13. April öffnete in Hamburg der erste Nintendo Flagship Store seine Pforten. Auf einer Fläche von rund 60 m² findet man bei Karstadt in der Mönckebergstraße alles rund um Nintendo. Neben dem Nintendo 64, Game Boy, Zubehör, Nintendo-Spielen oder Lizenznehmer-Software finden Fans auch zahlreiche Pokémon-Produkte sowie umfangreiches Infomaterial in Form von Büchern und Zeitschriften. Die Produkte können vor dem Kauf zudem ausgiebig getestet werden. Weitere exklusive Flagship Stores in ausgesuchten Handelshäusern sind in Planung.

Überteuerte Spiele? Ende April wurde bekannt, dass die EU-Kommission ein Verfahren gegen Nintendo sowie sieben seiner Vertriebspartner eingeleitet hat. Dabei soll untersucht werden, ob die Unternehmen den Markt für Spielkonsolen und Videospiele untereinander aufgeteilt haben. Es gebe Informationen, dass jedem Vertriebspartner innerhalb der EU ein nationaler Bereich zugeordnet worden sei, in dem Produkte von Nintendo vermarktet würden. Außerdem wird Nintendo beschuldigt, den Einzelhändlern den Weg in einen größeren Wettbewerb über den Preis zu erschweren. Die Folge seien überteuerte Spiele, in einzelnen EU-Staaten würden

Power Rangers Lightspeed Rescue

Im November ist es Zeit zum Verwandeln!

Mit der *Power Rangers*-Lizenz besitzt THQ die Rechte für eine weitere Umsetzung einer TV-Serie auf dem N64. Der von Mass Media (*Starcraft 64*) entwickelte Titel ist ein nah an der beliebten Serie angelehntes Actionspiel für vor allem jüngere N64-Fans. Der Titel bietet eine Mischung aus in 3D dargestellten Erkundungstouren, zahlreichen Kampfeinlagen, fiesen Bossgegnern und dem Einsatz diverser *Power Rangers*-Vehikel. Die 3D-Welten umspannen dabei rund 30 unterschiedlich designte Levels, die der Spieler erstmals auch mit dem Titanium Ranger, einem neuen Prügelknaben, durchstreifen kann. Findet sich ein weiterer Spieler, können die Gefahren, die das *Power Rangers*-Universums bedrohen, auch zu zweit in Angriff genommen werden. Neben den aus dem Fernsehen bekannten Bösewichten wie Diabolico oder Magmavore sorgen die bekannten Stimmen der Schauspieler und die authentische Musikuntermalung für ein tolles Spielvergnügen bei Fans der übernatürlichen Karate-Kids. **(jq)**



SCHÖNER WOHNEN Diese Stadt besticht durch geschmackvolle Häuserfassaden.



FIGHT! Im integrierten Zweispielermodus werden die Kämpfe zwischen den Kontrahenten per Splitscreen ausgetragen.

+++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ &

sich die Preise um das Zweifache unterscheiden. Nintendo hat zwei Monate Zeit, zu den Vorwürfen Stellung zu nehmen, danach berät die EU-Kommission über die Verhängung eines Bußgeldes.

Ritterschlag: Anfang Mai hat Nintendo bekannt gegeben, dass man das kanadische Entwicklerteam Silicon Knights (*Blood Omen: Legacy Of Kain*) mit einem Exklusivvertrag an sich binden konnte. Damit befindet sich die Softwareschmiede, die zurzeit noch fleißig an dem potenziellen Superhit *Eternal Darkness* für das N64 tüftelt, in wahrlich illustrer Gesellschaft. Nur Hitlieferanten wie Rare oder die Left Field Studios kamen bislang in den Genuss eines solchen Exklusivvertrages. Bis dato sind noch keine Einzelheiten zu den geplanten Dolphin-Spielen von Silicon Knights verlautbart worden, in den nächsten Monaten will man weitere Details mitteilen.

Happy Birthday, NOA! Ende April feierte Nintendo Of America im Rahmen einer Party in Seattle sein 20-jähriges Bestehen. Ein weiterer Grund zur Freude ist die Tatsache, dass das Jahr 2000 das erfolgreichste Geschäftsjahr für NOA darstellt.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++



In unserer Rubrik „Nachgefragt bei ..." entlocken wir Firmenvertreter in monatlichen Exklusivinterviews zuverlässige Infos und brandheiße Neuigkeiten zu zukünftigen N64-, Game-Boy- und Dolphin-Titeln. In diesem Monat haben wir Rainer Galuschka (30), PR-Manager bei THQ Deutschland, unter anderem zum Dolphin, dem Game Boy Advance und den angekündigten Spielen aus dem Hause THQ befragt.

N-ZONE Während zahlreiche Anbieter zurzeit nur noch wenige Titel für das N64 ankündigen bzw. viele Titel in letzter Zeit von den Releaselisten gestrichen wurden, bringt THQ im Herbst in Deutschland gleich fünf neue Spiele auf den Markt. Bleibt THQ dem N64 auch weiterhin treu?

Rainer Galuschka: THQ hat, vor allem auf den US-Markt bezogen, schon lange eine große Verbundenheit zu den Nintendo-Produkten bewiesen und umfangreiche Sortimente für die verschiedenen Plattformen veröffentlicht. Da ist es selbstverständlich, auch für das N64 weiterhin Spiele zu produzieren. Schließlich werden sich die Millionen weltweiten N64-Besitzer auch in den kommenden Monaten über neue Spiele freuen – trotz der Dolphin-Ankündigung.



INFORMANT Der 30-jährige Rainer Galuschka gab der N-Zone Informationen zu zukünftigen THQ-Titeln.

N-ZONE Scooby-Doo soll im November erscheinen und ist als reines Adventure geplant. Was können Sie unseren Lesern zu diesem Spiel verraten?

Rainer Galuschka: In dem für alle Altersstufen geeigneten Spiel bekämpft man mit Scooby-Doo und seinen Freunden fiese Bösewichte. Viele Charaktere und Szenarien werden dem Spieler bekannt vorkommen, da sie aus der TV-Zeichentrickserie stammen. Im Adventurestil ist der Spieler gefordert, mit Scooby-Doo und seinen Freunden Verbrechern wie dem Schneegeist oder dem schwarzen Ritter das Handwerk zu legen. Dabei schleicht er durch ein Spuk-Museum, eine verhexte Skihütte, ein verlassenes Dorf oder weitere gruseligen Locations. Das Ganze spielt sich mit dem originalen Sound und der Musik in einer 3D-Umgebung mit unzähligen interaktiven Objekten, Puzzles und natürlich Scooby Snacks ab.

N-ZONE Gibt es schon Pläne hinsichtlich Entwicklungen für Nintendos Next-Generation-Konsole Dolphin?

Rainer Galuschka: Selbstverständlich beschäftigt sich THQ schon mit Entwicklungen für Dolphin. Aufgrund des noch in großer Ferne liegenden Veröffentlichungszeitpunktes der Konsole stecken die Projekte aber noch in den Kinderschuhen und können deshalb nicht konkretisiert werden.

N-ZONE Was erwarten Sie sich aus der Sicht eines Spiele-Herstellers vom Dolphin und dem Game Boy Advance?

Rainer Galuschka: THQ hat immer gerne neue Titel für die Konsolen von Nintendo veröffentlicht. Beide Geräte werden mit Sicherheit durch ausgefeilte Technik überzeugen, was fantastische Voraussetzungen für die Spieleentwicklung garantiert. Somit wird Nintendo seine Stellung im Markt der Next-Generation-Konsolen deutlich ausbauen und im Handheld-Markt festigen. Die Veröffentlichung einer Neuentwicklung auf Hardwareseite geht Hand in Hand mit frischen, innovativen Ideen bei den ersten neuen Spielen dafür. Wir bei THQ freuen uns auf die Herausforderung und werden unser Bestes geben, hochwertige Spiele zu produzieren.

N-ZONE Wie sehen die weiteren Pläne von THQ für das N64 und den Game Boy Color aus?

Rainer Galuschka: Wir haben für beide Geräte noch viele neue Titel in der Entwicklung und können den Lesern an dieser Stelle versprechen, dass wir sie auch weiterhin mit tollen neuen Spielen versorgen werden. Niemand braucht sein N64 oder seinen Game Boy Color einzumotten.

N-ZONE Vielen Dank für die Informationen.



Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte ausführlich und übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den GBC. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.

Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1.	(1)	**Pokémon – Blaue Edition**	Nintendo
2.	(2)	**Pokémon – Rote Edition**	Nintendo
3.	(4)	**Biene Maja (Color)**	Acclaim
4.	(6)	**Dragon Quest Monsters (Color)**	Eidos
5.	(NEU)	**Janosch: Das große Panama-Spiel (Color)**	Infogrames
6.	(NEU)	**Rayman (Color)**	Ubi Soft
7.	(5)	**Super Mario Bros. Deluxe (Color)**	Nintendo
8.	(3)	**Mario's Picross**	Nintendo
9.	(WE)	**Tabaluga (Color)**	Infogrames
10.	(NEU)	**Star Wars Racer – Episode 1 (Color)**	Nintendo

Aktuelle Veröffentlichungstermine für den Game Boy Color:

			JUNI
Ballistic	Geschicklichkeit	THQ	Juni
Cannon Fodder	Strategie	Codemasters	Juni
Croc 1	Jump&Run	THQ	Juni
Dragon Dance	Puzzle	Crave	Juni
Driver	Rennspiel	Infogrames	2. Juni
DSF Fußball Manager	Fußball	Ubi Soft	Juni
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Juni
Golf King	Golf	Crave	Juni
Hot Wheels: Stunt Driver	Rennspiel	Mattel Media	Juni
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	Juni
Jay und die Spielzeugdiebe	Jump&Run	THQ	Juni
Lemmings	Geschicklichkeit	Take 2	Juni
Men in Black 2	Action	Crave	Juni
Nascar 2000	Rennspiel	THQ	Juni
Oddworld Adv. 2: Abe's Exoddus	Jump&Run	GT Interactive	23. Juni
Pokémon Gelbe Version	Rollenspiel	Nintendo	Juni
Pool	Billard	Codemasters	Juni
RTL Fußballmanager	Fußball	THQ	Juni
TOCA Touring Car Championship	Rennspiel	THQ	Juni
Toonsylvania	Action	Ubi Soft	Juni
UEFA Soccer 2000	Fußball	Infogrames	28. Juni
Wacky Races	Rennspiel	Infogrames	28. Juni
Wetrix	Puzzle	Infogrames	28. Juni
			JULI
Familie Feuerstein	Jump&Run	Swing	Juli
Harvest Moon 2	Adventure	Crave	Juli
Legend of the River King	Simulation	Crave	Juli
Magical Drop	Denkspiel	Swing	Juli
Microsoft Entertainment Pack	Puzzle Collection	Swing	Juli
Puzzled	Denkspiel	Swing	Juli
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	Juli
			AUGUST
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	August
Rugrats: Totally Angelica	Adventure	THQ	August
			SEPTEMBER
Animorphs	Adventure	Ubi Soft	September
In einem Land vor unserer Zeit	Jump&Run	Swing	September
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	September
			OKTOBER
Championship Motocross	Rennspiel	THQ	Oktober
Croc 2	Jump&Run	THQ	Oktober
GTA 2	Action	Take 2	Oktober
Lufia	Rollenspiel	Crave	Oktober
MTV Sports: Skateboarding	Skateboard	THQ	Oktober
NBA Live 2000	Basketball	THQ	Oktober
Scrabble	Denkspiel	Mattel Media	Oktober
The Simpsons	Action	THQ	Oktober
			NOVEMBER
Aliens	Action	THQ	November
MTV Sports: Freestyle BMX	Simulation	THQ	November
Power Rangers LR	Action-Adventure	THQ	November
Rugrats in Paris	Adventure	THQ	November
Scooby-Doo	Jump&Run	THQ	November
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	November
WWF	Wrestling	THQ	November
			NICHT BEKANNT
Buffy the Vampire Slayer	Action	THQ	Nicht bekannt
Mumin Trollen	Adventure	Infogrames	Nicht bekannt
NFL Blitz 2000	Football	Midway	Nicht bekannt

Perfect Dark

Sieben Missionen exklusiv für GBC



FLUGRIESE Ihr nehmt es mit übermächtigen Feinden auf.

Passend zum N64-Start von Rares *Perfect Dark* macht Agentin Joanna Dark nun in sieben völlig neuen Missionen auch den Game Boy Color unsicher, wo sie sich beim Kampf gegen die finstere dataDyne Corporation immer tiefer in seltsame Vorkommnisse rund um eine illegale Cyborg-Fabrik verstrickt. Rumble-Pak-Unterstützung, Infrarot-Datenübertragung, Sprachausgabe und ein hochwertiges FMV-Intro zeichnen den auch grafisch interessanten Titel technisch aus. Spielerisch werden die Hauptmissionen durch eine Vielzahl gefährlicher Waffen sowie etliche Unterspiele und Mini-Puzzles gewürzt und die Link-Kabel-Option hält mit acht Spielmodi (vom Deathmatch bis zum Flag Runner) sowie über 30 Multiplayer-Karten massenweise beinharte Action für zwei Spieler bereit. Erscheinungstermin: 2. Hälfte 2000. **(mg)**

Donkey Kong Country

Verbessertes SNES-Original jetzt für GBC



LIANE Rumhängen macht auch auf dem GBC Spaß.

Vor gut sechs Jahren lieferte Rare mit *Donkey Kong Country* ein geniales Jump&Run für das SNES ab, das nun endlich seine Umsetzung für den GBC erlebt. Dabei wurde der Original-Spielumfang 1:1 auf die Handheld-Konsole übertragen (was vor allem bei „Jump&Run-Oldies" zu Nostalgie-Gefühlen im Taschenformat führen dürfte) – zusätzlich planen die Entwickler aber auch Neuerungen (wie Link-Kabel und Game-Boy-Printer-Anschluss) ein und sogar etliche versteckte Levels soll es geben, was den Titel auch für *Donkey Kong*-Neulinge interessant machen dürfte. Das Spiel soll gegen Jahresende erscheinen. **(mg)**

Hype – The Time Quest

Action-Adventure mit Playmobil-Helden



DAS DORF Hier gibt es Ausrüstung und Gespräche.

Die Geschichte von Ubi Softs pfiffigem Action-Adventure *Hype – The Time Quest* ist schnell erzählt: Ein schwarzer Ritter bedroht das friedliche Königreich und damit auch Hype, den Playmobil-Helden. Im unausweichlichen Kampf besiegt der Böse den Guten und Hype wird in der Zeit zurückversetzt. Mit Langschwert, Bogen und der Hilfe des Alchemisten Gustus gerüstet, macht ihr euch nun in zwei wählbaren Schwierigkeitsgraden als Hype auf den langen Rückweg in die Gegenwart. Dazu müsst ihr euch durch vier Zeitebenen (mit jeweils vier Unterlevels) kämpfen, mächtige Levelbosse erlegen und magische Objekte aufspüren. Das lustige Action-Adventure mit etlichen Jump&Run-Einlagen soll noch im Juni in den Läden stehen. **(mg)**

Wario Land 3

N-ZONE HIT

Zum dritten Mal lädt euch Nintendo ins Wario Land ein! Begleitet den missratenen, übergewichtigen und spitzohrigen Schelm Wario durch 25 aufregende Jump&Run-Missionen!



„So ein Mist!" Eben drehte Wario noch ein paar gemütliche Flugrunden und plötzlich findet er sich gefangen in einer Spieldose wieder. Um in die reale Welt zurückkehren zu können, muss der liebenswerte Chaot mit der gelben Mütze 25 komplexe Plattform-Levels erforschen und unterwegs Schlüssel, Schätze und Münzen einsacken. Ihr steuert Wario durch Wälder, Ruinen oder Vulkane, löst Rätsel und fegt lästige Roboter, Raupen oder Schirmchenträger mit einem Schulterstoß vom Bildschirm. Diverse Spezialattacken sowie mehrere Verwandlungsmöglichkeiten – zum Beispiel in Knäuel-Wario, Vampir-Wario oder Schneemann-Wario – helfen euch beim Überwinden von Hindernissen.

Florian Brich



PFANDFLASCHE? Fangt ihr den Zaubertrank, werdet ihr unsichtbar.



WARIO (B)RENNT! Entflammt zerstört ihr Hindernisse einfach.



PUTT! PUTT! Das Minigolf-Minispiel erfordert Konzentration!

BEWERTUNG

Titel:	Wario Land 3
System:	Game Boy Color
Genre:	Jump&Run
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	25
Preis:	Ca. DM 69,-
Hersteller:	Nintendo
Geeignet:	Ab 8 Jahren
Sprache:	Englische Texte
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik:	85%
Sound:	81%
Dauerspaß:	90%

Gesamtwertung: 88%

Beurteilung: Wario Land 3 ist ein ideenreiches und witziges Jump&-Run-Abenteuer, das langfristig satt macht und in keiner Game-Boy-Color-Sammlung fehlen darf. Durch den Batterie-Speicher, das Minigolf-Minispiel und den Time-Attack-Modus gewinnt der Titel zusätzlich an Fahrt!

MEINE MEINUNG!

Die Entwickler haben das Modul nicht nur mit einer sehr guten Grafik, sondern vor allem mit einer Vielzahl putziger Animationen gefüllt. Das ulkige und überraschende Gameplay lebt insbesondere von Warios Verwandlungsmöglichkeiten und dem vorzüglichen Level-Design. Kurz: Für Jump&Run-Fans ein Muss, für Wario-Liebhaber ein Segen! Florian

SCHLECHT! | SCHWACH! | OK! | GUT! | SEHR GUT! | SUPER!



In dieser Sparte informieren wir euch über die besten Titel für den Game Boy Color, die in den verschiedenen Genres auf dem Handheld-Gerät für Furore und Aufsehen sorgten. Hier findet ihr alle die Titel, die ihr am besten im Schrank haben, zumindest aber kennen solltet, um mitreden zu können. Natürlich ergänzen wir unsere Bestenliste regelmäßig und freuen uns, euch mit diesem Service noch mehr Übersicht zu bieten.

Die jeweils drei besten Spiele für den Game Boy Color:

Jump&Run

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Rayman	Ubi Soft	3/00	90%
2. Bugs Bunny – Crazy Castle 3	Kemco	7/99	86%
3. Tarzan	Activision	12/99	85%

Rennspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. F1 World Grand Prix	Nintendo	8/99	90%
2. Suzuki Alstare Extreme Racing	Ubi Soft	12/99	85%
3. Mickey's Racing Adventure	Nintendo	12/99	84%

Rollenspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Pokémon Rot/Blau	Nintendo	10/99	91%
2. Dragon Quest Monsters	Eidos	3/00	84%
3. Shadowgate Classic	Kemco	2/00	82%

Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Zelda: Links Awakening DX	Nintendo	9/99	86%
2. Azure Dreams	Konami	4/00	84%
3. Quest for Camelot	Nintendo	2/99	83%

Action

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Turok: Rage Wars	Acclaim	12/99	85%
2. Army Men	3DO	3/00	82%
3. Rampage 2 Universal Tour	Midway	3/00	80%

Action-Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Metal Gear Solid	Konami	4/00	90%
2. Conker's Pocket Tales	Rare	8/99	88%
3. The Mask of Zorro	Ubi Soft	3/00	84%

Denkspiel

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Magical Tetris	Activision	3/00	87%
2. Bust-A-Move 2	Nintendo	7/98	85%
3. Swing	Software 2000	3/00	83%

Sportspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Mario Golf	Nintendo	1/00	90%
2. International Track & Field	Konami	3/00	85%
3. Golf King	Crave	5/00	83%

WINGS OF FURY

Mit Wings Of Fury präsentiert Red Orb Entertainment ein furioses Action-Spiel für den Game Boy.



LUFTKAMPF Feindliche Flieger machen euch das Leben schwer.

Die Version von *Wings Of Fury* für den Homecomputer Commodore Amiga wurde seinerzeit indiziert. Bei der Game-Boy-Umsetzung könnt ihr mit eurem Flieger zwar keine Fußtruppen mehr unter Beschuss nehmen, der geschickte Umgang mit Bomben, Raketen und Torpedos will beim Angriff auf feindliche Inseln und Kampfschiffe trotzdem gelernt sein – zumal ihr nur eine Waffenart pro Start aufladen könnt! Ein spannendes Spiel, das mit seinem geschickt ansteigenden Schwierigkeitsgrad und der perfekten Spielbarkeit ziemlich motivieren kann!

Michael Pruchnicki





BEWERTUNG

Titel:	Wings of Fury
System:	Game Boy/Game Boy Color
Genre:	Action
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Passwort
Levels:	15
Preis:	DM 59,-
Hersteller:	Mindscape
Geeignet:	Ab 12 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich
Grafik:	60%
Sound:	64%
Dauerspaß:	85%
Gesamtwertung:	80%

THE MASK OF ZORRO

Der berühmt-berüchtigte maskierte Rächer macht auf dem Game Boy Color leider keine allzu gute Figur.



DREI IN EINEM Manche Gruppen haben nur einen Energiebalken!

Ein Jump&Run mit dem bekannten Helden und spannenden Degen-Duellen klingt ja prinzipiell gut, doch das Spiel ist letztendlich leider wenig überzeugend: ein unausgegorenes Sprungsystem, weitgehend vom Zufall dominierte Kämpfe und fantasielose Levels werden wohl kaum jemanden an den Game Boy Color locken. Der recht knackige Schwierigkeitsgrad wird durch die unendlich vielen Leben wieder relativiert, aber richtig Spaß macht das Ganze dadurch noch lange nicht – schade um die ganz ordentliche Grafik und einige nette Animationen!

Michael Pruchnicki



BEWERTUNG

Titel:	The Mask of Zorro
System:	Game Boy Color
Genre:	Jump&Run
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Hoch
Speichern:	Passwort
Levels:	Ca. 40
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Ubi Soft
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Erhältlich
Grafik:	72%
Sound:	61%
Dauerspaß:	30%
Gesamtwertung:	42%

SPIROU





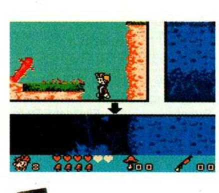
Ubi Soft beamt einen weiteren bekannten Comic-Helden erfolgreich auf den Game-Boy-Color-Bildschirm.



BLECHKAMERAD Allerlei Roboter legen sich mit dem Helden an.

Auf dem Weg durch über 18 detailfreudige Levels kraxelt Spirou über Hausdächer, hangelt sich über Abgründe und kriecht durch Bahnhofsschächte. Mit gefundenen Utensilien wehrt er sich gegen roboterartige Gegner. Besonders helle sind diese zwar nicht, doch eigentlich ist man mit dem Überwinden von Fallen und Kistenschieberei beschäftigt genug. Um Comic-Flair auf den Mini-Bildschirm zu bringen, haben die Entwickler jede Spielpassage in rechteckige Abschnitte eingeteilt, zwischen denen der Held nur durch bestimmte Ausgänge wechseln kann.

Michael Pruchnicki



BEWERTUNG

Titel:	Spirou
System:	Game Boy Color
Genre:	Jump&Run
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Passwort
Levels:	18+ Bonuslevels
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Ubi Soft
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Mai
Grafik:	81%
Sound:	78%
Dauerspaß:	86%
Gesamtwertung:	85%

DSF ALL STAR TENNIS

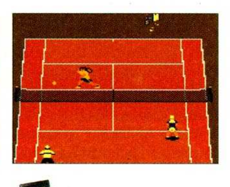
Spiel, Satz und Sieg auf dem Game Boy – Ubi Soft präsentiert ein gelungenes Tennisspiel mit DSF-Lizenz.



EXPLOSIV Der Bomb-Modus sorgt für schräge Ballwechsel.

Die Spielerriege umfasst 12 Tennisgrößen wie Michael Chang oder Jana Novotna. Deren Pixelvarianten dürft ihr dann im Einzelspiel, Doppel oder Turnier aufeinander loslassen. Als nette Boni stehen ein Arcade- und ein Bomb-Modus zur Auswahl, doch keiner der beiden Varianten gelingt es, frischen Wind ins Spiel zu bringen. Nichtsdestotrotz machen die Tennis-Matches viel Spaß, zumal sowohl Game-Boy-Profis als auch Anfänger eine Chance auf den Pokal haben. Publikumsjubel und authentische Schiedsrichter-Zwischenrufe sorgen zudem für Stimmung.

Michael Pruchnicki



BEWERTUNG

Titel:	DSF All Star Tennis
System:	Game Boy/Game Boy Color
Genre:	Sport
Spieler:	1-2 (Link-Kabel)
Schwierigkeitsgrad:	3 Stufen
Speichern:	Nein
Levels:	5 Spielmodi
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Ubi Soft
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Erhältlich



Grafik:	76%
Sound:	80%
Dauerspaß:	85%
Gesamtwertung:	80%



ADVERTISING SYSTEMS/CONCORD

Pikachu und du – Jetzt könnt ihr immer zusammen sein.





Du kennst Pikachu? Was für eine Frage! Ab sofort kannst du alle Pokémon immer bei dir tragen: Mit diesem tollen Kartenspiel, das dir und deinen Freunden viel Spaß machen wird.



Schnapp dir so viele Pokémon wie möglich, trainiere sie gut und setze ihre Fähigkeiten im Wettkampf gegen andere Pokémon ein.

Werde der Meister-Trainer!









Schnapp' sie Dir alle! ™









Auf der Elektronikschau E3 in den USA schlug Nintendo voll zu: Pokémon Snap erscheint noch im September in Deutschland! Auch das GBC Pokémon Trading Card Game und das ehemalige Attack (neuer Name: Puzzle League) wurden unverbindlich für Deutschland angekündigt. Nähere Termine erfahrt ihr im Pokémon Lexikon. Außerdem haben wir wieder massig spannende News zusammengestellt, die euch wie immer auf dem neuesten Stand halten. Schreibt uns auch weiterhin an folgende Adresse:
Computec Media AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon-Zone
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

Pokémon bei Burger King Deutschland

Die Pokémon-Aktion von Burger King Deutschland führte zu einer wahren Kundenlawine in den landesweit 223 Restaurants der Fast-Food-Kette. Rund 8.000 Pokémon-Figuren wurden zum Aktionsstart am 10. April an jede Filiale geliefert, um mit den Kids Meals unters Volk verteilt zu werden. Doch bereits nach knapp zwei Wochen waren die Pokémon in sämtlichen Burger-King-Restaurants komplett ausverkauft. Inzwischen werden den Kids Meals anstelle der begehrten Figuren ebenso gefragte Film-Sammelkarten beigelegt, deren Stückzahl gleichfalls in die Millionen geht. Bei Burger King ist man zuversichtlich, dass zumindest diese Kartenvorräte noch bis zum Aktionsende am 4. Juni reichen. Auf der Internetseite www.burgerking.de wurde eigens eine Tauschbörse für die Pokémon-Figuren eingerichtet. Auch ein Gewinnspiel ist dort zu finden, bei dem 20 glückliche Sieger alle 57 der landesweit vergriffenen Pokémon-Figuren erhalten. Diese letzte Chance auf eine komplette Sammlung solltet ihr euch nicht entgehen lassen. *(mg)*



HURRA! Glückliche Kids und zufriedene Eltern – diese Fans konnten sich noch rechtzeitig Pokémon sichern.

Neue Pokémon-Rekorde in USA

Gleich zwei neue Pokémon-Rekorde gibt es aus Amerika zu vermelden: Seit ihrem Erscheinen am 18. Oktober vergangenen Jahres hat sich die *Pokémon Yellow: Special Pikachu Edition* in den USA weit über eine Million Mal verkauft. Damit war die amerikanische *Pikachu Edition* für eine Weile der sich am schnellsten verkaufende Spieletitel aller Zeiten von Nintendo Amerika. Inzwischen steht jedoch schon der nächste Wahnsinns-Rekord fest: Von *Pokémon Stadium* wurden in den USA gleichfalls über eine Million Module abgesetzt – allerdings innerhalb nur eines einzigen Monats! Insgesamt wechselten bisher sogar über 1,5 Mio. US-Stadium-Spiele den Besitzer: Platinmedaille für Pokémon Stadium, den US-Topseller unter den Videospielen des laufenden Jahres! Da kann man den in Deutschland erhältlichen Pokémon-Artikeln nur weiter einen ähnlich tollen Erfolg wünschen, denn dadurch steigen die Chancen, dass so unsichere Veröffentlichungs-Kandidaten wie *Pikachu Genki Dechu* doch noch in den deutschen Handel gelangen. *(mg)*

KASSENSCHLAGER Pokémon Yellow und Pokémon Stadium stehen in der Gunst der USA-Fans ganz oben.

Sensationell erfolgreich: Der erste Pokémon-Film

Sensationelle Zahlen gab's für den ersten *Pokémon*-Film schon gleich zu Beginn. Mit der riesigen Summe von rund 1.050.000 Besuchern in der ersten Woche schnappte sich der bunte Streifen gleich zwei deutsche Kino-Rekorde auf einmal: „Erfolgreichster deutscher Kino-Start 2000" und „erfolgreichster deutscher Kinderfilm-Kinostart aller Zeiten"! Auch nach einigen Wochen Laufzeit zeigen jetzt die Kino-Pokémon der Konkurrenz noch lächelnd die Zähne: Insgesamt 2.276.000 Besucher sorgten am Ende der dritten Woche für einen verdienten 2. Platz in den Kino-Charts (nur überflügelt von den computeranimierten Abenteuern der Maus Stuart Little). Zum Vergleich: Nach drei Wochen hatte Disneys *Toy Story* in Deutschland insgesamt nur 1,9 Mio. Zuschauer und der Zeichentrickfilm *101 Dalmatiner* sogar nur 1,2 Mio. Besucher. *(mg)*



DAUMEN RAUF Noch Wochen nach dem Start sind die Pokémaniacs bundesweit vom Pokémon-Film begeistert.

Pokémon Sammelkarten-Tour

Die Pokémon Pikachu, Gengar und Glumanda sind mit dem Pokémon-Sammelkartenspiel unterwegs auf großer Deutschlandtournee. An jeder Station könnt ihr die drei Pokémon in Lebensgröße treffen, euch von erfahrenen Trainern das Kartenspiel erklären lassen, Sammelkarten tauschen oder zu Demorunden und Kartenduellen antreten. Auch für die jüngeren Fans ist bestens gesorgt: Lasst euch als Pokémon schminken oder malt eure Lieblingspokémon. Alle, die bei Demorunden und Duellen mitgemacht haben, nehmen zusätzlich an einer Verlosung teil, in der Preise im Wert von DM 5.000,- auf Gewinner warten. Ihr trefft Pikachu und Co. noch am 2./3. Juni (Ludwigsburg, Breuningerland), am 9./10. Juni (Hamburg, Wandsbek Quarre) und am 23./24. Juni (Köln, Passage Breite Strasse). Also, nichts wie hin! *(mg)*



TAUSCHEN An eigens eingerichteten Tischen könnt ihr mit anderen Fans eure Sammlungen aufstocken.



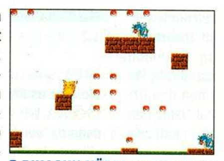
ANSTURM Wo immer die Pokémon mit dem Sammelkartenspiel auftauchen, strömen die Fans in Scharen herbei.

Neues von der Pokémon-TV-Serie

Die neuen Staffeln der *Pokémon*-Zeichentrick-Serie werden voraussichtlich nicht vor 2001 im deutschen Fernsehen ausgestrahlt, wie RTL 2 jetzt mitteilte. Nach der letzten Folge der alten Staffeln werden ab Anfang Juni alle Serienteile ab Nummer 1 wiederholt, dafür gibt es in der dann erweiterten Moon Toon Zone gleich zwei Pokémon-Folgen täglich: Jeweils um 14:45 Uhr läuft die Wiederholung vom Vortag, die nächste Folge wird dann um 16:40 Uhr gesendet. Damit Anime-Süchtige mit Monster-Faible aber keine Entzugserscheinungen wegen der Wiederholungen bekommen, plant RTL 2 ab Anfang August die Ausstrahlung der Digimon-Zeichentrickserie – bevor ihr euch dann etwa ab nächstem Frühjahr wieder mit brandaktuellen, neuen *Pokémon*-Folgen vergnügen könnt. (mg)

Pokémon als Internet-Spiel

Ein kleines, aber feines Jump&Run mit Pikachu könnt ihr im Internet unter der deutschen Adresse www.pokemon-spiel.de.gs finden. Ihr steuert Pikachu per Computer mit den Richtungspfeilen und der Buchstabentaste „z" (Springen) innerhalb eines Zeitlimits an feindlichen Pokémon vorbei und sammelt Pokébälle, bis ihr schließlich am Ende des dritten Levels auf Togepi trefft. Das Spiel im klassischen Jump&Run-Stil macht viel Spaß, ist aber nicht zu schwer, so dass auch jüngere Fans auf ihre Kosten kommen. Erfahrenere Spieler werden allerdings ziemlich schnell alle Levels durchgespielt haben. (mg)



PIKACHU HÜPF! Dieses nette Jump & Run könnt ihr kostenlos direkt im Internet spielen.

Pokémon-Busse weiter auf Tour



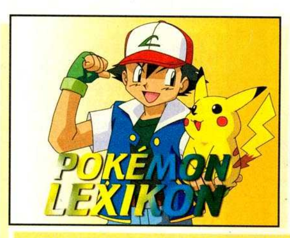
KNALLIG Die quietschgelben Pokémon-Busse sind wieder in deutschen Landen unterwegs.

Was ist gelb, hat Ohren mit schwarzen Spitzen und einen gezackten Schwanz? – Nein, nicht nur Pikachu! Die im Pokémon-Design gestalteten Busse, die bereits bei Nintendos Pokémon-Roadshow dabei waren, sind auch weiterhin, allerdings erst einmal ohne spezielle Show, in Deutschland unterwegs. Interessierte können hier alles rund um die Pokémon erfahren und natürlich Gleichgesinnte treffen. Zwar sind bisher noch nicht viele neue Tour-Stationen und -Termine bekannt, aber Nintendo verspricht, dass die Deutschland-Reise der gelben Ungetüme noch eine Weile weitergeht. Am 29./30. Juni könnt ihr euch am Kaufhof in Hannover (Neueröffnung Hauptbahnhof/EXPO) von Design und Ausstattung der Busse selbst überzeugen. *(mg)*

Mattel Interactive schnappt sich Pokémon

Ab Juli erhalten deutsche Pokémaniacs eine neue Möglichkeit, ihrem Hobby zu frönen. Dann bringt die Firmal MATTEL Interactive zwei *Pokémon-Druckstudios* auf den Markt, deren amerikanische Originale mit bisher rund 700.000 verkauften Exemplaren sehr erfolgreich sind. Jedes der beiden Druckstudios (Rot bzw. Blau) enthält 81 der 151 Pokémon in über 600 Bildern, mit denen mehr als 250 Druckvorlagen gestaltet werden können. Eigene Karten, Urkunden, Tattoos oder Einladungen könnt ihr damit genauso einfach entwerfen wie Pokémon-Briefpapier, Sticker und vieles mehr. Die Druckstudios (Softwareprogramme) von MATTEL laufen auf dem PC unter Windows 95/98 und werden jeweils rund DM 60,- kosten. *(mg)*

UNTER DRUCK Die Pokémon-Druckstudios (hier die USA-Originale) gibt's ab Juli auch in Deutschland.



Welche Pokémon-Produkte gibt es schon, welche kommen noch, welche wünscht ihr euch am meisten? Hier findet ihr eine Übersicht von allen erhältlichen, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikeln! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Pokémon-Fanprodukte verpasst und genau wisst, wann was zu haben ist.

Bereits erhältlich

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Rote/Blaue Edition	GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-The First Movie-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielfigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielfigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielfigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielzeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murmel Shooter	Spielzeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murmel Serie 1-5/je 10 Stk,	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Murmeln	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzhee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanhänger	DM 12,-	Bereits erhältlich
Pokémon Bettwäsche	Bettwäsche	DM 95,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Mewtu gegen Mew	Buch zum Film	DM 16,95	Bereits erhältlich
Pikachus Ferien	Buch zum Film	DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film	Kinofilm	---	Angelaufen



Kommt demnächst:

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	GBC	Nicht bekannt	Juni
Pokémon Monopoly	Brettspiel	ca. DM 89,95	Juli
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	ca. DM 59,95	Juli
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	PC	DM 59,95	Juli
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt	August
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	September
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	Nicht bekannt	Oktober
Pokémon Puzzle League	N64/GBC	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Trading Card Game	GBC	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Nicht bekannt	Januar 2001

Die beliebtesten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-
2.Pokémon Sammelkartenspiel	Kartenspiel	DM 19,95
3.Pokémon Rot/Blau	GB	DM 69,-
4. Pokémon Plüsch-Pikachu	Spielfigur	DM 29,95
5. Pikachu Pokémon Pedometer	Minispiel	DM 50,-

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Release
1.Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	2. Halbjahr 2000
2.Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	GBC	Juni
3.Pokémon Snap	N64	Noch nicht bekannt
4.Pokédex	Stand-Alone	August
5.Pokémon Monopoly	Brettspiel	Juli

POKÉMON-GALERIE


#051 Digdri


#052 Mauzi


#053 Snobilikat


#054 Enton


#055 Entoron


#056 Menki


#057 Rasaff


#058 Fukano


#059 Arkani

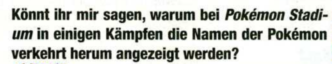

#060 Quapsel

LESERBRIEFE

Kann man die Pokémon von Gold/Silber mittels Transfer Pak zum Pokémon Stadium laden?

N-ZONE Leider nein. Das deutsche *Pokémon Stadium* und die *Gold/Silber Editionen* sind nicht kompatibel. In Japan werden derzeit aber erste Pläne für *Pokémon Stadium 3* geschmiedet, auf dem man auch mit Pokémon aus *Gold/Silber* antreten können soll. Ob und wann dieses Spiel in Deutschland erscheint, ist momentan noch völlig unklar.

Bastian Haase



Könnt ihr mir sagen, warum bei *Pokémon Stadium* in einigen Kämpfen die Namen der Pokémon verkehrt herum angezeigt werden?

N-ZONE Es handelt sich laut Nintendo bei den verdrehten Namen lediglich um Spitznamen der jeweiligen Trainer für ihre Pokémon. Dass die Spitznamen den Original-Namen ähneln, soll die Zuordnung und die Wiedererkennung erleichtern.

Alina Nachtmann



KACHUPI Die verdrehten Silben sind lediglich Spitznamen.

Was beinhaltet die *Grüne Edition* von *Pokémon*? Und was ist anders als bei *Pokémon Rot/Blau*? Gibt es in der *Grünen Edition* neue Pokémon? Und als Letztes: Wann erscheint sie in Europa?

N-ZONE Die *Grüne Edition* von *Pokémon* erschien in Japan zeitgleich mit *Pokémon Rot* anstelle von *Pokémon Blau.* Das heißt, die *Grüne Edition* ist sozusagen das japanische Original der *Blauen Edition.* Zwar erschien auch *Pokémon Blau* etwas später in Japan, doch außer geänderten Farben gab es keine nennenswerten Unterschiede. Für den amerikanischen und europäischen Markt hat Nintendo auf die knallige „Ampelfarbe" Grün verzichtet und stattdessen nur Rot und Blau herausgebracht. Neue Pokémon finden sich in der *Grünen Edition* also nicht, und da hier zu Lande die *Blaue Edition* bereits zu haben ist, ist auch ein Erscheinen der *Grünen Edition* in Europa bisher nicht geplant.

Bianca Ansems

Können wir unsere Pokémon auch von einem Game Boy Pocket zu einem Game Boy Color tauschen?

N-ZONE Ja, das geht. Und da die Link-Anschlüsse von Game Boy Pocket und Game Boy Color identisch sind, braucht ihr nicht einmal einen Zusatzadapter. Zum Tauschen reicht das Universal Game Link Kabel Set, das man bei jedem gut sortierten Nintendo-Händler bekommen kann.

Kerstin und David Düring



TRAINER-TRAUM Wer in solchen Bettbezügen nächtigt, hat sicher nur die besten Pokémon-Träume.

Wo gibt es Pokémon-Bettwäsche?

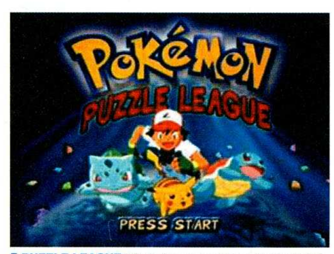
N-ZONE Wir mussten lange im Internet suchen, denn bis vor kurzem gab es keine Pokémon-Bettwäsche in Deutschland zu kaufen. Ab sofort soll dieser Missstand aber endlich behoben sein. Schaut doch beispielsweise einmal unter www.kinkerlitzchen.de nach oder fragt einfach in der Bettenabteilung großer Kaufhäuser und im Fachhandel nach. Oft werden im Internet auch Pokémon-Textilien oder Bettwäsche privat versteigert.

Martin Walter

Was ist *Pokémon Attack* eigentlich?

N-ZONE Über *Pokémon Attack*, das schon im September in den USA erscheinen soll, sind bisher nur Gerüchte zu erfahren. Als gesichert gilt jedoch, dass es sich um eine Art Puzzlespiel handelt. Einjüngst gemeldete Titeländerung des Spiels bestätigt dies: *Pokémon Attack* wird beim US-Start und bei uns nun „Pokémon Puzzle League" heißen.

Florian Boll



PUZZLE LEAGUE Die Infos zum ehemaligen Pokémon Attack sind sehr dünn gesät.

HERZLICHEN DANK

Johannes Abel - Wolfgang Althaus - Felix Artschwager - Fabian Bartkowiak - Sebastian Beutheimer - Raphael Bicker - Alexander Bleck - Tim Hendrik Bollhorst - Martin Bünger - Zlatko Catak - Patrick Chmilewski - Steven Clement - Scott A. Cornell - Dominique Credo - Florian Dobler - Alexandar Dondic - Falk Dorgathen - Laura Durschel - Peter Flak - Dennis Goedert - Volker Gottschling - Robert Grafe - Ralph Greschner - Marian Harder - Wolfgang Hierholz - Sören Hoffmann - Denny Holz - Henning Hoops - Lukas Hunziker - Brian Jackson - Martin Juretzko - Lukas Kauf - Harun Keser - Regina Kiesling - Viktor Klassen - Jasmin Kloss - Florian Koch - Robert Köditz - Pawel Korzecki - Stephanie Kostowski - Thomas Kropp - Marian Kunzt - Tristan Küsters - Sebastian Labuda - Myra Langer - Florian Laubenheimer - Tobias Lepka - Alexander Lettenbauer - Christoph Leuting - Benjamin Marschhäuser - Nina Matthies - Pascal Matthies - Christopher Mauer - Michael Meyer - Daniel Milbrandt - Henry Naumann - Michael Neuhaus - Christian Obermüller - Dominik Peukert - Ralph Reithmeier - Ines Ronge - Daniel Sahiti - Ilja Savenok - Sebastian Schäfer - Michael Schlattau - Patrick Schmid - Dominik Scholl - Dennis Scholle - Nicolas Scholz - Michael Schröder - Julia Schulz - Verena Schunk - Bernd Seeger - Michael Seibold - Rémy Signie - Henrik Asmus Sinjen - Kristof Sprenger - Angelina Staeck - Dominic Stetschnig - Sarah Sturm - Markus Tegeder - Annika Tiemann - Annika Tietz - Steven Tröger - Torben Völschow - Christian Walter - Stefan Weinrich - René Weinrich - Benedikt Wenck - Maurice Wille - Rafael Winterhalter - Matthias Wutte - Stephan Zeidler - Ruben Zimmermann

➤ **Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!**

➤ **Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:**
Computec Media-Redaktion N-Zone
Kennwort Pokémon-Zone
Roonstr. 21-90429 Nürnberg
oder an:
matthias.glaser@computec.de

TIPPS & TRICKS

POKÉMON ROTE/BLAUE EDITION

➤ Fehlerhafte Städte:

Zum Lesertipp von Christian Miethke in der letzten Ausgabe müssen wir in eurem Interesse noch einen warnenden Hinweis loswerden: Die fehlerhafte Stadt, zu der Christian den Weg beschreibt, ist eigentlich ein riesiger Grafikfehler in der Art von Missing No. Daher können Spielstände beeinflusst und gelöscht werden, oder man sitzt beim Durchstreifen der Stadt plötzlich fest und kann sich nicht mehr bewegen. Sollte dies passieren, dürft ihr auf keinen Fall das Spiel abspeichern! Macht besser ohne Speichern den Game Boy aus, und ihr seid beim Neustart an der letzten gespeicherten Position in Sicherheit. Eine andere Möglichkeit, die fehlerhafte Stadt wieder zu verlassen, ist, auf einem Pokémon, das Fliegen beherrscht, aus der Stadt zu fliegen! Solltet ihr also trotz dieser Warnung die fehlerhafte Stadt aufsuchen, nehmt unbedingt ein Pokémon mit, das Fliegen beherrscht. Auch Pokémon mit Surfer und Zerschneider solltet ihr sicherheitshalber im Team haben. Übrigens: Mew kann man laut Nintendo auch in der fehlerhaften Stadt nicht finden! *(mg)*

Ich habe ein paar Tricks für *Pokémon Rot/Blau* herausgefunden, nicht immer sinnvoll, aber ganz witzig:

➤ Fahrradmusik ohne Fahrrad:

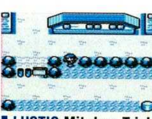
Wenn man zum Beispiel in den Höhlen der Seeschauminsel mit dem Fahrrad herumfährt und sich in eines der Löcher fallen lässt, so ist das Rad zwar weg, die Musik bleibt aber.

➤ Reset:

Drückt man während des Spiels einfach A, B, Select und Start gleichzeitig, wird es neu gestartet. So kann man sich lästiges Ein- und Ausschalten ersparen.

➤ Spiel auf einem Busch beginnen:

Hierzu wendet man mit einem beliebigen Pokémon Zerschneider an einem Busch an. Nun stellt man sich an dessen Stelle, speichert ab und schaltet den Game Boy aus und wieder an. Das Spiel wird nun auf dem Busch weitergeführt.



LUSTIG Mit dem Trick startet man das Spiel mitten in einem Busch.

Steffen Bauer

➤ Geheimes Sonderbonbon:

Für alle, die kein Sonderbonbon mehr haben, eine kleine Hoffnung! In Azuria City gibt es ein geheimes Sonderbonbon. Wenn ihr aus dem Pokémon-Center raus kommt, müsst ihr 11 Schritte nach links laufen. Dann 6 nach oben, 1 nach rechts und durch die Tür in das Haus hinein. Durch die obere Tür wieder raus, 1 Schritt nach oben und zuletzt 5 Schritte nach rechts. A-Knopf drücken und ihr habt ein Sonderbonbon gefunden.



GEHEIM Dieses Extra-Sonderbonbon ist in Azuria City versteckt.

Caner Karahan

POKÉMON STADIUM/POKÉMON GELBE EDITION

➤ Surfing Pikachu:

In der *Gelben Edition* von Pokémon gibt es ein verstecktes Mini-Spiel, das ihr nur über *Pokémon Stadium* freischalten könnt. Dazu müsst ihr zuerst alle Cups und die Arenaleiter-Burg durchspielen, um in den Runde-2-Modus zu gelangen. Auch diesen spielt ihr durch bis zum Premium-Cup im Meisterball-Modus, den ihr nun mit einem Pikachu vom Game Boy in eurem Team gewinnen müsst. Habt ihr gesiegt, lernt euer Pikachu Surfer, was euch per Extra-Bildschirm angezeigt wird. Wenn ihr jetzt Pikachu in die *Gelbe Edition* überträgt und zu dem Surfer im Strandhaus unterhalb von Fuchsania City bringt, könnt ihr das lustige Mini-Game spielen.



SURFING Im Intro von Pokémon Gelb surft Pikachu bereits.

Franz Hermann Wolters

LESER-GALERIE

Auf vielfachen Wunsch und im Rahmen unserer Layout-Umstellung wollen wir euch in Zukunft an dieser Stelle eine Möglichkeit bieten, eure zeichnerischen Talente voll zu entfalten. Wahrscheinlich werden wir jetzt in tollen Pokémon-Bildern ertrinken und müssen uns darum von vornherein eine Auswahl aus allen Einsendungen vorbehalten. Trotzdem hoffen wir, dass wir so den werdenden Künstlern unter euch ein Stück entgegenkommen. Wer weiß: Vielleicht schlummert irgendwo da draußen ja ein noch unentdecktes Pokémon-Zeichner-Genie. Also ran an den Stift und malt sie uns alle! Schickt eure Zeichnungen an:
Computec Media AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon-Zone
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

KÜNSTLER Basti, Laki, Björn, Hanxuan, Kevin, Benni und Fabi zeichnen oft auf ihren Club-Treffen.



TURTOK Dieses ausgewachsene Exemplar mit Riesenkanonen ist von Sebastian Dinske aus Hude.

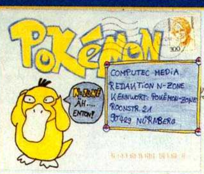


LAPRAS Den besten Surfer der Pokémon-Familie samt Freunden zeichnete Manuel Ullrich.



TRAINER Das Trainer-Trio inklusive Pikachu flatterte uns von Riwa Schapiro aus München ins Haus.

FREUNDE Diesen kessen Trainer Ash und seinen Gefährten Pikachu malte uns Claudine Bachmann.



ENTON Diesen toll verzierten Enton-Briefumschlag schickte uns Christian Ahrens aus Lilienthal

GEWIN

POKÉMON-QUIZ

Wir suchen Deutschlands besten Pokémon-Experten!

Seid ihr fit beim Thema Pokémon? Kennt ihr euch bestens aus mit Pikachu und Co.? Auf dieser und den nächsten zwei Seiten könnt ihr anhand von 40 kniffligen Fragen euer Fachwissen unter Beweis stellen! Zu jeder Frage gibt es drei Antworten mit unterschiedlichen Lösungsvorschlägen, aber nur jeweils eine Antwort ist richtig. Zählt die Punkte aller 40 richtigen Antworten zusammen und ihr erhaltet einen Betrag, der einer Pokémon-Nummer entspricht (vgl. die Liste der Pokémon am Ende unseres Quiz-Spiels). Diese Nummer mit dem Namen des Pokémon ist das von uns gesuchte Lösungswort.

Aber natürlich geht es für euch nicht nur um Fachwissen, sondern es gibt auch massenhaft Pokémonstarke Preise rund um eure Lieblingshelden zu gewinnen. In Zusammenarbeit mit den Firmen Nintendo, Hasbro, Amigo und Koch Records haben wir für euch eine Gewinnpalette im Wert von rund DM 5000,- zusammengestellt, die ihresgleichen sucht. Der erste Preis ist sogar eine ganz besondere Sammler-Rarität (wenn ihr mehr wissen wollt, blättert schnell weiter zum Ende des Artikels). Doch jetzt heißt es erst einmal einen Stift zücken und losraten, was das Zeug hält.

Hier kommen die Fragen:

1. Gegen welche Elementklasse hat ein Geist-Pokémon im Kampf die geringste Chance?

- ❍ Flug — 1 Punkt
- ❍ Boden — 2 Punkte
- ❍ Normal — 3 Punkte

2. Wofür steht die Abkürzung KP im Spiel Pokémon Rote/Blaue Edition?

- ❍ Karate-Punkte — 1 Punkt
- ❍ Kraft-Punkte — 2 Punkte
- ❍ Kampf-Punkt — 3 Punkte

3. Welches dieser Pokémon findet ihr nur in der Roten Edition in freier Wildbahn?

- ❍ Elektek — 1 Punkt
- ❍ Pinsir — 2 Punkte
- ❍ Simsala — 3 Punkte

4. Wie viele Pokémon entwickeln sich durch Mondsteine weiter?

- ❍ Drei — 1 Punkt
- ❍ Vier — 2 Punkte
- ❍ Fünf — 3 Punkte

5. Welches Pokémon trägt die Nummer #135?

- ❍ Aquana — 1 Punkt
- ❍ Blitza — 2 Punkte
- ❍ Flamara — 3 Punkte

6. Wie viele Orden kann man in Pokmon Rot/Blau jeweils erringen?

- ❍ Zehn — 1 Punkt
- ❍ Acht — 2 Punkte
- ❍ Sechs — 3 Punkte

7. Welches ist das schwerste Pokémon?

- ❍ Geowaz — 1 Punkt
- ❍ Garados — 2 Punkte
- ❍ Relaxo — 3 Punkte

8. In welcher Stadt muss man gegen die Arenaleiterin Misty antreten?

- ❍ Azuria City — 1 Punkt
- ❍ Saffronia City — 2 Punkte
- ❍ Marmoria City — 3 Punkte

9. Welches dieser Pokémon greift euch im Mondberg sehr oft an?

- ❍ Habitak — 1 Punkt
- ❍ Zubat — 2 Punkte
- ❍ Golbat — 3 Punkte

10. Auf Pokémon welcher Elementklasse verlässt sich Rocko in der Roten/Blauen Edition?

- ❍ Elektro-Pokémon — 1 Punkt
- ❍ Flug-Pokémon — 2 Punkte
- ❍ Gesteins-Pokémon — 3 Punkte

11. Welches Pokémon spukt als nicht identifizierbarer Geist im Pokémon-Turm von Lavandia?

- ❍ Knogga — 1 Punkt
- ❍ Kangama — 2 Punkte
- ❍ Kabutops — 3 Punkte

12. Wie viele technische Maschinen (TM) gibt es jeweils in Pokémon Rot/Blau?

- ❍ Vierzig — 1 Punkt
- ❍ Fünfzig — 2 Punkte
- ❍ Sechzig — 3 Punkte

13. Zu welchem Pokémon entwickelt sich Kokuna weiter?

- ❍ Smettbo — 1 Punkt
- ❍ Bibor — 2 Punkte
- ❍ Omot — 3 Punkte

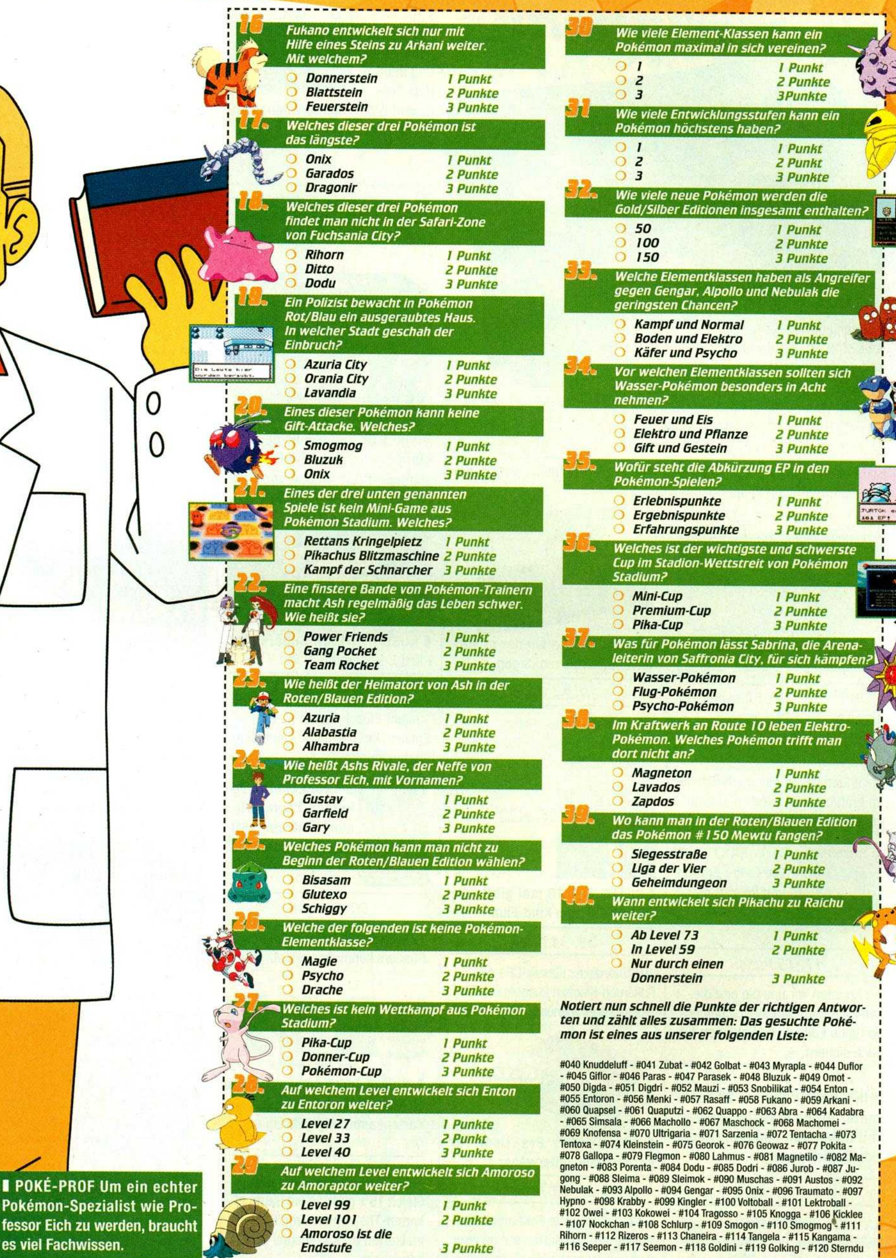
14. Wilde Abras sind kaum je zu fangen, weil sie mit einer speziellen Attacke fliehen. Mit welcher?

- ❍ Teleport — 1 Punkt
- ❍ Psychokinese — 2 Punkte
- ❍ Konfusion — 3 Punkte

15. Hier sind drei Entwicklungslinien von Pokémon. Welche davon ist falsch?

- ❍ Knofensa – Ultrigaria – Sarzenia — 1 Punkt
- ❍ Kleinstein – Geowaz – Georok — 2 Punkte
- ❍ Machollo – Maschock – Machomei — 3 Punkte

NSPIEL



16. Fukano entwickelt sich nur mit Hilfe eines Steins zu Arkani weiter. Mit welchem?
- Donnerstein — 1 Punkt
- Blattstein — 2 Punkte
- Feuerstein — 3 Punkte

17. Welches dieser drei Pokémon ist das längste?
- Onix — 1 Punkt
- Garados — 2 Punkte
- Dragonir — 3 Punkte

18. Welches dieser drei Pokémon findet man nicht in der Safari-Zone von Fuchsania City?
- Rihorn — 1 Punkt
- Ditto — 2 Punkte
- Dodu — 3 Punkte

19. Ein Polizist bewacht in Pokémon Rot/Blau ein ausgeraubtes Haus. In welcher Stadt geschah der Einbruch?
- Azuria City — 1 Punkt
- Orania City — 2 Punkte
- Lavandia — 3 Punkte

20. Eines dieser Pokémon kann keine Gift-Attacke. Welches?
- Smogmog — 1 Punkt
- Bluzuk — 2 Punkte
- Onix — 3 Punkte

21. Eines der drei unten genannten Spiele ist kein Mini-Game aus Pokémon Stadium. Welches?
- Rettans Kringelpietz — 1 Punkt
- Pikachus Blitzmaschine — 2 Punkte
- Kampf der Schnarcher — 3 Punkte

22. Eine finstere Bande von Pokémon-Trainern macht Ash regelmäßig das Leben schwer. Wie heißt sie?
- Power Friends — 1 Punkt
- Gang Pocket — 2 Punkte
- Team Rocket — 3 Punkte

23. Wie heißt der Heimatort von Ash in der Roten/Blauen Edition?
- Azuria — 1 Punkt
- Alabastia — 2 Punkte
- Alhambra — 3 Punkte

24. Wie heißt Ashs Rivale, der Neffe von Professor Eich, mit Vornamen?
- Gustav — 1 Punkt
- Garfield — 2 Punkte
- Gary — 3 Punkte

25. Welches Pokémon kann man nicht zu Beginn der Roten/Blauen Edition wählen?
- Bisasam — 1 Punkt
- Glutexo — 2 Punkte
- Schiggy — 3 Punkte

26. Welche der folgenden ist keine Pokémon-Elementklasse?
- Magie — 1 Punkt
- Psycho — 2 Punkte
- Drache — 3 Punkte

27. Welches ist kein Wettkampf aus Pokémon Stadium?
- Pika-Cup — 1 Punkt
- Donner-Cup — 2 Punkte
- Pokémon-Cup — 3 Punkte

28. Auf welchem Level entwickelt sich Enton zu Entoron weiter?
- Level 27 — 1 Punkte
- Level 33 — 2 Punkt
- Level 40 — 3 Punkte

29. Auf welchem Level entwickelt sich Amoroso zu Amoraptor weiter?
- Level 99 — 1 Punkt
- Level 101 — 2 Punkte
- Amoroso ist die Endstufe — 3 Punkte

30. Wie viele Element-Klassen kann ein Pokémon maximal in sich vereinen?
- 1 — 1 Punkt
- 2 — 2 Punkte
- 3 — 3Punkte

31. Wie viele Entwicklungsstufen kann ein Pokémon höchstens haben?
- 1 — 1 Punkt
- 2 — 2 Punkt
- 3 — 3 Punkte

32. Wie viele neue Pokémon werden die Gold/Silber Editionen insgesamt enthalten?
- 50 — 1 Punkt
- 100 — 2 Punkte
- 150 — 3 Punkte

33. Welche Elementklassen haben als Angreifer gegen Gengar, Alpollo und Nebulak die geringsten Chancen?
- Kampf und Normal — 1 Punkt
- Boden und Elektro — 2 Punkte
- Käfer und Psycho — 3 Punkte

34. Vor welchen Elementklassen sollten sich Wasser-Pokémon besonders in Acht nehmen?
- Feuer und Eis — 1 Punkt
- Elektro und Pflanze — 2 Punkte
- Gift und Gestein — 3 Punkte

35. Wofür steht die Abkürzung EP in den Pokémon-Spielen?
- Erlebnispunkte — 1 Punkt
- Ergebnispunkte — 2 Punkte
- Erfahrungspunkte — 3 Punkte

36. Welches ist der wichtigste und schwerste Cup im Stadion-Wettstreit von Pokémon Stadium?
- Mini-Cup — 1 Punkt
- Premium-Cup — 2 Punkte
- Pika-Cup — 3 Punkte

37. Was für Pokémon lässt Sabrina, die Arenaleiterin von Saffronia City, für sich kämpfen?
- Wasser-Pokémon — 1 Punkt
- Flug-Pokémon — 2 Punkte
- Psycho-Pokémon — 3 Punkte

38. Im Kraftwerk an Route 10 leben Elektro-Pokémon. Welches Pokémon trifft man dort nicht an?
- Magneton — 1 Punkt
- Lavados — 2 Punkte
- Zapdos — 3 Punkte

39. Wo kann man in der Roten/Blauen Edition das Pokémon # 150 Mewtu fangen?
- Siegesstraße — 1 Punkt
- Liga der Vier — 2 Punkte
- Geheimdungeon — 3 Punkte

40. Wann entwickelt sich Pikachu zu Raichu weiter?
- Ab Level 73 — 1 Punkt
- In Level 59 — 2 Punkte
- Nur durch einen Donnerstein — 3 Punkte

Notiert nun schnell die Punkte der richtigen Antworten und zählt alles zusammen: Das gesuchte Pokémon ist eines aus unserer folgenden Liste:

#040 Knuddeluff - #041 Zubat - #042 Golbat - #043 Myrapla - #044 Duflor - #045 Giflor - #046 Paras - #047 Parasek - #048 Bluzuk - #049 Omot - #050 Digda - #051 Digdri - #052 Mauzi - #053 Snobilikat - #054 Enton - #055 Entoron - #056 Menki - #057 Rasaff - #058 Fukano - #059 Arkani - #060 Quapsel - #061 Quaputzi - #062 Quappo - #063 Abra - #064 Kadabra - #065 Simsala - #066 Machollo - #067 Maschock - #068 Machomei - #069 Knofensa - #070 Ultrigaria - #071 Sarzenia - #072 Tentacha - #073 Tentoxa - #074 Kleinstein - #075 Georok - #076 Geowaz - #077 Pokita - #078 Gallopa - #079 Flegmon - #080 Lahmus - #081 Magnetilo - #082 Magneton - #083 Porenta - #084 Dodu - #085 Dodri - #086 Jurob - #087 Jugong - #088 Sleima - #089 Sleimok - #090 Muschas - #091 Austos - #092 Nebulak - #093 Alpollo - #094 Gengar - #095 Onix - #096 Traumato - #097 Hypno - #098 Krabby - #099 Kingler - #100 Voltoball - #101 Lektroball - #102 Owei - #103 Kokowei - #104 Tragosso - #105 Knogga - #106 Kicklee - #107 Nockchan - #108 Schlurp - #109 Smogon - #110 Smogmog - #111 Rihorn - #112 Rizeros - #113 Chaneira - #114 Tangela - #115 Kangama - #116 Seeper - #117 Seemon - #118 Goldini - #119 Golking - #120 Sterndu

POKÉ-PROF Um ein echter Pokémon-Spezialist wie Professor Eich zu werden, braucht es viel Fachwissen.

UND DAS GIBT'S ZU GEWINNEN:



RARITÄT Der japanische Film- und der Serien-Produzent (v. li.) signierten unseren Hauptpreis persönlich.

1.Preis:

Die absolute Sammler-Rarität: Ein Pokémon-Poster mit den Original-Autogrammen von Takemoto Mori (Produzent des Pokémon-Kinofilms) und Tsunekazu Ishihara (Produzent der Zeichentrick-Serie).



SCHMUCKSTÜCK Ein Nintendo 64 aus der Sonderedition bringt Farbe und Spaß in jede Spielesammlung.

2. Preis:

Hardware-Hammer: Eine Nintendo-64-Konsole in Ozeanblau sorgt beim Spielen für farbigen Pepp.



POKÉMON 3D Im Pokémon Stadium erwartet euch eine sehr schlagkräftige Truppe von Gegnern zum Kampf-Marathon.

3.-5.Preis:

Der Poké-Hit fürs Nintendo 64: 3 x Pokémon Stadium können ausgeschlafene Kampfexperten gewinnen.



BRETTSPIEL Der Klassiker für bis zu sechs Mitspieler.

6.-10.Preis:

5 wunderschöne Monopoly-Spiele im brandneuen Pokémon-Design liegen für Brettspielfans bereit.



TOPAKTUELL Die Gelbe Edition von Pokémon..

11.-15.Preis:

5 x konnten wir uns die erst diesen Monat im Handel erscheinende Gelbe Edition von Pokémon für euch sichern.



INTERAKTIV Das ca. 22 Zentimeter große Pikachu wackelt mit den Ohren und kann sogar den Namen sagen.

16.-19.Preis:

Ich wähle Dich, Pikachu: 4 x steht das interaktive Pokémon auf unserer langen Gewinnliste.



ORDNUNG Nie wieder unsortierte Kartensammlungen.

20.-24. Preis:

5 der toll verzierten Schmuckordner für Sammelkarten haben wir für euch in Petto.



GUTER TON 10 mal gibt's die Klassik-CD zum Kino-Film.

25.-34.Preis:

10 Stück dieser Klassik-CDs zum Pokémon-Kinofilm konnten wir für glückliche Gewinner an Land ziehen.



SAMMELBOX Praktisch für Kartenduelle unterwegs.

35.-39. Preis:

5 x die praktische Pokémon-Sammelkarten-Box dürfen auf unserer Gewinnliste natürlich nicht fehlen.



KUSCHELWEICH Supersüßen Plüsch-Pokémon.

40.-49. Preis:

10 Mini-Plüsch-Pokémon zum Spielen, Knuddeln und Liebhaben warten auf ihre Trainer.



KNOBELEI Die Pokémon Power Blasters sind ein taktischer Knobelspaß für jeden.

50.-61.Preis:

12 tolle Sets der Pokémon Power Blasters könnt ihr abstauben.




ZUSATZ-POWER Mit einem von 15 Themendecks peppt ihr eure Kartensammlung gehörig auf.

62.-76. Preis:

Gleich 15 x gibt's je ein Sammelkarten-Themendeck mit 60 Sammelkarten für Kartenspiel-Asse zu gewinnen.

GEWINNSPIEL

Ruft an unter
0190/595850 *
und gebt eure Lösung einfach und bequem direkt per Telefon ab:

Wie heißt das gesuchte Pokémon und was ist seine Nummer, die sich aus allen richtigen Antwortpunkten ergibt?

Oder schreibt uns eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:
Computec Media AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: „Pokémon-Quiz", Roonstr. 21, 90420 Nürnberg.

Teilnahmeschluss ist der 28.06.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

**Dieser Service der Computec Media AG kostet euch DM 1,21 pro Minute.*

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Nintendo, Hasbro, Amigo, Koch Records und der Computec Media AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht bar ausgezahlt werden.

Nintendo®

POKéMON™

GANZ GROSS BEI

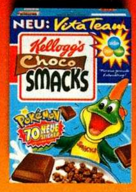
Kellogg's®

70 neue Mega-Leuchtsticker zum Sammeln jetzt in diesen KELLOGG'S Aktions-Packungen!

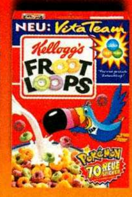






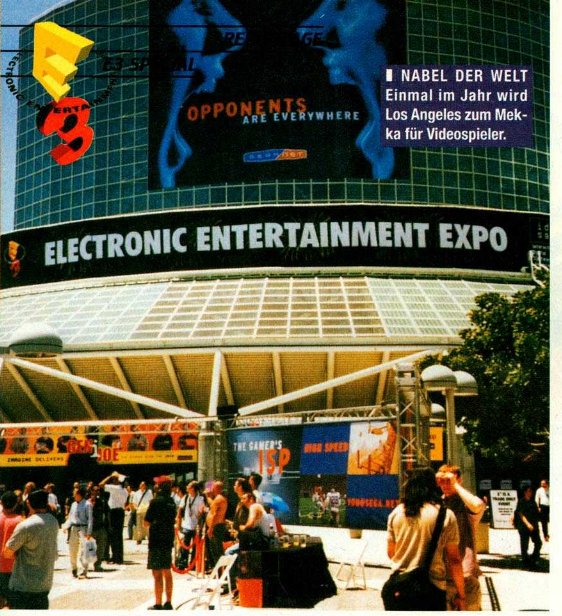








Die Sammelalben gibt's bei Kellogg (Deutschland) GmbH in 28163 Bremen gegen Verrechnungsscheck (5,10 DM pro Album)



▌NABEL DER WELT Einmal im Jahr wird Los Angeles zum Mekka für Videospieler.

Electronic Entertainment Expo 2000

HEISSER

Da soll noch jemand behaupten, außer Pokémon sei nichts mehr los auf dem N64. Für all diejenigen, die neben den knuffigen Kreaturen nach weiterer hochklassiger Spielekost gieren, stellen wir an dieser Stelle die Highlights der diesjährigen E3 (Electronic Entertainment Expo) vor, die vom 11. bis 14. Mai in Los Angeles stattfand.

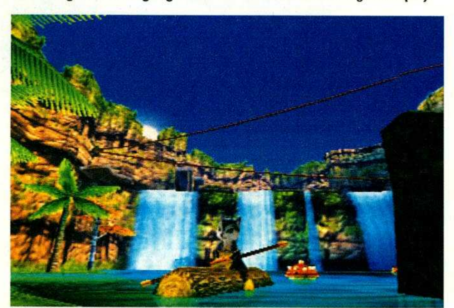
Dinosaur Planet

Grafisch prächtiges Action-Adventure

Es scheint, als habe Rare mit *Dinosaur Planet* ein Spiel in der Mache, das dem N64 auf seine alten Tage noch einmal zu Glanz und Glorie verhelfen könnte. Allein schon die Masse macht Eindruck: So wird das Spiel das Expansion Pak zwingend benötigen und auf einem 512-MBit-Modul ausgeliefert. Im Spiel selbst gilt es, die Rolle zweier Hauptcharaktere zu übernehmen, Sabre und Krystal. Die Handlungen um die beiden Helden soll dabei parallel, aber getrennt verlaufen. Es wird also wohl nicht wie in *Donkey Kong 64* darum gehen, die gleichen Levels mit verschiedenen Akteuren abzugrasen. Außerdem sollen eine Reihe von Nebencharaktere in Erscheinung treten, die jeweils einem der beiden Helden zugeordnet sind. Die schiere Größe des Moduls lässt eine Fülle von Zwischenszenen vermuten, die dem Spiel hoffentlich die nötige filmreife Atmosphäre verleihen. Bis zur Veröffentlichung noch in diesem Jahr könnt ihr euch an den wunderschönen Bildschirmfotos ergötzen. ***(ah)***



▌EINFACH SCHÖN Dinosaur Planet war das grafische Highlight der E3.



▌FLOSSFAHRT Zwei niedliche Helden namens Sabre und Krystal suchen nach dem sagenumwobenen Planeten der Dinosaurier.

Eternal Darkness

Düsteres Epos über zwei Jahrtausende

Geheimnisvolle Superwesen aus grauer Vorzeit gieren nach der Herrschaft über die Welt. Machthungrige Geheimgesellschaften versuchen, die Rückkehr dieser Superwesen ans Licht der Erde herbeizuführen. Sie operieren über Jahrhunderte hinweg und räumen ihre Feinde gnadenlos aus dem Weg. Ob mit Schwertern im alten Rom oder mit Laser-Gewehren in einer futuristischen Gesellschaft, ihr befindet euch ständig im Kreuzfeuer mysteriöser Mächte und übernatürlicher Ereignisse. 13 Charaktere gilt es in einem Zeitraum von 2000 Jahren zu kontrollieren, an optischer wie spielerischer Abwechslung sollte es in dem düsteren Action-Adventure also nicht mangeln. Das Epos aus dem Hause Silicon Knights wartet mit einer 3D-Engine auf, die alle Hintergründe in Echtzeit berechnet. Das Ergebnis ist erstaunlich und lässt manch vorgerenderte Grafik alt aussehen. Mit *Eternal Darkness* erwartet euch ein Furcht einflößendes Spektakel um Wahnsinn, Macht und Horror, das zumindest amerikanische Fans pünktlich zu Halloween (31. Oktober) in Panik versetzen sollte. ***(ah)***



▌VERSCHWÖRUNG Geheimgesellschaften spinnen ein dunkles Netz aus Intrigen.

Banjo-Tooie

Neue Infos und Fotos zum Jump&Run des Jahres

Banjo, der Bär, und die Möwe Kazooie sollen definitiv in diesem Jahr zurückkehren. Der Nachfolger zu Rares famosem Jump&Run *Banjo-Kazooie* sorgt für eine brodelnde Gerüchteküche. Einige Abschnitte des Vorgängers blieben nämlich selbst nach Lösung aller Aufgaben verschlossen. Der Nachfolger soll den Schlüssel zu diesen Passagen enthalten. Auf der E3 gab es erste Einblicke in das anspruchsvolle Gameplay. Das Duo ist in *Banjo-Tooie* nicht mehr so unzertrennlich. An bestimmten Stellen lassen sich die Gefährten trennen und können solo durch die Lande ziehen. Dabei stehen jedem der beiden individuelle Moves zur Verfügung, die sie erlernen und nur alleine einsetzen können. Außerdem könnt ihr zeitweise die Kontrolle über andere Figuren übernehmen, denen ihr im Spiel begegnet. Mit *Banjo-Tooie* scheint Rare selbst das Meisterwerk *Donkey Kong 64* in den Schatten zu stellen. ***(ah)***



▌THE BEAR IS BACK Banjo-Tooie wird wohl das Jump&Run des Jahres.

SPIELEHERBST

SW Episode I: Battle for Naboo

Endlich erste Infos zum neuen Krieg der Sterne

Mit *Battle for Naboo* präsentiert LucasArts einen weiteren Space-Shooter im *Star Wars*-Universum. Das von Factor 5 entwickelte Spiel macht dabei einen technisch hervorragenden Eindruck und bietet spannende Kämpfe zu Lande, im Wasser und im freien Raum. Die Sichtweite wirkt enorm, auf den Einsatz von Nebel soll völlig verzichtet werden. Außerdem versprechen die Entwickler die bis dato spektakulärsten Lichteffekte auf dem N64. Ihr übernehmt in der Weltraumoper die Rolle von Gavyin Sykes, einem jungen Naboo-Krieger im Kampf gegen die Handelsföderation. Die Story verläuft parallel zu den Ereignissen des Films, steht aber wohl in keiner direkten Beziehung zu den Geschehnissen in *Die Dunkle Bedrohung*. Die ersten mageren Informationen sind äußerst viel versprechend und wir warten gespannt auf den für Ende dieses Jahres geplanten Release. ***(ah)***



IN DEN RÜCKEN Den Droiden der Handelsföderation kann bald nichts mehr retten.



BODEN DER TATSACHEN Die meisten Kämpfe in Star Wars: Episode I: Battle for Naboo finden auf der Planetenoberfläche statt.

SINNESWANDEL Das Eichhörnchen Conker wird vom niedlichen Banjo-Kazooie-Verschnitt zum schwarzhumorigen Anti-Helden.

Conker's Bad Fur Day

Conkers schlechter Tag ist nichts für zarte Gemüter

Es war still geworden um das Eichhörnchen Conker. Ursprünglich unter dem Namen *Conker 64* angekündigt, erinnerte das Spiel an *Banjo-Kazooie*. Einige Umbenennungen und Design-Änderungen später wurde es nun unter dem Titel *Conker's Bad Fur Day* präsentiert und rief überraschtes Staunen hervor. Zunächst sieht der Titel immer noch niedlich aus, Conker und Konsorten haben es aber faustdick hinter den Ohren. Sie fluchen, schießen sich die Knuddelköpfe weg und müssen gegen Feuer furzende Monster bestehen. Rare hat dem Spiel eine neue Ausrichtung verpasst und es zu einem Titel für Erwachsene gemacht. Zweideutigkeiten, derbe Sprache, Gewalt (wenngleich nur gegenüber Teddybären oder anderen knuddeligen Kreaturen) und ein rabenschwarzer Humor machen *Conker's Bad Fur Day* zu einer der originellsten Spielevorstellungen im Zuge der E3. Noch in diesem Jahr sollte Conker auch euren Konsolen die Schamesröte in den Modulschacht treiben. ***(ah)***



HELD AUS ÜBERZEUGUNG? Conkers Motivationen sind eher materieller Natur.



EIN TOD NAMENS GREGG Conker begegnet auf seinen Resien bizarren Figuren.

ALLE AUF DER E3 VORGESTELLTEN NINTENDO 64-SPIELE

Titel	Genre	BRD-Release
Aidyn Chronicles	Rollenspiel	September
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	Nicht bekannt
Banjo-Tooie	Jump&Run	Ende 2000
Batman Beyond	Action-Adventure	Nicht bekannt
Conker's Bad Fur Day	Action-Adventure	2000
Dinosaur Planet	Action-Adventure	2000
Disney's Donald Duck	Jump&Run	Nicht bekannt
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nicht bekannt
Excitebike 64	Rennspiel	Juni
Hey you! Pikachu!	Simulation	Nicht bekannt
Indiana Jones und der Turm von Babel	Action-Adventure	3./4. Quartal
Indy Racing 2000	Rennspiel	Nicht bekannt
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump&Run	Nicht bekannt
The Legend of Zelda: Majora's Mask	Rollenspiel	2000
Duck Dodgers	Action-Adventure	Oktober
Mario Tennis	Sportspiel	Nicht bekannt
Mega Man 64	Action	Nicht bekannt
Mickey's Speedway USA	Rennspiel	Nicht bekannt
NFL-Blitz 2001	Sportspiel	Nicht bekannt
NFL Quarterback Club 2001	Sportspiel	Nicht bekannt
Ogre Battle 3	Strategie	Nicht bekannt
Paper Mario	Action-Adventure	Nicht bekannt
Perfect Dark	Action	Nicht geplant
Pokémon Stadium	Action/Rollenspiel	Erhältlich
Polaris SnoCross	Rennspiel	Nicht bekannt
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action	November
Ready to Rumble 2	Sportspiel	Nicht bekannt
Resident Evil Zero	Action-Adventure	2000
Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends	Action	Nicht bekannt
Rugrats in Paris	Action	November
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Nicht bekannt
Scooby-Doo	Action-Adventure	November
StarCraft	Strategie	3. Quartal
Star Wars: Episode I: Battle for Naboo	Action	Nicht bekannt
Tazmanian Express	Jump&Run	28. Juni
Tom & Jerry	Beat 'em Up	Nicht bekannt
The World Is Not Enough	Action	Nicht bekannt
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	September
WWF: Armageddon	Wrestling	November
X-Men: Mutant Academy	Beat 'em Up	Nicht geplant

10 Jahre Theo Kranz Versand

0931-354522 ODER 0180-5211844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

FAX: 0931-571602

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

NINTENDO 64



Nintendo 64 verschiedene Farben 199,-

Control Pad orig. (verschiedene Farben) 54,95

Transfer Pak orig. 39,95

Speichererweiterung Innovation 44,95

Memory Card 1 Meg Innovation je 19,95

JoyPad Innovation 34,95

XPloder Schummelmodul 99,95

Ferrari Shock 2 Racing Wheel 109,95

PLAYERS CHOICE

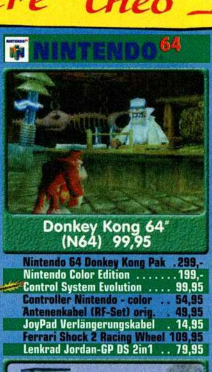
F1 World Grand Prix	64,95
Lylat Wars	64,95
Mario Kart 64	64,95
Snowboard Kids	64,95
Wave Race 64	64,95

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon **am nächsten Morgen** bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar **portofrei***! Nutzen Sie unseren besonderen **Vorbestell-Service**: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt **portofrei***. **Bestell-Annahme**: 8:30-20:00 Uhr, Sa.10:00-16:00 Uhr.

KOSTENLOS - KOSTENLOS - KOSTENLOS

Fordern Sie unser kostenloses Versandmagazin an:
- durch Einsenden dieses Coupons - oder
- per Einsendung eines mit 3,- DM frankierten und an Sie adressierten Rückumschlag - oder
- einfach per E-Mail an info@tkgames.de

NINTENDO 64



Donkey Kong 64# (N64) 99,95

Nintendo 64 Donkey Kong Pak	299,-
Nintendo Color Edition	199,-
Control System Evolution	99,95
Controller Nintendo - color	54,95
Antenenkabel (RF-Set) orig.	49,95
JoyPad Verlängerungskabel	14,95
Ferrari Shock 2 Racing Wheel	109,95
Lenkrad Jordan-GP DS 2in1	79,95



Operation: WinBack (N64) 99,95

Innovation Mem.Card 0,25 Meg	14,95
Nintendo Mem. Card 0,25 Meg	34,95
Blaze Mem. Card 1 Meg Linear	24,95
Blaze Memory Card 8 Meg	49,95
ME Innovation Expansion Pak	44,95
Expansion Pak - Speichererw.	64,95
Xploder	99,95
Rumble P.Gamester LX4 Tremor	24,95
Rumble P.LX4 TremorPak+1MB	34,95
Rumble Pak - orginal	34,95
Spieleberater Banjo & Kazooie	24,80



Turok - Leg. d.v.L. (N64) 49,95

Rayman 2 (N64) 119,95



Castlevania: Leg. of Darkn. (N64) 109,95

Nuclear Strike (N64) 109,95

Spieleberater Donkey Kong 64	24,80
Spieleberater Pokémon Stadium	24,80
Spieleberater Rayman 2	24,95
Spieleberater Super Mario 64	24,80
Spieleberater Yoshi's Story	24,80
Spieleberater Zelda	24,80
Transfer Pak	39,95
All Star Baseball 01	99,95
All Star Baseball 2000	99,95
Armorines in Project Swarm	89,95
Army Man - Sarges Heros	99,95
Asteroids Hyber 64 (Mai)	89,95
Banjo & Kazooie	89,95
Battle Zone 64	109,95



South Park Rally (N64) 89,95

NINTENDO 64

Battletanx - Global Assault	99,95
Blues Brothers 2000 (Mai)	<TBA>
Castlevania: Legacy of Darkn.	109,95
Command & Conquer 3D	109,95
Donkey Kong 64 #	99,95
Earthworm Jim 3D	89,95
ECW Hardcore Revolution	99,95
Excite Bike 64 (Juni)	109,95



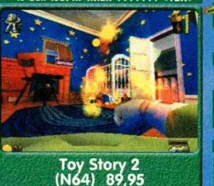
Top Gear Rally 2 (N64) 109,95

F1 Racing Championship (Juni)	109,95
F1 World Grand Prix 2	89,95
Gex 3: Deep Cover Gecko	119,95
Hercules (Juni)	<TBA>
Hot Wheels Turbo Racing	99,95
Hydro Thunder	109,95
Int.Tr.& F. - SummerGames	109,95
Jeremy McGrath Supercross 2	89,95
Jet Force Gemini	109,95
LEGO Racers	109,95



Tony Hawk's Skateboard. (N64) 89,95

Mario Golf	109,95
Mario Party	89,95
Mario Party 2 (Juli)	109,95
NBA In The Zone 2000	99,95
NBA Jam 2000	89,95
The New Tetris	89,95
NFL Blitz 2000	<TBA>
NFL Quarterback Club 2000	94,95
N-Gen (Jet X) (Mai)	<TBA>



Toy Story 2 (N64) 89,95

Nuclear Strike	109,95
Operation: Winback (Juni)	99,95
Paperboy 3D	109,95
Perfekt Dark (Juni)	119,95
PGA European Tour Golf	89,95
Pokémon Stadium+Transf. Pak	139,95

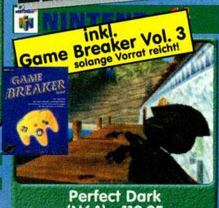


Armorines (dt.) (N64) 89,95



NINTENDO 64

inkl. Game Breaker Vol. 3 solange Vorrat reicht!



Perfect Dark (N64) 119,95

Rainbow Six	99,95
Rayman 2	119,95
Ready 2 Rumble Boxing	109,95
Ridge Racer 64	109,95
RTL-World League Soccer	109,95
Ruff & Tumble (Mai)	109,95
South Park	99,95
South Park Luv Shack	89,95
South Park Rally	89,95
Space Invaders (Mai)	<TBA>
Starcraft (Mai)	109,95
StarWars EP1: Racer	99,95
Super Smash Bros.	89,95

Jet Force Gemini (N64) 109,95

Vigilante 8 - 2nd O. (N64) 89,95



Ruff & Tumble (N64) 109,95

Starcraft (N64) 109,95

Tarzan	89,95
Tony Hawk's Skateboarding	89,95
Top Gear Hyper Bike	109,95
Toy Story 2	89,95
Vigiliante 8: Second Offense	89,95
Worms Armageddon	109,95
WWF - Wrestlemania 2000	114,95
Yoshi's Story	89,95
Zelda 64	109,95

Jubiläums - SONDERANGEBOTE
NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

NINTENDO 64

Beetle Advent.Rac.	39,95	NBA Courtside	29,95	Shadowman	49,95
Bomberman Hero	49,95	NBA Pro '99	49,95	Tonic Trouble	79,95
Clayfighter 63 1/3	39,95	The New Tetris	89,95	Turok 2 dt.	29,95
Extreme G 2	49,95	NHL Pro '99	49,95	Turok 2 engl. PAL	29,95
Iggy's Reckin' Balls	39,95	Penny Racers	49,95	Turok Rage Wars	49,95
Int. Superstar Soccer 64	19,95	Premier Manager 64	39,95	Turok Legenden d.v.Land.	49,95
Madden 64	19,95	Racing Simulation 2	29,95	V-Rally	39,95
Mystical Ninja 64:Goemon	89,95	Roadsters '99	49,95	Waialae Country Club Golf	49,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!


GameSite GmbH
Geschäftsbereich:
Laden
Theo Kranz Games
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg
nur Laden - kein Versand
dynatex
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund
Versand
Theo Kranz Versand
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg
Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-Versandhändler auf der E3N-Messe 1997 in Nürnberg
AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.:0049-9313545288
Theo
KRANZ VERSAND
UND LADEN
3% Rabatt
keine Nachnahmegebühr
Theo Kranz Versand
feiert 10-jähriges Jubiläum
feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt portofrei*. Ab sofort können Sie auch per Kreditkarte (nur und) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM für Konsolenartikel erhalten Sie 3% Rabatt (Skonto)!
10 Jahre
Pokémon
Special Pikachu Edition
Pokémon GB-Spiel: gelbe Edition (ab Juni)
DM 69,95
Pokémon GB-Spiele: rote oder blaue Edition
je DM 69,95
0931-3545222 oder 0180-5211844
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE
Pokémon
Pokémon Plüschfiguren:
(werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!)
Pikachu (groß): 29,95
Pokémon (klein): 19,95
Pokémon Murmeln:
(werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!)
Murmeln Serie 1-5 (je Serie 10 Stck im Beutel) je 19,95
Sammelbox inkl. Murmeln: 19,95
Murmel Shooter: 44,95
tragbare Sammelbox mit exklusiven Murmeln: 59,95
Sonstiges:
(wird bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!)
Leucht-Schlüsselanhänger: 14,95
Schlüsselanh. Pika. sprech.: 19,95
Power Bouncer (Flummi): 9,95
Ball Blaster: 29,95
Battle Figuren Set: je 2 Fig. 24,95
Sammelmagnet: 24,95
Game Boy
Jubiläums-Sonderangebote
NUR SOLANGE VORRAT REICHT!
Bust A Move 2 29,95
Gargoyles Quest 34,95
Oddworld: Abe's Adv. 34,95
On the Tiles 34,95
Shadowgate - Classics 49,95
Spirou 34,95
Superman 29,95
Tamagotchi 29,95
Top Gear Rally Color (Rumble-Funktion) 49,95
Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!
Pokémon
Pokémon Sammelkarten:
(werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie „portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!)
Booster: je 9,95
neu: Dschungel
Starter-Set: 24,95
Themen Decks: je 59,95
neu: Dschungel
Sammel-Ordner 18,95
Card-Box: 9,95
Deck-Box: 23,95
Pokémon Playmat: 12,95
Game Boy Color
Game Boy Color 139,-
Game Boy Pocket Camera 59,95
Game Boy Camera Printer 119,95
SmartCom - Organizer 64,95
Nintendo Link Cable - Universal 19,95
Linkkabel Universal - Low Buget 14,95
Light Magic GBP - Innovation 14,95
Light Max 2 (inkl. Batt.) 34,95
Action Replay GameBoy 59,95
Xploder GameBoy 59,95
Netzteil Brooklyn Col.Power Set 39,95
Netzteil Mains Adapter 19,95
Tasche Biene Maja Case GBC 19,95
Tasche Pumuckl Case GBC 19,95
4x4 World Trophy 59,95
Army Men 59,95
Asterix & Obelix 59,95
Asterix: Suche n.Idefix (Mai) 59,95
Barbie: Meeres Abenteuer 54,95
Biene Maja 59,95
Bomberman Quest 54,95
Box Champions 44,95
Bubble Bobble 49,95
Bugs Bunny-Crazy Castle 4 59,95
A Bug's Life 59,95
Conker's Pocket Tales 49,95
Croc I(Mai) 59,95
Die Schöne und das Biest 64,95
Dragon Quest Monsters 64,95
DSF All Star Tennis 2000 59,95
Pokémon
Pokémon - blaue Edition: 69,95
Pokémon - rote Edition: 69,95
Pokémon - gelbe Edit.(Juni): 69,95
Pokémon - Spieleberater: 24,95
Pokémon - Soundtrack-CD: 34,95
Pikachu Ped-o-Meter: 44,95
Game Boy Color
DSF Fussball 59,95
DSF Fußball Manager 59,95
Earthworm Jim 3D 54,95
ECW Hardcore Revolution 64,95
F1 Racing Championship (Mai) 64,95
F1 World Grand Prix II 64,95
F-18 Thunder Strike 64,95
Fifa 2000 64,95
Game & Watch Gallery 3 44,95
Grand Theft Auto (GTA) 64,95
Wario Land 3 (GBC) 64,95
Armorines (GBC) 59,95
Janosch - Panama-Spiel (GBC) 59,95
Schweinchen Babe (GBC) 64,95
Gute Zeiten - Schl. Zeiten(Mai) 59,65
Harvest Moon 59,95
Hugo 2 1/2 64,95
Int. Superstar Soccer 99 64,95
International Karate 2000 54,95
International Track & Field 64,95
Janosch: Das große Panama 59,95
Jay & die Spielzeugdiebe 59,95
Jer. McGrath Supercross 2000 59,95
King of Fighter - Heat of B.(SVR) 59,95
Klax 64,95
Klustar 64,95
Konami GB Collection Vol.2 59,95
Konami Winter Games 64,95
24 Stunden von Le Mans (Mai) 59,95
Looney Tunes 59,95
Looney Tunes: Attacke (Mai) 59,95
Lucky Luke 59,95
Mario Golf 64,95
Game Boy Color
Mask of Zorro 59,95
Die Maus 59,95
Men in Black 2 59,95
Metal Gear Solid 64,95
Mickey's Racing Adventure 64,95
Micro Machines 3(Mai) 59,95
Mission Impossible 64,95
The Muppets 59,95
Oddworld Adventures 2 (Mai) 59,95
Paper Boy 64,95
Papyrus 59,95
Pocket Bomberman 44,95
Pong 59,95
Prince of Persia 39,95
Pumuckl 49,95
Quest for Camlelot 59,95
Rainbow Six 64,95
Rampage 2 Universal Tour 64,95
Rayman 64,95
Ready 2 Rumble Boxing 64,95
Ronaldo V.Football 59,95
RTL Fußball-Manager(Mai) 59,95
Rugrats: Die Zeitreise 59,95
Schlümpfe im Alptraumland 64,95
Ein Schweinchen namens Babe 64,95
Speedy Gonzales: Abenteuer im. 59,95
Spirou 59,95
StarWars Episode 1: Racer 64,95
Super Mario Bros. Deluxe 64,95
Swing 59,95
Tabaluga 64,95
Tarzan 59,95
Tasman. Teufel:Verrück.Fress. 59,95
Tom & Jerry 64,95
Tomb Raider(Juni) 64,95
Tonic Trouble 59,95
Tony Hawk's Skateboarding 59,95
Top Gear Rally 2 59,95
Toy Story 2 59,95
Tweety & Sylvester 54,95
Wario Land 3 64,95
Wings of Fury 59,95
Wrestlemania 2000 64,95
Zelda IV Link's Awakening 64,95
Rayman (GBC) 64,95
Tomb Raider (GBC) 64,95
Dragon Quest Monster (GBC) 64,95
Metal Gear Solid (GBC) 64,95
UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:
0931 35 45 235
10 Jahre Theo Kranz Versand

MARIO TENNIS 64



FLOTTER VIERER Beim gemischten Doppel können vier Sportsfreunde gleichzeitig den Schläger schwingen.

Aufschlag Mario! Nachdem die Entwickler von Camelot mit Mario Golf den Sportgeist der illustren Nintendo-Clique geweckt haben, werden nun auch bald beim weißen Sport Latzhosenträger den Center-Court beherrschen.

➤ Genre
Tennis
➤ Spieler
1-4 Spieler
➤ Hersteller
Nintendo
➤ Internet
www.nintendo.com

Das Tennisspiel soll dieselbe gelungene Verbindung von ausgereiftem Gameplay und witzigen Charakteren bieten, die bereits das geniale Golf-Pendant ausgezeichnet hat. So geben sich auch auf dem Tennisplatz alle bekannten Protagonisten aus vergangenen Nintendo-Abenteuern die Ehre. Als Stuhlschiedsrichter verfolgt beispielsweise Toad die Ballwechsel und an den Seitenlinie hilft Kopa als Linienrichter aus. Neben bereits berühmten Spielern wie dem chronisch wütenden Wario, der lieblichen Peach oder dem knuffigen Yoshi betritt erstmals Nintendo-Neuzugang Waluigi die Videospielbühne. Der kleine Bruder von Wario komplettiert als Erzrivale von Luigi das quirlige Quartett der verfeindeten Verwandtschaft. Nach dem langen Darben im Schatten von Luigi sieht der böse Bube nun endlich die Chance, die Karriere seines Erzfeindes bei *Mario Tennis 64* zu ruinieren.



AUSGESPIELT Gegen diesen perfekten Passierball hat selbst der lange Waluigi keine Chance.



BÖSER BRUDER Mit Waluigi betritt erstmals der Gegenspieler von Luigi die Nintendo-Bühne.

Tennis in Reinkultur?

Um auch eingespielten Tennisfans eine Herausforderung zu bieten, werden alle Feinheiten des Sports integriert sein. So kann man den Kontrahenten mit einem gekonnten Slice ans Netz locken oder von der Grundlinie mit krachenden Grundschlägen Druck machen. Gefühlvolle Lobs wechseln sich mit tödlichen Passierbällen, gekonnten Top-Spins und platzierten Schmetterbällen ab. Dabei wird jeder der Charaktere ähnlich wie bei *Mario Golf* unterschiedliche Stärken mit auf den Court bringen. Besonders gelungene Schläge werden durch Grafikeffekte wie einen Feuerschweif verdeutlicht. Dank eines Mehrspielermodus könnt ihr euch mit drei Freunden packende Ballwechsel auf Hard-Court, langsamen Sandplätzen oder einem schnellen Grasplatz liefern. Die Entwickler aus dem Hause Camelot arbeiten zurzeit auch an einer Game-Boy-Variante des Tennisspiels, die dank Transfer Pak mit der N64-Variante kompatibel sein wird.

Jens Quentin



SUPER, MARIO! Der Klempner ist schnell auf den Beinen.



SMASH! Gute Schläge werden mit Grafikeffekten belohnt.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Mario Tennis 64
System:	Nintendo 64
Genre:	Tennis
Spieler:	1-4
Save Game:	Modulinterner Speicher
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nicht bekannt
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	ca. DM 120,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Nicht bekannt
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Super

Beurteilung: Die gelungene Verbindung von realistischem Gameplay und den knuffigen Charakteren des Nintendo-Universums dürfte auch auf dem Tennis-Court für lang anhaltenden Spielspaß sorgen. Wer bisher nur den Golfschläger geschwungen hat, sollte langsam zum Racket greifen, vor allem im Mehrspielermodus erwartet uns nämlich ein weiteres Sportspiel-Highlight.



BECKER-HECHT Mit letzter Kraft erreicht Luigi den Ball.



NETZSPIEL Unter den aufmerksamen Blicken von Stuhlschiedsrichter Toad setzt Mario zum gnadenlosen Schmetterball an.

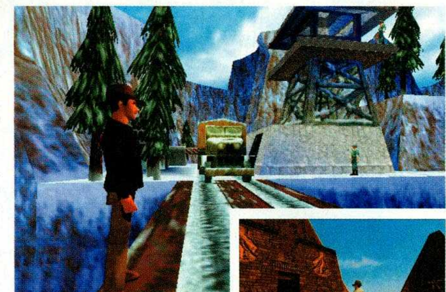
INDIANA JONES
UND DER TURM VON BABEL

Endlich gibt's mehr als hochwertigen Tomb-Raider-Ersatz für N64-Fans, hier kommt das Original – der Mann mit dem Hut ist zurück!

➤ Genre
Action-Adventure
➤ Spieler
1
➤ Hersteller
LucasArts
➤ Internet
www.thq.de

„Wie du mir, so ich dir", dachten sich wohl die Entwickler von LucasArts. Nachdem Core Design für *Tomb Raider* schamlos bei *Indiana Jones* abgekupfert hatten, kam mit *Indiana Jones und der Turm von Babel* prompt die Retourkutsche: ein Spiel mit dem großen Vorbild Indy in der Hauptrolle und einem Gameplay, wie die Lara-Croft-Erfinder es vorgemacht hatten. Einige Zeit nach der PC-Version kommt nun von den *Rogue Squadron*-Machern Factor 5 eine N64-Umsetzung, die durch analoge Steuerung, ein *Zelda*-artiges Z-Targeting-System, ein besseres Zielsystem für die Peitsche sowie realistischere Animationen und zusätzliche Grafikeffekte aufgewertet wird. Indy klettert, springt, kriecht, schwimmt und peitscht sich auf der Suche nach einer Maschine, die ein Tor in eine Paralleldimension öffnen kann, durch 17 über die ganze Welt verteilte Levels. Da natürlich auch die von Factor 5 entwickelten Routinen zur Sprachkompression zum Einsatz kommen, wird das Spiel jede Menge Sprachausgabe bieten – das 256-MBit-Modul bietet dafür genügend Platz. Die technische Klasse der deutschen Programmierer soll für eine flüssige Darstellung der (mit Expansion Pak hochauflösenden!) Grafik sorgen. Weiterhin erfreulich: Bereits im vierten Quartal soll Indys N64-Abenteuer erscheinen!

Michael Pruchnicki



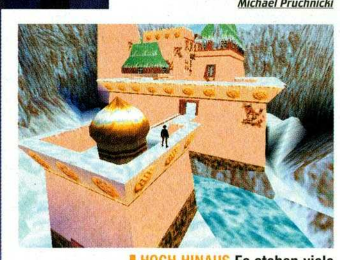
KALTE FÜSSE? Von niedrigen Temperaturen lässt sich Indiana Jones nicht abschrecken.

ARCHÄOLOGE IN ÄGYPTEN Natürlich darf ein Ausflug zu den Pyramiden nicht fehlen.



SCHWUNGVOLL Mithilfe seiner Peitsche schwingt sich Indy über so manchen Abgrund.

DAS ORIGINAL Zwar bedient sich LucasArts fleißig beim Gameplay von Tomb Raider, doch waren dafür wiederum schon Indys Film-Abenteuer die Vorlage!



HOCH HINAUS Es stehen viele gefährliche Klettereinlagen an.



LAVA-LAMPE Die Lichteffekte sorgen für tolle Atmosphäre.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Indiana Jones u. der Turm von Babel
System:	Nintendo 64
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Save Game:	Batterie
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	17
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	LucasArts
Sprache:	Nicht bekannt
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Veröffentlichung:	3./4. Quartal
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Mit Indiana Jones und der Turm von Babel bekommen N64-Besitzer endlich ein hochwertiges Gegenstück zu Tomb Raider. Die von Factor 5 stark überarbeitete N64-Version lässt spielerisch das beliebte PC-Original hinter sich und reizt die Hardware mit feinen Texturen und einer hohen Auflösung sehr gut aus. Wer seine Abenteuer am liebsten vom heimischen Sofa aus unternimmt, wird um dieses Spiel kaum herumkommen!

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Kann EA mit der Umsetzung des jüngsten Bond-Films an die Erfolge von Rare und Nintendo anknüpfen?

➤ Genre
Action-Adventure
➤ Spieler
1-4
➤ Hersteller
Electronic Arts
➤ Internet
www.ea.com

Der populäre Geheimagent mit der Lizenz zum Töten hat in mittlerweile 19 Filmen das Vereinte Königreich oder gar die Welt vor den Machenschaften finsterster Schurken bewahrt. Keine Frage, dass nach dem großen Erfolg des in Deutschland indizierten Shooters zum vorletzten Film *GoldenEye* auch sein bislang letztes Abenteuer *The World Is Not Enough* als Spiel umgesetzt wird. Publisher und Entwickler wurden für das neue Bond-Spiel zwar gewechselt, das Gameplay ist aber dasselbe geblieben: Eurocom setzt beeindruckend fort, was Rare vorbildlich geschaffen hatte! In diesem mitreißenden Ego-Shooter sorgt eine rasante, butterweiche Spielengine für atemberaubende grafische Umgebungen und Effekte. Die 15 riesigen Areale, von denen einige exklusiv für das N64 kreiert worden sind, bieten abwechslungsreiche Lokalitäten für die Einzelspielermissionen oder den Multiplayer-Modus. Im Auftrag Ihrer Majestät kann sich 007 mit über 40 Waffen und anderen nützlichen Gegenständen ausrüsten. Trägt Bond zu Beginn einer Mission meist nur seine schallgedämpfte Walter PPK, kann er dann auch die Kanonen seiner zur ewigen Ruhe gebetteten Widersacher aufnehmen – zum Beispiel Scharfschützengewehre oder Maschinenpistolen. Die mit einem Laser ausgestattete Armbanduhr oder ein Nachtsichtgerät sollen hier stellvertretend für die technischen Spezialgeräte genannt sein, die der geniale Geheimdienstüftler Q gelegentlich springen lässt. Darüber hinaus können in den einzelnen Levels Fahrzeuge oder Geschütztürme bemannt werden. Der erste Eindruck ist hervorragend: Die konsequente Weiterentwicklung eines ohnehin bombastischen Spiels lässt das Herz eines jeden Action-Gamers schneller schlagen!

Jürgen Wiemer



RAUMPFLEGE 00-Agenten sollten nie über Hülsen stolpern.

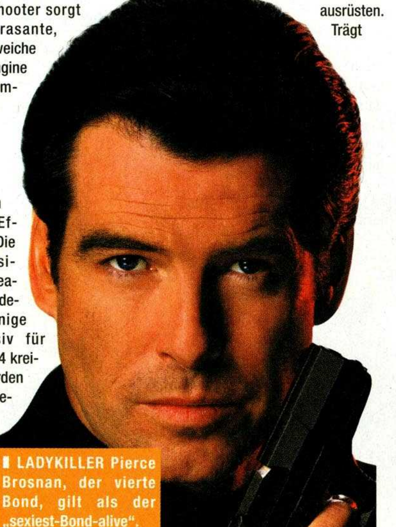


GRÜNE BRILLE Nachts scheinen alle Schlapphüte grün.



ZEITLOS Hätte der freundliche, maskierte Terrorist bloß nicht nach der Uhrzeit gefragt – seine Zeit wäre noch nicht gekommen.





LADYKILLER Pierce Brosnan, der vierte Bond, gilt als der „sexiest-Bond-alive“.



HOHLE GASSE 007 betätigt sich als wohltätiger Wildschütz.



GENUG BLEI Etwa 40 Waffen sorgen für metallene Ruhe.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	The World Is Not Enough
System:	Nintendo 64
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1-4
Save Game:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	15+ Missionen
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Electronic Arts
Sprache:	Englisch
Schwierigkeitsgrad:	Progressiv
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Super

Beurteilung: Da der Vorgänger von Rare auch privat etliche Stunden meines Redakteurslebens gefressen hatte, war meine Erwartungshaltung entsprechend hoch. Aber die Bildschirmfotos und Trailer haben mich wirklich begeistert. Weil Action- und Puzzleelemente ausgewogen das Spiel durchziehen, ist auch dieses Bond-Action-Adventure ein potenzieller Pflichtkauf, vielleicht gar die neue Genre-Referenz!



ENGE ANGELEGENHEIT Im Zug gibt es keine Fluchtwege – vor allem dann, wenn in eurem Rücken schon der nächste Zombie anwankt.



FRÜHJAHRSPUTZ? Die meisten Abteile sind verwüstet und zeugen von den grausigen Ereignissen, die zuvor stattgefunden haben.

RESIDENT EVIL ZERO

Genre	Action-Adventure
Spieler	1
Hersteller	Capcom
Internet	www.capcom.com

Der Horror nimmt kein Ende! Nachdem euch Capcom erst jüngst in die Resident-Evil-Serie eingeführt hat, steht noch für dieses Jahr die speziell auf das Nintendo 64 zugeschnittene Fortsetzung an. Wir haben für euch bei Resident Evil Zero die Witterung aufgenommen.

Das 3D-Action-Adventure *Resident Evil Zero*, mit dessen Erscheinen in Japan schon im Sommer gerechnet wird, spielt vorwiegend in den engen Wagons eines verunglückten Zuges. Ein Großteil der Passagiere ist mit dem T-Virus der Umbrella-Organisation verseucht und zu sabbernden Zombies mutiert. Ihr startet das Abenteuer in der Rolle der Spezialagentin Rebecca Chambers, trefft jedoch im weiteren Verlauf auf den bulligen Militäroffizier Billy Cohen. Zwischen diesen beiden Figuren könnt ihr an bestimmten Stellen wechseln: Während die zierliche Rebecca vor allem im Umgang mit Heilkräutern und Schlüsseln versiert ist, eignet sich Billy vor allem dann, wenn aus der Tür zum nächsten Abteil schon die Kratzlaute hungriger Untoter dringen oder ein Rudel Höllenhunde zum Sprung an eure Kehle ansetzt. Neben diesem Wechselspiel wurde auch die Objektverwaltung neu gestaltet: Jetzt könnt ihr Objekte an jedem beliebigen Ort ablegen. Aber Vorsicht: Viele der gerenderten Kulissen sind mit Müll und Trümmern übersät. Wer sich nicht genau einprägt, wo er überschüssige Munition abgelegt hat, kann in arge Bedrängnis geraten!

Florian Brich

OPTIMALE VORAUSSETZUNG! Billy Cohen steht unter dem Verdacht, ein Massenmörder zu sein.



HÄNDE HOCH! Die erste Begegnung zwischen Rebecca Chambers und Billy Cohen verläuft alles andere als harmonisch.

CHAOSTAGE? Bei dieser Unordnung muss man genau nach den Gegenständen suchen.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Resident Evil Zero
System:	Nintendo 64
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Save Game:	Nicht bekannt
Rumble-Pak-Unterstützung:	N. b.
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Capcom
Sprache:	Nicht bekannt
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Veröffentlichung:	2000
Einschätzung:	Super

Beurteilung: Bedrückende Atmosphäre, große Kaliber und tolle Gameplay-Innovationen – Resident Evil Zero wird euch von einem Angstzustand in den nächsten treiben! Nur wer klug zwischen den zwei Hauptcharakteren wechselt und mit wachem Auge nach versteckten Hilfsmitteln sucht, entkommt dem Inferno. Gepaart mit filmreifer Grafik und gezielten Schockeffekten wird Resident Evil Zero euer tägliches Schlafpensum so lange auf Null reduzieren, bis ihr alle dreckigen Geheimnisse der Umbrella-Organisation aufgedeckt habt.

GEWINNSPIEL

Muckle-Gewinnspiel

Holt euch Link ins Haus!

N-Zone verlost in Zusammenarbeit mit der Fa. Muckle Mannequins 7x eine Link-Figur für euren Schreibtisch oder das Spiele-Regal. Die Figur des Zelda-Protagonisten ist ca. 40 cm hoch und hat einen Wert von etwa DM 90,-. Auch von weiteren Videospiel- und Computerhelden gibt es die Blickfangfiguren. So führt die Fa. Muckle Mannequins beispielsweise den Shadow Man, Abe (Oddworld) oder Raziel (Soul Reaver) im Programm. Weitere Informationen zu den Figuren erhaltet ihr im Internet unter der Adresse www.mucklefiguren.de oder unter der

Tel.-Nr.: 0621/8281395

AUGENWEIDE Die Statue von Link ist ein echter Blickfang.

Wenn ihr eines der begehrten Sammlerobjekte gewinnen wollt, müsst ihr folgende Preisfrage richtig beantworten:

Wie heißt das Pferd, das Link bei seinem N64-Abenteuer stets treu zur Seite steht?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190 / 59 58 50*

Oder schreibt eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: LINK-GEWINNSPIEL
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Aktionsende ist der 28.06.2000. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,21 pro Minute.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Fa. Muckle Mannequins und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden.

Alle Nintendo-64-Spiele im Überblick

DAS SPIELE-LEXIKON

Wer Infos zu einem bestimmten Projekt sucht, wird hier fündig. Wir verraten, welche Spiele in Deutschland, Japan und den USA erhältlich sind, wann wir sie getestet haben und wie sie abgeschnitten haben. Außerdem liefern wir aktuelle Screenshots und Infos zu den wichtigsten N64-Projekten, die sich derzeit in der Entwicklung befinden. Darüber hinaus haben wir einen nach Monaten aufgeschlüsselten Release-Plan mit allen aktualisierten Erscheinungsdaten (Stand: 08.05.2000) der für Deutschland geplanten N64-Spiele.

Bereits erhältlich (D) (Stand: Mai)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Arcade				
Paperboy	Arcade	Midway	2/00	65%
Rampage 2 Universal Tour	Arcade	GT Interactive	6/99	70%
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Automobili Lamborghini	Rennspiel	Titus/Konami	12/97	80%
Beetle Adventure Racing	Rennspiel	Electronic Arts	4/99	87%
California Speed	Rennspiel	Midway	5/99	72%
Carmageddon 64	Rennspiel	SCI	---	----
Cruis'n USA	Rennspiel	Nintendo	2/98	53%
Cruis'n World	Rennspiel	Nintendo	9/98	69%
Destruction Derby 64	Rennspiel	THQ	12/99	85%
F1 Pole Position	Rennspiel	Ubi Soft	10/97	76%
F-1 World Grand Prix	Rennspiel	Nintendo	9/98	87%
F-1 World Grand Prix II	Rennspiel	Nintendo	5/99	88%
GT 64 Championship E.	Rennspiel	Infogrames	7/98	48%
Hot Wheels	Rennspiel	EA	12/99	79%
Hydro Thunder	**Rennspiel**	**Midway**	**5/00**	**80%**
J. McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	4/00	50%
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	10/99	76%
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	8/99	79%
Multi Racing Championship	Rennspiel	Imagineer	10/97	69%
Nascar ´99	Rennspiel	EA	11/98	72%
Off Road Challenge	Rennspiel	GT Interactive	8/98	70%
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	10/99	87%
Ridge Racer 64	**Rennspiel**	**Nintendo**	**3/00**	**90%**
Roadsters Trophy	Rennspiel	Titus	1/00	83%
San Francisco Rush	Rennspiel	GT Interactive	12/97	72%
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	11/99	68%
Supercross 2000	Rennspiel	EA	1/00	81%
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	03/00	80%
Top Gear Overdrive	Rennspiel	Mitsui	1/99	88%
Top Gear Rally	Rennspiel	Mitsui	1/97	84%
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	2/00	79%
V-Rally	Rennspiel	Infogrames	12/98	87%
Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	86%
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	12/99	89%
SciFi-Rennspiele				
Aero Gauge	Rennspiel	Konami	4/98	69%
Air Boarder	Rennspiel	Human	8/98	62%
Extreme G	Rennspiel	Acclaim	11/97	90%
Extreme G 2	Rennspiel	Acclaim	11/98	88%
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Star Wars: Racer	Rennspiel	Nintendo	6/99	87%
WipEout 64	Rennspiel	Midway	11/98	88%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Snowboard Kids	Rennspiel	Nintendo	3/98	70%
Twisted Edge	Rennspiel	Mitsui	1/99	77%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Iggy's Reckin' Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Mario Kart 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	89%
Micro Machines 64	Rennspiel	Codemasters	3/99	85%
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	10/99	75%
S.C.A.R.S.	Rennspiel	Ubi Soft	1/99	79%
Action-Adventure/Jump&Run				
Banjo-Kazooie	Jump&Run	Rare	7/98	93%
Bomberman 64	Jump&Run	Nintendo	11/97	86%
Body Harvest	Action-Adventure	Gremlin	12/98	84%
Bomberman Hero	Jump&Run	Nintendo	10/98	83%
Bug's Life	Jump&Run	Activision	3/00	72%
Castlevania	3D-Action	Konami	3/99	83%
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	2/00	83%
Chameleon Twist	Jump&Run	Sunsoft	11/97	84%
Chameleon Twist 2	Jump&Run	Sunsoft	4/99	72%
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	12/99	95%
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin Interactive	1/00	79%
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	12/99	78%
Gex 64	Jump&Run	GT Interactive	10/98	79%

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Aktuelle N64-Entwicklungen

Alle mit Screenshots aufgeführten Games werden derzeit gerade entwickelt oder sind in Deutschland noch nicht erhältlich. Bereits fertig gestellte Spiele findet ihr ebenso wie geplante Projekte in den separaten Tabellen mit Wertung.



Rollenspiel

Fans des Genres dürfen ab September die düsteren Dungeons erforschen.

Titel: . . Aidyn Chronicles: First Mage
Hersteller: . . . . THQ
Release: . . . . September



Action

Die Schlacht der verfeindeten Plastikarmeen wird bald auch in der Luft ausgefochten.

Titel: . . Army Men: Air Combat
Hersteller: 3DO
Release (D): . . . . Nicht bekannt



Action

Der Start in die Weiten des Weltraums hat sich auf Juni verschoben.

Titel: . . . . Asteroids Hyper 64
Hersteller: . . . . Crave
Release (D): . . . . Juni



Jump&Run

In unserem E3-Special findet ihr neue Bilder zum künftigen Rare-Kracher.

Titel: . . . . Banjo-Tooie
Hersteller: . . . . Rare
Release (D): . . . . Ende 2000



Action

Bis ihr in die futuristische Schlacht ziehen könnt, müsst ihr euch bis Juni gedulden.

Titel: Battlezone – R. O. T. B. D.
Hersteller: . . . . . . Crave Entertainment
Release (D): . . . . Juni



Action

In der nächsten Ausgabe können wir euch einen Test des spaßigen Titels präsentieren.

Titel: . . . Blues Brothers 2000
Hersteller: . . . . Virgin
Release (D): . . . . Ende Juni

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert



Action

Wann ihr erneut den bombigen Helden steuern dürft, steht bislang noch nicht fest.

Titel: ..Bomberman 64: 2nd Attack
Hersteller: ....Nintendo
Release (D): ....Nicht bekannt



Jump&Run

In der nächsten Ausgabe stellen wir euch das abgedrehte Spiel genauer vor.

Titel: ...Conker's Bad Fur Day
Hersteller: ....Nintendo
Release (D): 2000



Rennspiel

Mit der Automatenumsetzung *Cruis'n Exotica* setzt Midway seine Rennspielserie fort.

Titel: ....Cruis'n Exotica
Hersteller: ....Midway
Release (D): ....Nicht bekannt

Jump&Run

IN ARBEIT

Leider existieren immer noch keine Bilder von dem schlumpfigen Vergnügen.

Titel: ....Die Schlümpfe 2000
Hersteller: ....Infogrames
Release: ....September



Action

Inzwischen hat Infogrames einen ungefähren Veröffentlichungstermin genannt.

Titel: ....Duck Dodgers
Hersteller: ....Infogrames
Release: ....Oktober



Action-Adventure

Horrorfans fiebern dem Spiel entgegen, einen Termin gibt es jedoch noch nicht.

Titel: ......Eternal Darkness
Hersteller: ....Nintendo
Release (D): ....Nicht bekannt



Rennspiel

Wir schwingen wir uns in der nächsten Ausgabe aufs Motorrad.

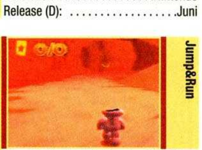
Titel: ....Excitebike 64
Hersteller: ....Nintendo
Release (D): ....Juni



Rennspiel

Erneute Startverzögerung! Erst im Juli rasen die Boliden über die Rennstrecken.

Titel: ..F-1 Racing Championship
Hersteller: ....Ubi Soft
Release (D): ....Juli



Jump&Run

Wann der Handschuh über den Bildschirm krabbelt, ist leider nach wie vor unbekannt.

Titel: ....Glover 2
Hersteller: ....Hasbro
Release (D):..........Nicht bekannt

Simulation

Bislang haben die Düsenjets noch keine Starterlaubnis für das N64 erhalten.

Titel: ....Harrier 2001
Hersteller: ....Paradigm
Release (D): ....Nicht bekannt



Action

Fans des Helden können sich auf den Test in der nächsten N-Zone freuen.

Titel: ....Hercules
Hersteller: ....Titus
Release (D): ....Ende Juni



Fußball

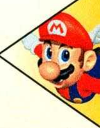
Die Kicker lassen sich mit dem Spielbetrieb noch bis September Zeit.

Titel: ....ISS 2000
Hersteller: ....Konami
Release (D): ....September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Bereits erhältlich (D) (Fortsetzung v. Seite 30)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Gex 3 – Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	10/99	81%
Glover	Jump&Run	Hasbro	12/98	80%
Goemon 2	Jump&Run	Konami	4/99	86%
Mischief Makers	Jump&Run	Nintendo	11/97	67%
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	9/98	85%
Mystical Ninja	Action-Adventure	Konami	4/98	85%
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	11/99	94%
Rocket – Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	12/99	82%
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	9/99	93%
Silicon Valley	Action-Adventure	Take 2	11/98	70%
Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	6/97	91%
Starshot	Jump&Run	Infogrames	11/98	79%
Tarzan	Jump&Run	Activision	5/00	81%
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	10/99	79%
Toy Story 2	Jump&Run	Activision	1/00	89%
Yoshi's Story	Jump&Run	Nintendo	4/98	84%
Rollenspiel				
Holy Magic Century	Action-Adventure	Konami	11/98	84%
Zelda	Adventure	Nintendo	12/98	97%
Action				
Aerofighters Assault	Flugsim.	Konami	4/98	73%
Armorines	3D-Action	Acclaim	1/00	90%
Army Men: Sarge's Heroes	Action	3DO	3/00	85%
Battle Tanx: Global Assault	Action	3DO	3/00	72%
Blast Corps	Strategie-Action	Nintendo	8/97	84%
Buck Bumble	Shoot 'em Up	Ubi Soft	9/98	71%
Chopper Attack	3D-Action	GT Interactive	9/98	76%
Daikatana	3D-Action	Mitsui	4/00	80%
Duke Nukem: Zero Hour	3D-Action	GT Int.	---	---
Forsaken	3D-Action	Acclaim	6/98	91%
Hexen 64	3D-Action	GT Interactive	8/97	62%
Hybrid Heaven	3D-Action	Konami	10/99	85%
„Indiziert!“	3D-Action	GT Interactive	---	---
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Rare	11/99	87%
Knife Edge	Shoot 'em Up	Kemco	1/99	48%
Lode Runner 3D	Action	Infogrames	5/99	73%
Lylat Wars	Shoot 'em Up	Nintendo	9/97	84%
Nuclear Strike 64	Action	THQ	2/00	69%
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	4/00	93%
Rainbow Six	Action	Take 2	11/99	85%
Rampage World Tour	Arcade	GT Interactive	6/98	67%
Rat Attack	Action	Mindscape	5/00	60%
Robotron 64	Shoot 'em Up	GT Interactive	5/98	19%
South Park	3D-Action	Acclaim	2/99	70%
Star Wars: SOTE	Action	Nintendo/LucasArts	6/97	76%
Star Wars: Rogue Squadron	Action	Nintendo/LucasArts	2/99	80%
Superman	Action	Titus	8/99	28%
Turok: Dinosaur Hunter	3D-Action	Acclaim	6/97	86%
Turok 2	3D-Action	Acclaim	11/98	92%
Turok: L.d.v.L.	3D-Action	Acclaim	11/99	89%
Vigilante 8	Action	Activision	4/99	86%
Vigilante 8: 2. Herausf.	Action	Activision	2/00	87%
Beat 'em Up				
Bio Freaks	Beat 'em Up	GT Interactive	10/98	76%
Clay Fighter 63 1/3	Beat 'em Up	Interplay	12/97	66%
Dark Rift	Beat 'em Up	Funsoft	12/97	64%
Dual Heroes	Beat 'em Up	Mitsui	7/98	44%
Fighters Destiny	Beat 'em Up	Ocean	3/98	76%
Flying Dragon	Beat 'em Up	Virgin	9/99	59%
G.A.S.P.!!	Beat 'em Up	Konami	6/98	69%
„Indiziert!“	Beat 'em Up	Midway	---	---
Ragukakids	Beat 'em Up	Konami	10/98	59%
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo	1/00	75%
Xena – Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
Fußball				
FIFA 64	Fußball	Electronic Arts	6/97	55%
FIFA 98: Die WM-Qualifikation	Fußball	Electronic Arts	1/98	90%
FIFA 99	Fußball	Electronic Arts	4/99	90%
Frankreich ´98	Fußball	Electronic Arts	5/98	90%
Int. Superstar Soccer 64	Fußball	Konami	7/97	89%
ISS 98	Fußball	Konami	9/98	89%
RTL World League Soccer	Fußbal	THQ	12/99	80%
Basketball				
NBA Jam ´99	Basketball	Acclaim	12/98	88%
NBA Jam 2000	Baskteball	Acclaim	11/99	88%
NBA Live 99	Basketball	EA	12/98	88%
NBA Live 2000	Basketball	EA	12/99	90%
NBA Courtside	Basketball	Nintendo	6/98	85%
NBA Hangtime	Basketball	Midway/NOE	7/97	60%
NBA Pro 98	Basketball	Konami	2/98	75%
NBA Pro 99	Basketball	Konami	11/99	71%
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	EA	1/98	92%
NHL Breakaway 98	Eishockey	Acclaim	3/98	90%
NHL Breakaway 99	Eishockey	Acclaim	1/99	83%
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	11/99	77%
Olympic Hockey ´98	Eishockey	GT Interactive	5/98	70%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey	Eishockey	Midway	7/97	72%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey ´98	Eishockey	Midway	2/98	76%
Football				
Madden 64	Football	EA	12/97	80%
Madden NFL 99	Football	EA	1/99	82%
NFL Blitz	Football	GT Interactive	11/98	85%
NFL Quarterback Club ´98	Football	Acclaim	12/97	89%
NFL Quarterback Club ´99	Football	Acclaim	12/98	89%
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	3/00	86%
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	9/99	86%
WWF Wrestlemania	Wrestling	THQ	1/00	89%
WCW vs. NWO	Wrestling	Konami/THQ	4/98	80%
WCW/NWO Revenge	Wrestling	THQ	11/98	87%
WCW Mayhem	Wrestling	EA	1/00	85%
WWF Warzone	Wrestling	Acclaim	9/98	85%
Sportspiele (Sonstige)				
All Star Baseball 99	Baseball	Acclaim	7/98	80%
All Star Baseball 2000	Baseball	Acclaim	5/99	88%



Bereits erhältlich (D) *(Fortsetzung v. Seite 31)*

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
All Star Tennis ´99	Tennis	Ubi Soft	6/99	74%
Bass Hunter 64	Sport	TAKE 2	10/99	73%
Box Champions 2000	Boxen	EA	12/99	84%
Centre-Court Tennis	Tennis	Mitsui	12/98	70%
Mario Golf 64	Golf	Nintendo	11/99	91%
Mario Party	Multiplayer	Nintendo/Hudson	3/99	82%
Milo's Astro Lanes	Bowling	Crave	5/99	52%
Nagano Winter Olympics	Sportspiel	Konami	2/98	70%
PGA European Tour Golf	Golf	Infogrames	3/00	48%
Ready 2 Rumble Boxing	Boxen	Midway	1/00	81%
Tony Hawk's Skateboarding	Skateboarding	Activision	4/00	90%
Virtual Pool 64	Sport	Interplay	4/99	82%
Waialae Country Club	Golf	Nintendo	9/98	58%
Denkspiel				
Bust-a-Move 2	Denkspiel	Acclaim	5/98	85%
Bust-a-Move 3	Denkspiel	Acclaim	1/99	86%
Charlie Blast's Territory	Denkspiel	Mitsui	5/99	71%
Magical Tetris Challenge	Denkspiel	Activision	11/99	85%
Tetrisphere	Knobelspiel	Nintendo	3/98	76%
Rugrats: Scavenger Hunt	Brettspiel	THQ	12/99	60%
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	1/00	69%
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	10/99	91%
Virtual Chess	Schach	Titus	6/98	74%
Wetrix	Geschicklichkeit	Ocean	6/98	79%
Simulation				
Pilot Wings 64	Flugsim.	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	12/99	80%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Erscheint 2000 in Deutschland

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Release
Mai				
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	70%	Mai
WinBack	Action	Virgin	85%	Ende Mai
Juni				
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	69%	Juni
Battle Zone – R. o. t. B. D.	Action	Crave	54%	Juni
Blues Brothers 2000	Action	Virgin	---	Ende Juni
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	---	Mitte Juni
Hercules	Action	Titus	---	Ende Juni
Int. Track&Field Summer Games	Sport	Konami	84%	Anfang Juni
Mario Party 2	Action	Nintendo	83%	Juni
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	---	28. Juni
Juli				
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	---	Juli
September				
Aidyn Chronicles: The First Mage	RPG	THQ	---	September
Die Schlümpfe 2000	Jump&Run	Infogrames	---	September
ISS 2000	Fußball	Konami	---	September
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	---	September
Oktober				
Duck Dodgers	Action	Infogrames	---	Oktober
Weitere Veröffentlichungen in 2000				
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	---	Ende 2000
Conker's Bad Fur Day	Jump&Run	Nintendo	---	2000
Power Rangers LR	Action-Adventure	THQ	---	November
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	---	2000
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	---	November
Scooby-Doo	Adventure	THQ	---	November
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	---	3. Quartal
WWF Armageddon	Wrestling	THQ	---	November
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	96%	Ende 2000
Angekündigte Titel ohne Termin				
Army Men: Air Combat	Action	3DO	---	Nicht bekannt
Bomberman 64 2nd Attack	Action	Nintendo	---	Nicht bekannt
Cruis'n Exotica	Rennspiel	Midway	---	Nicht bekannt
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	---	Nicht bekannt
Glover 2	Jump&Run	Hasbro	---	Nicht bekannt
Harrier 2001	Simulation	Paradigm	---	Nicht bekannt
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump&Run	Nintendo	80%	Nicht bekannt
König der Löwen	Jump&Run	Activision	---	Nicht bekannt
Mario Tennis	Sportspiel	Nintendo	---	Nicht bekannt
Mickey Toon Racer	Rennspiel	Nintendo	---	Nicht bekannt
Mini Racers	Rennspiel	Nintendo	---	Nicht bekannt
Mother 3	RPG	Nintendo	---	Nicht bekannt
Namco Museum 64	Action	Namco	---	Nicht bekannt
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	---	Nicht bekannt
NFL Blitz	Football	Midway	85%	Nicht bekannt
Ogre Battle 3	RPG	Nintendo	---	Nicht bekannt
Rampage 2	Action	Midway	70%	Nicht bekannt
Riqa	Action-Adventure	Nintendo	---	Nicht bekannt
Ruff&Tumble	Jump&Run	GT Interactive	87%	Nicht bekannt
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Midway	---	Nicht bekannt
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Atlus	74%	Nicht bekannt
SW: Episode I Battle for Naboo	Action	Nintendo	---	Nicht bekannt
Stunt Racer 3000	Rennspiel	Midway	---	Nicht bekannt
Super Mario Adventure RPG 2	RPG	Nintendo	---	Nicht bekannt
The World Is Not Enough	3D-Action	Electronic Arts	---	Nicht bekannt



Jump&Run



Wir präsentieren euch in dieser Ausgabe einen Import-Test.

Titel: Kirby 64
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt

Jump&Run



Schlechte Neuigkeiten! Der stolze Löwe wird sich auf dem N64 nicht die Ehre geben.

Titel: König der Löwen
Hersteller: Activision
Release (D): Gestrichen

Action



Die lustige Party des Klempners bietet noch mehr Spielspaß als der erste Teil.

Titel: Mario Party 2
Hersteller: Nintendo
Release (D): Juni

Sportspiel



Wann in Deutschland der Aufschlag erfolgt, ist derzeit noch nicht bekannt.

Titel: Mario Tennis
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt

Rennspiel

IN ARBEIT

Wann Mickey in Deutschland die Rennboliden startet, ist weiterhin ungewiss.

Titel: Mickey Toon Racer
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt

Rennspiel



Ob die *Mini Racers* eine Konkurrenz für *Micro Machines* darstellen?

Titel: Mini Racers
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt

Rollenspiel



Genrefans warten weiter auf den potenziellen Rollenspielhit aus dem Hause Nintendo.

Titel: Mother 3
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt

Action



Für Freunde von bekannten Videospielklassikern hat dieser Titel einiges zu bieten.

Titel: Namco Museum 64
Hersteller: Namco
Release (D): Nicht bekannt

Basketball



Bleibt zu hoffen, dass Nintendo die Simulation auch in Deutschland veröffentlicht.

Titel: NBA Courtside 2
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt

Rollenspiel



Ein Termin für den dritten Teil der Fantasieschlacht lässt weiter auf sich warten.

Titel: Ogre Battle 3
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt

Action-Adventure



Das Action-Adventure präsentiert die ebenso bekannten wie beliebten TV-Helden.

Titel: Power Rangers LR
Hersteller: THQ
Release (D): November

Action-Adventure



Auf Seite 28 dieser Ausgabe führt euch Florian ins grauenhafte Reich der Toten.

Titel: Resident Evil Zero
Hersteller: Capcom
Release (D): 2000

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert



Action-Adventure

Ob dieser seit langem angekündigte Titel noch erscheint? Man darf gespannt sein.

Titel: Riqa
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



Adventure

Fans der Zeichentrick-Serie kommen bei diesem Spiel voll auf ihre Kosten.

Titel: Rugrats in Paris
Hersteller: THQ
Release (D): November



Adventure

Der trottelige Hund gibt sich erst gegen Ende dieses Jahres die Ehre auf dem N64.

Titel: Scooby-Doo
Hersteller: THQ
Release (D): November

Action

Auch das vorerst letzte Spiel der N64-*Star Wars*-Serie dürfte ein Hit werden.

Titel: SW: Episode I – Battle for Naboo
Hersteller: Nintendo
Release (D): Nicht bekannt



RPG

Wir können euch leider noch keinen Termin für das Rollenspiel nennen.

Titel: Super Mario Adv. 2
Hersteller: Nintendo
Release (J): 2000



3D-Action

N-Zone-Neuzugang Jürgen Wiemer stellt euch das neueste Bond-Abenteuer vor.

Titel: The World Is Not Enough
Hersteller: Electronic Arts
Release (D): Nicht bekannt



Jump&Run

Die beiden kindlichen Helden des Spiels geraten in allerlei traumhafte Abenteuer.

Titel: Ruff&Tumble
Hersteller: GT Interactive
Release (D): Nicht bekannt



Rennspiel

Diesmal rasen die aufgemotzten Boliden mit Vollgas durch futuristische Szenarien.

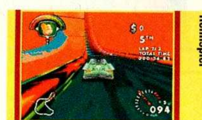
Titel: SF Rush 2049
Hersteller: Midway
Release (D): Nicht bekannt



Strategie

Dieser Titel wird Fans für die lange Wartezeit ohne Strategiespielhit entschädigen.

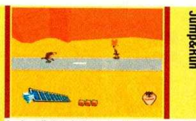
Titel: StarCraft 64
Hersteller: Nintendo
Release (D): 3. Quartal 2000



Rennspiel

Mit *Stunt Racer 3000* steht ein weiterer Funracer aus dem Hause Midway am Start.

Titel: Stunt Racer 3000
Hersteller: Midway
Release (D): Nicht bekannt



Jump&Run

In der nächsten Ausgabe der N-Zone präsentieren wir euch den Test zum Spiel.

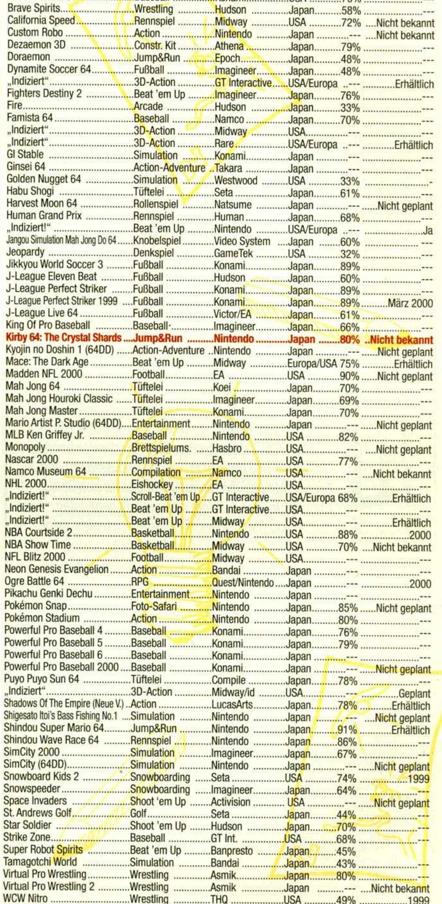
Titel: Tazmanian Express
Hersteller: Infogrames
Release (D): 28. Juni



Action

Unser Poster in dieser Ausgabe macht Appetit auf den dritten *Turok*-Teil.

Titel: Turok: Shadow of Oblivion
Hersteller: Acclaim
Release (D): September



Nur über Import!

Titel	Genre	Hersteller	Land	Wertung	PAL-Release
64 Oozumo	Wrestling	Bottom Up	Japan	48%	---
All Star Baseball 2001	**Baseball**	**Acclaim**	**USA**	**---**	**Nicht geplant**
Bangaioh	Action	Treasure/ESP	Japan	65%	Nicht geplant
Battle Tanx	Action	3DO	USA	68%	1999
Bomberman 64 2	Jump&Run	Hudson	Japan	---	Nicht bekannt
Bottom of the 9th	Baseball	Konami	USA	70%	---
Brave Spirits	Wrestling	Hudson	Japan	58%	---
California Speed	Rennspiel	Midway	USA	72%	Nicht bekannt
Custom Robo	Action	Nintendo	Japan	---	Nicht bekannt
Dezaemon 3D	Constr. Kit	Athena	Japan	79%	---
Doraemon	Jump&Run	Epoch	Japan	48%	---
Dynamite Soccer 64	Fußball	Imagineer	Japan	48%	---
„Indiziert“	3D-Action	GT Interactive	USA/Europa	---	Erhältlich
Fighters Destiny 2	Beat 'em Up	Imagineer	Japan	76%	---
Fire	Arcade	Hudson	Japan	33%	---
Famista 64	Baseball	Namco	Japan	70%	---
„Indiziert“	3D-Action	Midway	USA	---	---
„Indiziert“	3D-Action	Rare	USA/Europa	---	Erhältlich
GI Stable	Simulation	Konami	Japan	---	---
Ginsei 64	Action-Adventure	Takara	Japan	---	---
Golden Nugget 64	Simulation	Westwood	USA	33%	-
Habu Shogi	Tüftelei	Seta	Japan	61%	---
Harvest Moon 64	Rollenspiel	Natsume	Japan	---	Nicht geplant
Human Grand Prix	Rennspiel	Human	Japan	68%	---
„Indiziert!“	Beat 'em Up	Nintendo	USA/Europa	---	Ja
Jangou Simulation Mah Jong Do 64	Knobelspiel	Video System	Japan	60%	---
Jeopardy	Denkspiel	GameTek	USA	32%	---
Jikkyou World Soccer 3	Fußball	Konami	Japan	89%	---
J-League Eleven Beat	Fußball	Hudson	Japan	60%	---
J-League Perfect Striker	Fußball	Konami	Japan	89%	---
J-League Perfect Striker 1999	Fußball	Konami	Japan	89%	März 2000
J-League Live 64	Fußball	Victor/EA	Japan	61%	---
King Of Pro Baseball	Baseball	Imagineer	Japan	66%	---
Kirby 64: The Crystal Shards	**Jump&Run**	**Nintendo**	**Japan**	**80%**	**Nicht bekannt**
Kyojin no Doshin 1 (64DD)	Action-Adventure	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Mace: The Dark Age	Beat 'em Up	Midway	Europa/USA	75%	Erhältlich
Madden NFL 2000	Football	EA	USA	90%	Nicht geplant
Mah Jong 64	Tüftelei	Koei	Japan	70%	---
Mah Jong Houroki Classic	Tüftelei	Imagineer	Japan	69%	---
Mah Jong Master	Tüftelei	Konami	Japan	70%	---
Mario Artist P. Studio (64DD)	Entertainment	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
MLB Ken Griffey Jr.	Baseball	Nintendo	USA	82%	---
Monopoly	Brettspielums.	Hasbro	USA	---	Nicht geplant
Nascar 2000	Rennspiel	EA	USA	77%	---
Namco Museum 64	Compilation	Namco	USA	---	Nicht bekannt
NHL 2000	Eishockey	EA	USA	---	---
„Indiziert!“	Scroll-Beat 'em Up	GT Interactive	USA/Europa	68%	Erhältlich
„Indiziert!“	Beat 'em Up	GT Interactive	USA	---	---
„Indiziert!“	Beat 'em Up	Midway	USA	---	Erhältlich
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	USA	88%	2000
NBA Show Time	Basketball	Midway	USA	70%	Nicht bekannt
NFL Blitz 2000	Football	Midway	USA	---	---
Neon Genesis Evangelion	Action	Bandai	Japan	---	---
Ogre Battle 64	RPG	Quest/Nintendo	Japan	---	2000
Pikachu Genki Dechu	Entertainment	Nintendo	Japan	---	---
Pokémon Snap	Foto-Safari	Nintendo	Japan	85%	Nicht geplant
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	Japan	80%	---
Powerful Pro Baseball 4	Baseball	Konami	Japan	76%	---
Powerful Pro Baseball 5	Baseball	Konami	Japan	79%	---
Powerful Pro Baseball 6	Baseball	Konami	Japan	---	---
Powerful Pro Baseball 2000	Baseball	Konami	Japan	---	Nicht geplant
Puyo Puyo Sun 64	Tüftelei	Compile	Japan	78%	---
„Indiziert“	3D-Action	Midway/id	USA	---	Geplant
Shadows Of The Empire (Neue V.)	Action	LucasArts	Japan	78%	Erhältlich
Shigesato Itoi's Bass Fishing No.1	Simulation	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Shindou Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	91%	Erhältlich
Shindou Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	Japan	86%	---
SimCity 2000	Simulation	Imagineer	Japan	67%	---
SimCity (64DD)	Simulation	Nintendo	Japan	---	Nicht geplant
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Seta	USA	74%	1999
Snowspeeder	Snowboarding	Imagineer	Japan	64%	---
Space Invaders	Shoot 'em Up	Activision	USA	---	Nicht geplant
St. Andrews Golf	Golf	Seta	Japan	44%	---
Star Soldier	Shoot 'em Up	Hudson	Japan	70%	---
Strike Zone	Baseball	GT Int.	USA	68%	---
Super Robot Spirits	Beat 'em Up	Banpresto	Japan	45%	
Tamagotchi World	Simulation	Bandai	Japan	43%	---
Virtual Pro Wrestling	Wrestling	Asmik	Japan	80%	---
Virtual Pro Wrestling 2	Wrestling	Asmik	Japan	---	Nicht bekannt
WCW Nitro	Wrestling	THQ	USA	49%	1999
Wheel Of Fortune	Denkspiel	Gametek	USA	40%	---
Wonder Project J2	RPG	Enix	Japan	54%	---
Zelda: Majora's Mask	**RPG**	**Nintendo**	**Japan**	**96%**	**Ende 2000**



Wrestling

Inzwischen hat das Spiel von THQ einen offiziellen Namen erhalten.

Titel: WWF Armageddon
Hersteller: THQ
Release (D): November



RPG

Unser Riesentest in dieser Ausgabe bringt euch Zeldas neuestes Abenteuer näher.

Titel: Zelda: Majora's Mask
Hersteller: Nintendo
Release (D): 2000

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

CHART ATTACK

LESERCHARTS

		N64/Game Boy (Color)	Monat
1.	(1)	**Pokémon Stadium**	**2**
2.	(2)	Pokémon Rot/Blau (GB)	6
3.	(3)	Zelda: Ocarina Of Time	17
4.	(4)	Donkey Kong 64	5
5.	(9)	Tony Hawk's Skateboarding	2
6.	(5)	Super Smash Brothers	5
7.	(11)	Turok 2	16
8.	(7)	Banjo-Kazooie	21
9.	(6)	Mario Kart 64	5
10.	(8)	Mario Party	14
11.	(12)	Rainbow Six	5
12.	(10)	F-1 World Grand Prix II	3
13.	(WE)	FIFA 99	8
14.	(NEU)	Tarzan	1
15.	(NEU)	Ridge Racer 64	1

Nachdem Pokémon Stadium die Lesercharts im Sturm erobert hat, thront der Titel auch diesmal überlegen über der Konkurrenz. Diese kommt vor allem aus dem eigenen Haus, die Rote/Blaue Edition der Pokémon für den Game Boy ist dem Erstplatzierten dicht auf den Fersen. Mit gebührendem Abstand kann sich Zelda: Ocarina Of Time auf dem dritten Platz behaupten. Tarzan und Ridge Racer 64 konnten sich als einzige Neuzugänge auf Platz 14 und 15 in die Charts mogeln.

Bestseller D

Erhoben von Theo Kranz Versand

		N64/Game Boy (Color)	Monat
1.	(NEU)	**Pokémon Stadium**	**1**
2.	(1)	Pokémon Rot/Blau (GB)	2
3.	(5)	Donkey Kong 64	5
4.	(2)	Dragon Quest Monsters (GBC)	2
5.	(3)	Tony Hawk's Skateboarding	2
6.	(NEU)	Ridge Racer 64	1
7.	(4)	WWF Wrestlemania 2000	4
8.	(9)	Vigilante 8: 2. Herausf.	3
9.	(8)	Super Smash Brothers	4
10.	(NEU)	Army Men: Sarge's Heroes	1
11.	(6)	Castlevania: Leg. Of Darkness	3
12.	(NEU)	Daikatana	1
13.	(7)	Turok 2	15
14.	(11)	Shadow Man	5
15.	(13)	Nuclear Strike	3

Auch in den deutschen Verkaufscharts ist der Erfolg von Pokémon Stadium nicht zu übersehen, der Titel konnte sich gleich Platz 1 sichern. Die Dragon Quest Monsters (GBC) sind auf Platz 4 zurückgefallen, bleiben jedoch Pokémon Rot/Blau (GB) weiterhin auf den Fersen. Neben Ridge Racer 64 und Army Men: Sarge's Heroes konnte sich erstmals auch Daikatana platzieren. Turok 2 hat einen steilen Absturz auf Platz 13 zu verkraften.

Bestseller Japan

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

1.	(1)	**Kirby 64**	**2**
2.	(NEU)	Power Prokun Pocket 2 (GB)	1
3.	(3)	Pokémon Gold/Silber (GB)	2
4.	(NEU)	Wario Land 3 (GB)	1
5.	(6)	Hamster Paradise 2 (GB)	2
6.	(7)	RPG Tsukuru (GB)	2
7.	(5)	Muscular Ranking (GB)	2



Der Game Boy dominiert einmal mehr die Verkaufscharts aus dem Land des Lächelns. Der knuffige Jump&Run-Held Kirby kann jedoch auch diesen Monat seinen Spitzenplatz in den japanischen Verkaufscharts behaupten. Unter den zwei Neueinsteigern befindet sich auf Platz 4 Wario Land 3, von dessen Qualität ihr euch in unserem Test in dieser Ausgabe überzeugen könnt. Die Pokémon konnten den dritten Platz in der Tabelle erfolgreich verteidigen.

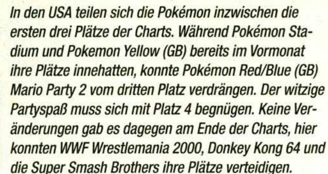



Bestseller U.S.A.

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

1.	(1)	**Pokémon Stadium**	**2**
2.	(2)	Pokémon Yellow (GB)	2
3.	(4)	Pokémon Red/Blue (GB)	2
4.	(3)	Mario Party 2	3
5.	(5)	WWF Wrestlemania 2000	5
6.	(6)	Donkey Kong 64	5
7.	(7)	Super Smash Brothers	12



In den USA teilen sich die Pokémon inzwischen die ersten drei Plätze der Charts. Während Pokémon Stadium und Pokemon Yellow (GB) bereits im Vormonat ihre Plätze innehatten, konnte Pokémon Red/Blue (GB) Mario Party 2 vom dritten Platz verdrängen. Der witzige Partyspaß muss sich mit Platz 4 begnügen. Keine Veränderungen gab es dagegen am Ende der Charts, hier konnten WWF Wrestlemania 2000, Donkey Kong 64 und die Super Smash Brothers ihre Plätze verteidigen.



Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, SN, GB) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinandergewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!



COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort „Charts"
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

MOST WANTED

1.	**(4)**	**Pokémon Gold/Silber**	**3**
2.	(5)	Pokémon Snap	9
3.	(1)	Zelda: Majora's Mask	9
4.	(6)	Pokémon Gelbe Edition	3
5.	(7)	Turok 3	3
6.	(3)	Mario Party 2	8
7.	(12)	ISS 2000	5
8.	(2)	Banjo-Tooie	19
9.	(NEU)	Resident Evil Zero	1
10.	(NEU)	The World Is Not Enough	1
11.	(WE)	WinBack	11
12.	(NEU)	Harrier 2001	1
13.	(11)	F-1 Racing Championship	2
14.	(14)	Die Schlümpfe 2000	2
15.	(10)	StarCraft 64	10

Unglaublich, aber wahr! Zelda: Majora's Mask musste den bisher fest gebuchten Spitzenplatz der Most-Wanted-Charts an Pokémon Gold/Silber abtreten. Ein weiten Satz nach oben hat auch Pokémon Snap geschafft, der Titel konnte sich den zweiten Platz sichern. ISS 2000 dribbelt sich langsam, aber beständig die Charts hinauf, während Mario Party 2 in eurer Gunst zu fallen scheint. Chart-Dauergast Banjo-Tooie ist sogar vom zweiten auf den achten Platz zurückgefallen.

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): 2. halbjahr 2000



ZELDA: MAJORA'S MASK

Wie versprochen stand am 27. April der lang ersehnte zweite Zelda-Teil in den japanischen Spiele-Läden. Ob Zelda: Majora's Mask wirklich alle Erwartungen erfüllt, verrät euch unser Import-Test.

Genre	Rollenspiel
Spieler	1
Hersteller	Nintendo
Internet	www.nintendo.com

Die Hintergrundgeschichte von *Zelda: Majora's Mask* ist mindestens ebenso komplex wie die des ersten Serien-Teils, sie besticht durch dichte Atmosphäre, verwickelte Missionen und knackige Rätsel, kurz: Sämtliche Erfolgszutaten sind auch beim neuen Mega-Abenteuer von Link überreichlich vorhanden, um den Titel zu einem anspruchsvollen Rollenspielgenuss erster Güte zu machen.

Grüner Recke unter Zeitdruck

Nach einer äußerst stimmungsvollen Intro-Sequenz (in der Link Okarina und Pferd gestohlen und er vom Dieb Stalkid auch noch in ein Deku-Wesen verwandelt wird) erreicht ihr in Pflanzengestalt eine Stadt, in der niemand Deku-Wesen mag. Das erschwert eure Jagd auf Stalkid natürlich beträchtlich, denn die Stadtbewohner vertrauen euch nicht und helfen euch kaum weiter. Viel schlimmer jedoch ist, dass vom Stadttor an unerbittlich die Zeit abläuft, in der ihr den Bösewicht stellen und eure Okarina zurückbekommen müsst. Drei viel zu kurze Tage (etwa 36 Minuten in Echtzeit) bleiben euch, bevor der Mond im Spiel auf die Erde stürzt und alles vernichtet. Erst wenn die Okarina wieder in eurem Besitz ist, könnt ihr die verstrichene Zeit per Flöten-Melodie zurück auf Null drehen, um für eure nächste Teilaufgabe gerüstet zu sein. Das neue Zeit-Management wird euch

DEKU-LINK Als Deku helfen euch die Stadtbewohner kaum weiter.

KNALLIG Bunte Farben und satte Spezialeffekte sind Markenzeichen des Spiels.

BIKER Dieser Verkäufer wirkt im Laden eher fehl am Platz und sollte lieber als Rocker auf einer Harley sitzen.

GRÜNER RECKE Egal in welcher Maskierung – Link ist im Spiel stets an seiner grünen Kleidung erkennbar.

KNOCHIG Skelette in Überzahl sorgen für harte Kampf-Action.



TUSCH! Der Bassist der Zora-Kapelle tritt für einen halben Fisch sehr selbstsicher auf und spielt ein extravagantes Instrument.



KEYBOARD Der Tastendrücker ist der Chef der Zora-Band.



FETTSCHICHT Als Gorone ist Link gegen Kälte gefeit.

MEINE MEINUNG!

Nun lerne ich also doch noch Japanisch! Um die grandiose Fortsetzung im Original richtig genießen zu können, führt an Sprachkenntnissen einfach kein Weg vorbei. Ständig erhält man Tipps von Passanten, ohne die die Lösung der vielen Rätsel kaum zu schaffen ist. Auch die in rund 36 Minuten unerbittlich verstreichenden drei Tage Spielzeit sorgen bestens dafür, dass man beim Lösen der aktuellen Mission keine langen Verschnaufpausen macht. Zwar ist die Grafik des Rollenspiel-Epos' kaum besser als im ersten Teil und auch die Musik spielt (wenn auch um einige Melodien erweitert) wieder die bekannte Rolle für den Handlungsverlauf, aber da Zelda: Majora's Mask ansonsten extrem spaßig und mit Überraschungen geradezu gepflastert ist, werde ich ab heute wieder Vokabeln üben: Auf die deutsche Version zu warten, dauert mir viel zu lange!

Matthias

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

INFO

DAS ABENTEUER BEGINNT

Der atmosphärisch dichte Einstieg des neuen Zelda-Epos' zieht euch blitzartig mitten hinein ins Abenteuer: Links Pferd Epona wird bei einem Ausritt von zwei Feen erschreckt, Link fällt aus dem Sattel und verliert das Bewusstsein. Ein maskierter Fremdling nutzt die Gunst der Stunde und stiehlt dem ohnmächtigen Helden Reittier und Okarina. Danach flieht der Dieb in einen rabenschwarzen Tunnel. Link nimmt die Verfolgung durch die Unterwelt auf (wobei man prima mit der Steuerung vertraut wird) und stellt den Bösewicht schließlich, nur um von diesem verspottet, in ein Deku-Wesen verwandelt und erneut abgehängt zu werden. Mutig heftet sich Deku-Link dem Dieb weiter an die Fersen, bis er schließlich in eine Stadt gelangt, wo niemand Deku-Wesen mag...



SCHURKE Stalkid klaut Link Pferd und Okarina.



RABENSCHWARZ Links Verfolgung führt in diesen Tunnel.



EINGEHOLT Endlich stellt Link den Schurken an einem See.



SELBSTGEFÄLLIG Der hämische Dieb verspottet Link.



BLAUE AUGEN Link ist entschlossen, nicht aufzugeben.



GESCHRUMPFT Ein Zauber macht ihn zum Deku-Wesen.

aber auch mit der Okarina in eurem Besitz immer wieder den Schweiß auf die Stirn treiben, da die Minuten, die euch für jede Aufgabe bleiben, insgesamt ziemlich knapp bemessen sind. Zeit für Langeweile werdet ihr im Spiel jedenfalls nicht bekommen.

Ich komm nachher nochmal vorbei

Was den neuen *Zelda*-Titel vor allem auszeichnet, ist jedoch die Fantasie, mit der Designer und Entwickler zu Werke gingen, um die Unzahl an Monstern, Feen, Rassen und Personen individuell zu gestalten. Neben vielen alten Bekannten aus dem Vorgänger trifft man am laufenden Meter so viele neue Figuren, dass man in der knappen Zeit schon überlegen muss, bei wem sich ein Gespräch lohnen könnte. Neben der so entstehenden, vielschichtigen Fantasy-Athmosphäre fördert die Masse an Charakteren auch die Langzeit-Motivation: Wer nicht beim ersten Anlauf mit jedem sprechen kann, muss natürlich noch einmal wieder-



GÖTZENBILD Die Statue, eine Kreuzung aus Eule und Rindvieh, gibt Link Rätsel auf.

HEISSER REIFEN Als Gorone rollt Link blitzgeschwind auch durch extremes Gelände.



EISIG In dieser kalten Region wird Link von finsteren Schnee-Unholden attackiert.

INFO

SO VIELE MERKWÜRDIGE LEUTE

Bei den Charakteren bis hin zur kleinsten Nebenrolle haben die Entwickler von Zelda: Majora's Mask diesmal womöglich noch mehr Fantasie bewiesen als im genialen ersten Serienteil. So wimmelt es im Spiel von Knirpsen mit Baseball-Kappen, bauchtanzenden Zwillingen oder Jongleur-Duos, ihr trefft leuchtende Feen, rundliche Baumkreaturen, rotnasige Zwerge oder müsst euch mit unfreundlichen Stadtwächtern herumschlagen. Kurz: Überall laufen euch merkwürdige Gestalten über den Weg, die ihrer eigenen Tagesroutine folgen und diese nur unterbrechen, wenn Link sie anspricht. Da man in der knappen Echtzeit der Einzelaufgaben aber niemals mit allen Figuren reden kann, lohnt mehrmaliges Durchspielen unbedingt, um wenigstens einen Teil der skurrilen Charaktere näher kennen zu lernen.



VOLLMOND Sogar der Erdtrabant hat jetzt eine eigene Mimik.



MISTER MASKE Der Maskenhändler gibt wichtige Tipps.



HOLZKOPF Der Deku-Senior bewacht fliegende Plattformen.



SPEERTRÄGER Die Wache lässt Link als Deku nicht vorbei.



ORIENT Dieses Bauchtanz-Duo trefft ihr auf einem Markt.



FEEN-FETE In einem Gewölbe stoßt ihr auf diese Feen-Bande.

kommen, um das Versäumte nachzuholen. Langeweile kommt auch beim wiederholten Durchspielen dank der vielen Figuren nicht auf, im Gegenteil: Die vielen Charaktere sorgen ständig für Überraschungen.



Die Masken des Link

Wesentlichste Neuerung des Titels ist, neben allem anderen, die Möglichkeit, Link mittels verschiedener Masken in Angehörige fremder Rassen (Deku, Zora, Gorone) zu verwandeln und deren jeweilige Spezialfähigkeiten für Links Missionen zu nutzen. Dass daneben auch musikalische Rätsel und Zauber-Melodien eine große Rolle spielen, ist bestens aus dem ersten Zelda-Teil bekannt. Diesmal wurde die Zahl der Klangfolgen und Instrumente allerdings stark erweitert. Die Spielgrafik dagegen wurde nur minimal verbessert. Insgesamt kommt mit *Zelda: Majora's Mask* (frühestens im Spätherbst) in Deutschland ein Rollenspiel ins Ladenregal, das würdig in die Fußstapfen des genialen Vorgängers tritt – wobei der Titel bei aller Innovation hauptsächlich auf bereits etablierte Konzepte setzt.

Matthias Glaser



HOSENMATZ Der angeblich so mächtige König der Goronen ist nichts weiter als ein schreiendes, quengelndes Kleinkind.



PROST! In dieser Bar wird nur Tütenmilch ausgeschenkt.



HELFERLEIN Die kleine Fee begleitet Link auf Schritt und Tritt.

BEWERTUNG

Titel:	Zelda: Majora's Mask
System:	Nintendo 64
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1
Save Game:	Controller Pack
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	4 umfangreiche Missionen
Preis:	Nicht bekannt
Datenträger:	256 Mbit-Modul
Hersteller:	Nintendo
Entwickler:	Nintendo
Sprache:	Japanisch
BRD-Veröffentlichung:	2. Halbjahr 2000
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Hoch

Grafik:	95%
Sound:	95%
Dauerspaß:	98%
Gesamtwertung:	96%

IMPORT

Beurteilung: Atmosphärisch ist Zelda: Majora's Mask mindestens ebenso gelungen wie der erste Teil. Wieder jagt ein Rätsel das nächste, wieder lösen Begegnungen und Charaktere einander so fix ab, dass es regelrecht unmöglich ist, wirklich mit allen Figuren zu sprechen. Die überraschend schnell verstreichende Spielzeit bis zur drohenden Mond-Erde-Kollision zwingt den Spieler zudem, sich je nach Mission nur auf wesentliche Figuren und Gespräche zu beschränken. Positiv für die Langzeitmotivation: Wer wirklich alles erforschen will, muss den abwechslungsreichen Titel mehrmals spielen.

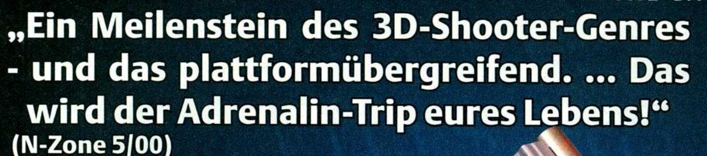
LAVASTROM Goronen-Link kann sich über kochende Lava bewegen, ohne Schaden zu nehmen.



FEURIO Kann Link nach drei Tagen die Zeit nicht zurückdrehen, stürzt der Mond auf die Erde.







Perfect Dark
bei uns inkl.
GameBreaker Vol. 3
(solange Vorrat reicht)

DM 119,95

N-Zone Ausgabe 6/2000 96%

Big N Ausgabe 6/2000 97%

Video Games Ausgabe 7/2000 96%



Bestell-Hotline:

0180 52 11 844

oder 0931 35 45 222



www.joysoft.de



Juliuspromenade 11
97070 Würzburg
www.tkgames.de

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zzgl. NN-Gebühr, UPS Nachnahme: 16,50. Bei Vorkasse (nur Euroscheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur VISA oder Eurocard): 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht.

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): Juni 2000

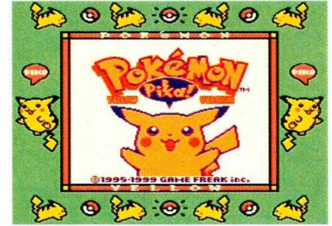
POKÉMON GELBE EDITION

N-ZONE HIT

„Pika" und „Pikachu" tönt es aus der Taschenkonsole und gleich darauf lacht euch der beliebte Pokémon-Held Nummer #025 quietschfidel ins Gesicht und blinzelt euch schelmisch zu – wenn Pikachu so gut gelaunt mit euch spricht, ist klar: Ihr spielt gerade die neue Gelbe Edition von Pokémon.

Genre	Rollenspiel
Spieler	1-2
Hersteller	Nintendo
Internet	www.pokemon.com

Unser Import-Test der japanischen Version bringt es an den Tag: Vieles an der *Gelben Edition* wird euch bereits aus *Pokémon Rot/Blau* vertraut sein! Der Weg durch die Welt der Pokémon ist derselbe, ihr müsst in denselben Städten Arenakämpfe bestreiten, um bei eurer Mission weiterzukommen, und auch eure Straßenkarte, die ihr von Garys Schwester erhaltet, sieht gleich aus. Darüber hinaus wurde in *Pokémon Gelb* jedoch allerhand verändert ...



PIKA! Nach einer lustigen Intro-Sequenz begrüßt euch Pikachu persönlich zur Gelben Edition.



FREIWILD Wie in Rot/Blau stoßt ihr auch in Gelb im hohen Gras andauernd auf wilde Pokémon.

Wie alles anfängt ...

Während ihr sonst bei Professor Eich als Erster eines von drei Pokémon aussuchen durftet, gibt es diesmal nur einen Pokéball auf Eichs Tisch – und Gary drängelt sich auch noch vor und schnappt euch diesen vor der Nase weg! Aber keine Sorge: Das ist überhaupt der Anlass, warum euch der Professor als Ersatz ein eben gefangenes Pikachu anvertraut.



ARENAKAMPF Misty setzt auch in Gelb auf Wasser-Pokémon.

MEINE MEINUNG!

Während ich anfangs das mir überall folgende Pikachu fast als lästig empfand, ertappte ich mich mit der Zeit dabei, wie ich zunehmend öfter nach der Verfassung meines kleinen Begleiters schaute: Es bringt wirklich viel Zusatzspaß, euer Pikachu bei Laune zu halten! Spätestens als dann auch noch im Mondberg Jessie und James vom Team Rocket angriffen und Mauzi in den Kampf schickten, wurde mir klar: Die Gelbe Edition ist der bisher beste Teil der Handheld-Rollenspiel-Serie. Matthias

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

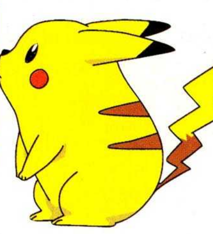
Und da das Pikachu sich nicht in einen Ball sperren lässt, habt ihr von nun an einen treuen Begleiter. Haltet euer Pikachu bei Laune und vergewissert euch häufig, dass es möglichst guter Stimmung ist (Pikachu anschauen und A-Knopf drücken), denn nur mit einem glücklichen Gefährten könnt ihr später in Azuria City ein Bisasam ergattern.

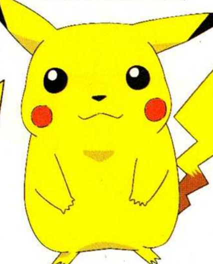
Massenhaft Neuerungen

Auch sonst gibt es viele Neuerungen im Spiel: Zum Beispiel ist die *Gelbe Edition* locker an der TV-Serien-Handlung angelehnt, wodurch euch nun ab und zu das Team Rocket in die Quere kommt. Außerdem haben andere Serien-Charaktere Gastauftritte im Spiel und etliche Fundorte der wilden Pokémon wurden verändert, so dass auch eingefleischte Kenner von *Rot/Blau* sich nicht langweilen werden. Und natürlich sind auch in der *Gelben Edition* nicht alle Pokémon enthalten, ihr müsst also wieder fleißig für einen kompletten Pokédex tauschen. Die Pokémon, die ihr in der *Gelben Edition* nicht in freier Wildbahn trefft,



BEGRÜSSUNG Professor Eich führt euch auch in Pokémon Gelb in das Spiel ein und erklärt euch die ersten Schritte.





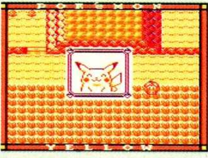
INFO

WANN IST PIKACHU GUT DRAUF?

Der größte Unterschied von Pokémon Gelb zu den anderen Game-Boy-Editionen ist natürlich, dass ihr mit Pikachu „sprechen" könnt. Hierzu dreht ihr euch zu ihm um und drückt den A-Knopf und während aus dem Game-Boy-Lautsprecher ein „Pika", „Pika-Pi" oder „Pikachu" ertönt, verrät euch ein Bildschirmfenster Pikachus Stimmung. Wenn ihr Pikachu bei Laune halten wollt, gibt es ein paar einfache Tricks: Setzt es immer auf Platz 1 eurer mitgeführten Pokémon. Lasst es an allen Kämpfen teilnehmen. Schaut häufig nach, wie es ihm geht, dann fühlt es sich beachtet. Lagert es niemals via PC, das hasst es am meisten. Tauscht Pikachu nicht per Link-Kabel auf ein anderes Modul. Wenn ihr diese Tipps befolgt, wird Pikachu zusehends bessere Laune bekommen und euch viel Freude bereiten. Und nur mit einem glücklichen Pikachu könnt ihr später in Azuria City ein Bisasam von einem Trainer ergattern.



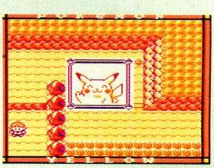
SCHMOLLMUND Ohne Kämpfe ist Pikachu nicht gut drauf.



ZUFRIEDEN Hier ist Pikachu nach einem Kampf gut gelaunt.



SCHNARCHER Nach Pummeluffs Gesang schläft unser Held.



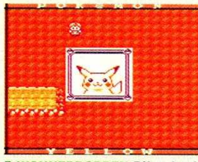
WINKE-WINKE Kampferprobt winkt Pikachu euch freudig zu.



AUGENBLICK Zuweilen blinzelt euch Pikachu verschmitzt an.



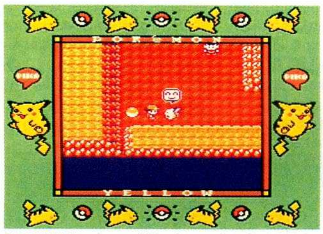
FREUDE PUR Pikachu hat höchste Glückseligkeit erreicht.



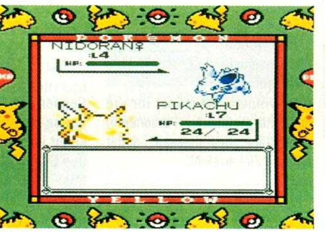
WONNEPROPPEN Pikachu ist nun mal einfach niiieeedlich.



JUBEL Misty ist besiegt und Pikachu vor Freude außer sich.



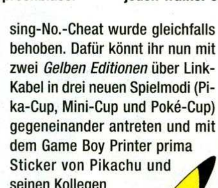
SMILEY Fragt man Pikachu nach seiner Laune, antwortet er manchmal per Mini-Sprechblase.

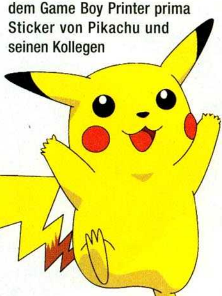


KAMPFKRAFT Die harten Duelle in Gelb sind für jeden Trainer eine echte Herausforderung.

sind Rettan, Arbok, Elektek, Hornliu, Kokuna, Bibor, Rossana, Raichu, Smogon, Smogmog, Mauzi, Snobilikat und Magmar. Auch Mew gibt es in der *Gelben Edition* leider nicht und der Missing-No.-Cheat wurde gleichfalls behoben. Dafür könnt ihr nun mit zwei *Gelben Editionen* über Link-Kabel in drei neuen Spielmodi (Pika-Cup, Mini-Cup und Poké-Cup) gegeneinander antreten und mit dem Game Boy Printer prima Sticker von Pikachu und seinen Kollegen







PIKACHU Wer in Pokémon Gelbe Edition die Hauptrolle spielt, ist ja wohl keine Frage.



MONDSTEIN Dies versteckte Item gibt's im Mondberg.

herstellen. Insgesamt ist die *Pokémon Gelbe Edition* ein echtes Spitzenspiel, das genug vertraute Elemente enthält, um sich schnell zurechtzufinden, und dabei mehr als genug Abwechslung bietet, um lange spannend zu bleiben. Auch für angehende Pokémaniacs unbedingt empfehlenswert.

Matthias Glaser



BEWERTUNG

Titel:	Pokémon Gelbe Edition
System:	Game Boy/Game Boy Color
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1-2 (Link-Kabel)
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	8 Arenen und die Liga
Preis:	DM 69,-
Hersteller:	Nintendo
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Englische Texte
BRD-Veröffentlichung:	Mitte Juni
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik:	76%
Sound:	71%
Dauerspaß:	92%
Gesamtwertung:	92%

IMPORT

Beurteilung: Die Pokémon Gelbe Edition bietet vertraute Rollenspiel-Kost im runderneuerten Gewand, dazu Jessie und James vom Team Rocket und wirklich jede Menge Pikachu. Neueinsteiger sind hier bestens aufgehoben, doch sorgen die vielen Änderungen und Ergänzungen dafür, dass auch Kenner von Rot/Blau eine ordentliche Menge Spielspaß erleben und gleichfalls fündig werden können.



DURCHLADEN, BITTE! Wenn ihr den Ladestreifen in die Maschinenpistole eingeführt habt, können die Gegner ruhig kommen.



AUS DEM WEG! Sämtliche Sterbeanimationen wurden neu eingespielt – und es gibt mehr als 1.000 Variationen!

N-ZONE HIT

PERFECT DARK

Entdeckt die dunkle Seite der Macht! Perfect Dark von Nintendo, das in Deutschland nicht veröffentlicht wird, zielt nicht auf die Pókemon-Generation, sondern es belohnt die reiferen N64-Spieler für ihre Systemtreue. Zu den Waffen!



Genre	Action-Adventure
Spieler	1-4
Hersteller	Nintendo
Internet	www.nintendo.com

Es ist das Jahr 2023: Großkonzerne kooperieren mit außerirdischen Rassen, Industriespionage und politische Intrigen sind an der Tagesordnung. Im Mittelpunkt der Hintergrundgeschichte steht zunächst das Datadyne-Konsortium, das ihr in der Rolle der Heldin Joanna Dark infiltrieren müsst. Nach dem rasanten Intro stürmt ihr in die erste Mission, die euch – wie auch die folgenden – mit unzähligen Aufgaben, Gegnern und Hindernissen konfrontiert. Zu den Schauplätzen eurer Kommandoeinsätze zählen neben einem Wolkenkratzer auch die Straßen einer futuristischen Stadt, eine Landhaus-Festung und eine Eiswüste. In den einzelnen Szenarien gilt es, Gefangene zu befreien, Bodyguards auszuschalten oder Sicherheitsmechanismen zu überwinden. Oft müsst ihr die computergesteuerten Personen in eurer Nähe „beeinflussen", damit ihr euer Ziel erreicht.

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): Nicht geplant

Wunder-Waffen!

Feindliches Wachpersonal, Scharfschützen und Sonderkräfte werfen sich euch mit ausgefeilten Waffensystemen entgegen, die ihr erst nach hartem Kampf in euer Arsenal übernehmen könnt. Dann erledigt ihr die abgebrühten Widersacher mit der Pistole, der Schrotflinte oder dem Alien-Häcksler. Für Schläge auf die Distanz stehen diverse Maschinenpistolen und Gewehre mit überlegener Zieloptik zur Verfügung. Aber auch für den Nahkampf und lautlose Attacken seid ihr gerüstet: Noch bevor der Gegner euch mit einem Roundhouse-Kick in den Staub tritt, könnt ihr ihm eure Kanone über den Schädel ziehen! Bestimmte Missionen erfordern übrigens den Einsatz von spezieller Hochtechnologie: Ohne Nachtsichtgerät, Tarnanzug oder steuerbaren Spähdroiden gibt es mitunter kein Durchkommen.

Deftige Details

Nochmals: Für Kinder ist dieser Titel nicht geeignet! Denn wer bei *Perfect Dark* einen Computer-

STIEFEL-LADY Die dominante Joanna war Prüfungsbeste bei der Agentenausbildung und erhielt daher den Spitznamen Perfect Dark.



FISCHAUGE Für den Spähdroiden hat sich Rare eine spezielle Steuerung einfallen lassen.



BRACHIAL! An diesen Stellen reißt ihr den Abzug so lange durch, bis sich nichts mehr rührt!

Schergen erledigt, bekommt Animationen geboten, wie sie kein anderes N64-Spiel bieten kann: Getroffene Gegner wanken, taumeln und stürzen höchst realistisch ihrem Ende entgegen. Gleiches gilt natürlich auch für die verschiedenen Multiplayer-Varianten, in denen neben euren Freunden auch hartnäckige Computer-Bots unterwegs sind. Deren Verhalten, Bewaffnung und Kampferfahrung könnt ihr bis auf die letzte Feinheit verändern. *Perfect Dark* von Nintendo hat alles, was ihr euch wünscht: erlesene Grafikeffekte, eine furiose Vertonung und beängstigend realistische Animationsphasen. Die packende Einspieler-Kampagne erzeugt dank der ausladenden Zwischensequenzen, der genialen Steuerung und der fantastischen Kulissen ein unvergleichliches Spielgefühl. Die Multiplayer-Varianten erhalten durch Cheats, Waffen und Charaktere, die zuvor erspielt werden müssen, einen zusätzlichen Push.

Her damit!

Meine Begeisterung für *Perfect Dark* ist grenzenlos, wie ihr aus der Wertung ablesen könnt. Wie kommt ihr nun an den Titel heran? Ab Anfang Juni sollte eine deutschsprachige PAL-Version für Österreich und die Schweiz erscheinen. Diese wird auch über große deutsche Versandhändler zu beziehen sein. Und abschließend noch eine Information zur Expansion-Pak-Unterstützung: Ihr benötigt es beispielsweise, um die Solo-Mission zu spielen. Kurz und gut: Ihr braucht es!

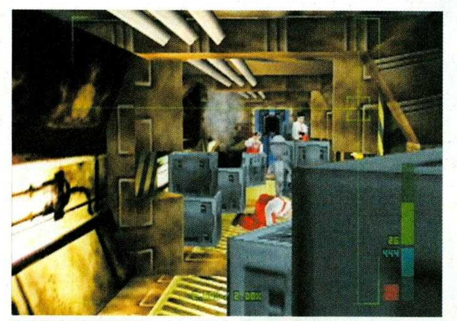
Florian Brich



MULTI-KULTI In den Mehrspieler-Varianten tummeln sich auch Computer-Bots und Aliens.



HOFFNUNGSSCHIMMER Das Spielerlebnis wird durch tolle Lichteffekte zusätzlich aufgewertet.



KEIN ENTRINNEN! Der bemitleidenswerte Gegner in der Bildmitte versucht verzweifelt, aus der Schusslinie zu krabbeln.

MEINE MEINUNG!

Zeit für den Evakuierungsplan: Nehmt euch Urlaub, deckt euch mit Lebensmitteln ein und trommelt eure Freunde zusammen! Perfect Dark von Nintendo ist einer elektronischen Fußfessel vergleichbar: Ihr werdet davon nicht loskommen! Das Missions- und Waffendesign, die unzähligen Multiplayer-Modi und die granatenstarke Grafik befriedigen höchste Ansprüche und niederste Instinkte gleichermaßen. Aber denkt daran: Um körperlich und geistig nicht zu verkümmern, empfehle ich, alle acht Stunden eine Spielpause einzulegen und einen Spaziergang zu machen!

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!



BEWERTUNG

Titel: Perfect Dark
System: Nintendo 64
Genre: Action-Adventure
Spieler: 1-4
Save Game: Batterie/Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung: Ja
Expansion-Pak-Unterstützung: Ja
Levels: 9 Missionen
Preis: ca. DM 110,-
Hersteller: Nintendo
Sprache: Englisch
BRD-Veröffentlichung: Nicht geplant
Import aus: USA
Störfaktor Sprache: Mittel

Grafik: 97%
Sound: 88%
Dauerspaß: 99%
Gesamtwertung: **96%**
IMPORT

Beurteilung: Grafik-Brett mit Gehirnwäsche-Gameplay! Einzig der Umstand, dass die Bildwiederholungsrate im Vergleich zum Vorgänger nicht an Geschmeidigkeit hinzugewonnen hat, stört minimal. Aber diese Scharte kann Rare ja bei dem mittlerweile für Dolphin angekündigten Perfect Dark 2 ausbügeln.

CYBERTIGER



Mit neuartiger Steuerung und schrillen Extras versucht Electronic Arts seinen Fun-Golf-Titel CyberTiger aufs Grün bringen.



Vorbei sind die Zeiten, als man mit den Tasten bisweilen umständlich durch zahlreiche Schlagmenüs geführt wurde: Eine einfache, aber ungenaue, mit dem Analog-Stick intuitiv zu bedienende Schlagsteuerung und ein auch im Flug kontrollierbarer Ball gestatten einen schnellen Zugang zu *CyberTiger*. Darüber hinaus ermöglichen freche Golfball-Power-Ups bisweilen, dass sich ein Ball durch Bäume fräst, über Wasser hüpft oder sofort liegen bleibt. Zu Beginn des Spiels stehen nur wenige Golfer und drei Kurse zur Auswahl, es können jedoch neue Spieler mit unterschiedlichen Outfits und ein zusätzlicher Kurs freigespielt werden. Insgesamt sieben Spielmodi sorgen für Abwechslung: Ihr könnt etwa klassisch Stroke Play spielen, ein Match gegen einen Gegner austragen oder euch im Battle Mode mit einem Kontrahenten explodierende Bälle um die Ohren hauen. Wind und Wetter können nach Wunsch zugeschaltet werden. Leider trüben einige Schwächen den Spielspaß. Die Tatsache, dass die arg klein geratene Fahne nur wenig Aufschluss über die tatsächlichen Windverhältnisse gibt oder dass beim Putten leider kein Raster zugeschaltet werden kann, mag noch zu verschmerzen sein. Wirklich ärgerlich aber ist, dass Bälle im Sand oder Rough genauso lustig herumhüpfen, als ob sie auf dem Grün gelandet wären. Alles in allem verliert sich *CyberTiger* ein wenig in seinen unwesentlichen Features: So kann man zwar die Köpfe der cartoonhaften Spieler aufblasen, sucht aber vergeblich nach einer realistischen Golfsimulation.

Jürgen Wiemer



EIN VOGEL? SUPERMANN? Nein, ein Golfball mit rotem Cape auf dem Flug zur Fahne.



KEINEN BOCK MEHR Marvin, das Alien, verlässt reichlich grüngesichtig den Abschlag.

MEINE MEINUNG!

Eigentlich sollte ein Sportspiel von Electronic Arts mit dem Golfer der 90er-Jahre als Paten eine ernste Gefahr für den bisherigen Referenztitel sein. Eine zwar neue, aber fahrige Steuerung, gepaart mit unrealistischer Ballphysik, verhindert jedoch, dass der CyberTiger dem alten und neuen Spitzenreiter Mario Golf 64 in die Waden beißt. Jürgen

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!



GESCHWOLLENE GESICHTER Ist Golf ein Spiel für Aufgeblasene?



WALLENDE WOLKEN Wind und Wetter können wunschweise ausgeschaltet werden.



OHNE BISS Trotz prominentem Paten kein Tiger im Tank!

EIN LOCH IST IM RASEN Der rasende Tiger im gutmütigen Golfer setzt zum entscheidenden Beuteschlag an.

BEWERTUNG

Titel:	CyberTiger
System:	Nintendo 64
Genre:	Golfspiel
Spieler:	1-4
Save Game:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	3 (+1) Kurse
Preis:	Ca. DM 129,-
Hersteller:	Electronic Arts
Sprache:	Englisch
BRD-Veröffentlichung:	Nein
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering



Grafik:	65%
Sound:	64%
Dauerspaß:	71%
Gesamtwertung:	69%

Beurteilung: Das auf Einsteiger zugeschnittene CyberTiger ist ein Arcade-Titel und keine realistische Golfsimulation. Die neuartige Steuerung erweist sich vor allem als unpräzise. Ferner enttäuscht, dass beim Putten kein Raster zugeschaltet werden kann und die Bälle auch neben dem Grün munter vor sich hin springen.



Alles drauf!





SCHIEB SCHNELLER! Solche rasanten Lorenfahrten sorgen für Abwechslung.



DAS DING Mit zwei Stein-Extras kann Kirby als Felsmonster durch den Dschungel laufen.



ZU DEN WAFFEN! Das Feuerschwert ist das Ergebnis einer Power-Up-Kombination.

KIRBY 64

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): Nicht bekannt

Nach dem Gastauftritt in Super Smash Brothers bekommt Kirby endlich sein erstes eigenes N64-Spiel – vorerst allerdings nur in Japan!

Genre
Jump&Run
Spieler
1
Hersteller
Nintendo
Internet
www.nintendo.de

Lange genug hat es gedauert, nach anfänglichen Plänen für ein Rennspiel namens „Kirby's Air Ride" wurde diese Idee letztendlich von Nintendo verworfen. Das nun endlich fertig gestellte N64-*Kirby* erinnert spielerisch an die schon vom NES bekannten Abenteuer des rosa Wonneproppens. Obwohl die Grafik nun auf Polygonen basiert, hat sich kaum etwas am Spielgefühl und der schlichten Präsentation geändert – selbst der Analog-Stick des N64-Pads kommt hier nicht zum Einsatz, ihr steuert Kirby wie schon vor Jahren mit dem digitalen Steuerkreuz!

Der nimmersatte Held

Kirbys wichtigste Waffe bei seinem Abenteuer ist sein scheinbar unendlich großer Appetit. Wie schon bei seinen früheren Auftritten werden sämtliche Gegner und auch so ziemlich alles andere, was nicht niet- und nagelfest ist, einfach in bester Staubsauger-Manier verschluckt. Wenn ihr wollt, könnt ihr sie direkt danach wieder ausspucken und ihre Fähigkeiten für eure Zwecke einsetzen – Feuer speiende Gegner könnt ihr beispielsweise als Flammenwerfer benutzen oder einfach als Wurfgeschoss durch die Gegend schleudern. Noch interessanter wird die Sache, wenn ihr Kirby die Gegner runterschlucken lasst: die so verdauten Gegner werden zu Power-Ups, die euch besondere Fähigkeiten verpassen. So kann Kirby danach zum Beispiel selbst Feuer speien, sich in ein Steinwesen verwandeln oder mit Bomben werfen.

Coole Kombinationen

Neu an der N64-Version ist die Möglichkeit, mit etwas Geschick

ROSA RÜCKKEHRER Kirby wurde endlich ein eigenes N64-Spiel spendiert!

PANTOMIME Die Zwischensequenzen verzichten auf Text.



UNTERWASSER-DUELL Dieser Wal zählt zu den gefährlicheren Endgegnern – er greift zweimal an!



STACHELIGER HELD Zwei Nadeln ergeben zusammen eine äußerst stachelige Kirby-Mutation.

zwei dieser Fähigkeiten zu kombinieren. Zwei gleiche Extras steigern die Wirkung deutlich, während zwei unterschiedliche Power-Ups völlig neue Möglichkeiten bieten. So kann etwa ein Feuer+Stein-Kirby wie ein Vulkan Feuer speien, andere Kombinationen geben euch eine Art Lichtschwert als Waffe, während manche zusammen weniger Sinn ergeben (zum Beispiel Feuer und Eis). Während das normale Spiel ausschließlich für einen Spieler geeignet ist, können bei einigen Mini-Games bis zu vier Leute teilnehmen. Wann genau *Kirby 64* in Deutschland erscheint, steht noch nicht fest – aber es kommt auf jeden Fall!

Michael Pruchnicki



LEVEL-ANWAHL Um alle Kristallsplitter zu finden, könnt ihr frühere Levels direkt anwählen.

MEINE MEINUNG!

Wer sich an der äußerst putzigen und kindgerechten Darstellung des Spiels nicht stört, wird an Kirby 64 viel Freude haben. Es ist ein hervorragend spielbares Jump&Run der alten Schule, das ohne ein großes Grafik-Feuerwerk auskommt. Schon alleine die teilweise herrlich abgedrehten Verwandlungsmöglichkeiten von Kirby, die sich durch Kombination von Fähigkeiten ergeben, sorgen für jede Menge Spielspaß. Zwar ist das Spiel insgesamt ziemlich leicht, doch aufgrund des reinen Umfangs hat man trotzdem einige Zeit daran zu spielen. Hoffentlich kommt die deutsche Version schon bald, denn für jüngere Spieler ist Kirby 64 ein Top-Titel!

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!



BEWERTUNG

Titel:	Kirby 64
System:	Nintendo 64
Genre:	Jump&Run
Spieler:	1 (1-4 bei Minispielen)
Save Game:	Batterie
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nein
Levels:	8 Welten
Preis:	ca. DM 120,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Japanisch
BRD-Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik:	71%
Sound:	74%
Dauerspaß:	85%
Gesamtwertung:	80%

IMPORT

Beurteilung: Kirby 64 ist für jüngere Spieler ein klarer Hit! Durch die zahlreichen Verwandlungsmöglichkeiten werden auch ältere N64-Fans an die Konsole gefesselt, auch wenn ihnen das Spiel etwas zu einfach sein dürfte – der große Umfang entschädigt aber halbwegs dafür, denn bis alle Kristallsplitter in den zahlreichen Levels gefunden sind, vergeht schon einige Zeit. Schade nur, daß der Veröffentlichungstermin für die deutsche Version noch nicht bekannt ist!

Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse: COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbriefe • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@computec.de

Pikachu und der Delfin

Hallo N-Zone-Redaktion, Ich bin ein großer Pokémon-Fan, wie auch viele andere. Ich bin jetzt am Überlegen, ob ich mir den Dolphin kaufe. Jetzt meine Frage: Kommen auch *Pokémon*-Spiele für den Dolphin raus? Danke.

N-ZONE Nach Angaben von Hiroshi Yamauchi, Präsident von Nintendo Japan, wird es auf dem Dolphin eine grafisch überarbeitete 3D-Version von *Pokémon* geben. Sobald mehr Details über die *Pokémon*-Pläne auf dem Dolphin bekannt werden, werden wir natürlich darüber berichten.

Raphael Przybilla

Namensänderung?

Wieso wird eigentlich *Resident Evil* auch *Bio Hazard* genannt?

N-ZONE Der Titel des Spiels variiert nach dem Ort der Veröffentlichung. In Europa und den USA lautet der Titel *Resident Evil*, in Japan dagegen ist der Titel nur unter dem Namen *Bio Hazard* bekannt.

Wenn der Name Dolphin nicht mehr aktuell ist, welcher dann?

N-ZONE Bislang trägt die neue Next-Generation-Konsole von Nintendo noch immer den Arbeitstitel Dolphin. Ein „neuer" Name ist noch nicht bekannt gegeben worden.

Ich finde, dass die BPjS überreagiert. In den USA werden die Spiele auch nicht so schnell Indiziert.

N-ZONE In den USA gibt es kein direktes Pendant zur staatlich organisierten BPjS in Deutschland. Die meisten amerikanischen N64-Spiele sind mit einem ESRB-Rating versehen. Die ESRB (Entertainment Software Rating Board) spricht unter Mithilfe der Industrie jedoch lediglich unverbindliche Altersempfehlungen aus. Das Gremium besteht zum größten Teil aus Eltern und pensionierten Lehrern.

Mich regt Take 2 auf. Erst wollen sie *GTA* herausbringen und jetzt wurde es gestrichen. Ist ihnen das Geld ausgegangen oder was? Ich wusste das von Anfang an. Solche Spiele sollten nur von besseren Spielefirmen portiert werden.

N-ZONE Mit einem Blick auf das Spielelexikon wird deutlich, dass Take 2 leider nicht der einzige Hersteller ist, der seit längerer Zeit angekündigte N64-Titel gestrichen hat. Dies hängt sicherlich mit den erhöhten Kosten zusammen, die bei der Produktion von Cartridges anfallen. Auf einer CD (z.B. für die PlayStation) oder einer DVD (für die PlayStation 2) lassen sich Titel dagegen vergleichsweise günstig produzieren. Take 2 deswegen als schlechtere Spielefirma zu bezeichnen, ist vor diesem Hintergrund vielleicht etwas überzogen. Schließlich ist dieser Hersteller genau wie alle anderen vor allen Dingen bestrebt, wirtschaftlich zu handeln. Dass bei solchen Entscheidungen immer wieder Fans eines bestimmten Spiels das Nachsehen haben, lässt sich nicht leider vermeiden.

Marcel Christ



Schickt eure Briefe an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG
E-MAIL: nzone@computec.de

Foto-Session

Liebe N-Zone!
Ich möchte mal wissen, wieso *Pokémon Snap* jetzt für Deutschland gestrichen wurde. Hatten die Entwickler Angst, dass das merkwürdige Spielprinzip in Deutschland nicht so erfolgreich ist wie in Japan oder den USA? Wenn ja, glaube ich, haben sie damit Unrecht, denn ich kenne viele andere Pokémon-Fans, die es interessant fänden, die Pokémon in freier Wildbahn zu fotografieren. Aus diesem Grund überlege ich jetzt, mir das Spiel aus den USA zu holen. Würdet ihr das empfehlen oder eher davon abraten?

N-Zone: In der letzten Ausgabe der N-Zone haben in unserer Rubrik „Nachgefragt bei" Michael Friesl, Chefspieleberater von Nintendo Of Europe, nach einer eventuellen Veröffentlichung von *Pokémon Snap* und *Pikachu Genki Dechu* in Deutschland gefragt. Seiner Antwort konnte man entnehmen, dass ein Release entgegen erster Ankündigungen nicht ganz unwahrscheinlich ist. Aufgrund der Äußerungen von Nintendo, der Sprachhindernisse und der vergleichsweise hohen Preise von US-Importen würde ich lieber abwarten, bis endgültig geklärt ist, ob der Titel hier zu Lande erscheint.

Lukas Tillmann

Unterschied?

Da ich nicht im Besitz eines Expansion Pak bin, wüsste ich gerne, wie viel das Expansion Pak bei *Tony Hawk's Skate-*

boarding ausmacht, da ich mir dieses Spiel gerne kaufen würde. Ich habe nämlich bisher noch kein Spiel, das das Expansion Pak unterstützt.

N-ZONE Laut Anleitung bietet *Tony Hawk's Skateboarding* mit Expansion Pak eine verbesserte Grafikdarstellung, in unserem Praxistest konnten wir jedoch keine Unterschiede bezüglich der Auflösung ausmachen. Da auch ohne Expansion Pak alle Optionen wie das Abspeichern eines kompletten Replays verfügbar sind, kommst du auch ohne die zusätzliche 4MB-Speichererweiterung in den vollen Genuss des Skatevergnügens. Für *Tony Hawk's Skateboarding* allein lohnt sich der Kauf daher nicht, aufgrund der zahlreichen anderen N64-Spiele mit Expansion-Pak-Unterstützung ist die Anschaffung eines Expansion Paks auf längere Sicht jedoch sinnvoll.

Mario Bales

Glückwunsch und Fragen

Vorab Glückwunsch zu eurem Geburtstag. So sehr hat sich das Layout zwar nicht verändert, aber das, was sich verändert hat, war doch positiv. Nun ja, ich schreibe euch nicht nur, um euch zu loben und meine Hochachtung auszusprechen, sondern natürlich auch, weil ich einige Fragen habe.
Ich sehe vor allem bei den Spielen, die ich bevorzuge, oft die gewaltigen Unterschiede der Module, was Europa, Japan und Amerika betrifft. Dort hat das N64 auch ein weitaus brutaleres Image, während hier, dank ständiger Indizierungen das Kinderimage im Vordergrund steht. Man kann jetzt einerseits die Module aus Österreich oder der Schweiz importieren. Die kommen aber auch erst so spät auf den Markt. Und da habe ich mir mal überlegt, ob es sich für das Dolphin lohnen würde, eine amerikanische Konsole zu bestellen. Ich weiß nur nicht, ob mein Fernseher und alles andere (Dolby Surround) damit harmonieren. Es dürfte doch keine Probleme geben, oder? Jedenfalls hätte ich alle Original-Spiele viel eher als der europäische Markt. Das Wichtigste, was ich aber nun von euch wissen möchte, ist, wie es denn mit den Preisen so aussähe. In einem Laden sagte man mir, dass ein Direktimport eines amerikanisches Spiels ca. DM 250,- kosten würde. Stimmt das, oder kommt man auch billiger dran?

N-ZONE Vielen Dank für deine netten Glückwünsche. Bei einem eventuellen Dolphin-Import aus den USA solltest du bedenken, dass die Preise neu erschienener Importkonsolen am Anfang geradezu astronomische Höhen erreichen. So wurden die ersten Modelle der japanischen PlayStation 2 z.B. zwischen 1500,- und 2000,- DM gehandelt. Desweiteren muss dein TV RGB-tauglich sein und einen Bildaufbau von 60Hz darstellen können, da es sich bei dem Dolphin um ein NTSC-Gerät handelt. Die NTSC-Norm ist das Gegenstück zur deutschen PAL-Norm, bei der ein Bild mit lediglich 50Hz aufgebaut wird. Der Preis für US-Importversionen eines Dolphin-Games lässt sich zurzeit nur grob schätzen, da Nintendo noch keine offiziellen Preise für Dolphin-Spiele bekannt gegeben hat. Die angegebenen 250,- DM scheinen jedoch realistisch zu sein.

Ganz ehrlich, wann rechnet ihr mit dem Dolphin ...? 2002? Es wird sich garantiert noch verschieben. Oder die Geheimnistuerei von Nintendo geht voll auf, der Dolphin stehe kurz vor der Fertigstellung und Weihnachten halten wir es in den Händen. Schön wär's ...

N-ZONE Auf der Spielwarenmesse in Nürnberg Anfang Februar hat uns Nintendo noch versichert, dass der Dolphin in Deutschland noch Ende dieses Jahres erscheint. In der letzten Ausgabe der N-Zone wurde die 1. Jahreshälfte 2001 als Datum genannt. Eine Veröffentlichung im Jahre 2001 ist wahrscheinlich, schließlich sollte es in Nintendos Interesse sein, möglichst schnell auf die PlayStation 2 von Sony zu reagieren.

Daniel Küpper

N-ZONE ZEUGNIS

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? ______ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64	❑	❑	❑
SNES	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑

3. Wie gefällt dir die aktuelle Titelseite (Pokémon)?
Schulnote: ______

4. Welche Note bekommt die aktuelle N-Zone-Ausgabe? (1 = Sehr gut, 6 = Ungenügend)
Schulnote: ______

5. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
❑ Ja ❑ Nein

6. Kennst du Kids Zone, das brandneue Schwestermagazin von N-Zone?
❑ Ja, habe ich schon gekauft
❑ Ja, kaufe ich noch
❑ Nein, interessiert mich nicht

7. Pokémon-Charts: Welche drei Pokémon-Artikel (nicht nur Videospiele) gefallen dir im Augenblick am besten?
1. ______
2. ______
3. ______

8. Pokémon-Most-Wanted-Charts: Welche drei noch nicht in Deutschland erhältlichen Pokémon-Produkte (nicht nur Videospiele) wünschst du dir am meisten?
1. ______
2. ______
3. ______

9. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genau soviel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genau soviel	Weniger
Game-Boy-Aufkleber	___	❑	❑	❑
Pokémon-Lexikon	___	❑	❑	❑
Dolphin-News	___	❑	❑	❑
Game-Boy-News	___	❑	❑	❑
Game-Boy-Tests	___	❑	❑	❑
Indiana Jones u. d. T. v. B.	___	❑	❑	❑
Mario Tennis	___	❑	❑	❑
The World Is Not Enough	___	❑	❑	❑
Resident Evil Zero	___	❑	❑	❑
Zelda: Majora's Mask	___	❑	❑	❑
Pokémon Gelbe Edition	___	❑	❑	❑
Perfect Dark	___	❑	❑	❑
CyberTiger	___	❑	❑	❑
Kirby 64: The Crystal Shards	___	❑	❑	❑
WinBack-Lösung	___	❑	❑	❑
Pokémon Gelbe Ed.-Lösung	___	❑	❑	❑
Pokémon-Poster	___	❑	❑	❑
Turok 3-Poster	___	❑	❑	❑

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 6/2000)
Ausgabe: ______/______

12. Wirst du die nächste Ausgabe von N-Zone kaufen?
______

13. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen? ______

14. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen? ______

15. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. ______
2. ______
3. ______
4. ______
5. ______

16. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. ______
2. ______
3. ______
4. ______
5. ______

Name, Vorname ______ Telefonnummer ______
Straße ______ Wohnort ______

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 6 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.



Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Ein Blick auf die Lesercharts macht deutlich, dass die geniale N64-Umsetzung des Skateboardvergnügens Tony Hawk's Skateboarding bei euch hoch im Kurs steht. Dem tragen wir Rechnung, indem wir in dieser Ausgabe erneut nützliche Tipps zur gelungenen Skating-Simulation anbieten. Wer lieber mit Tarzan ohne Probleme alle Gefahren des Dschungels erkunden will, sollte den hilfreichen Level-Cheat ausprobieren. Game-Boy-Fans werden mit Tricks für Game & Watch Gallery 3 und Rayman versorgt. Fröhliches Schummeln! Euer Jens Quentin



Game Boy Cheats & Codes

Game & Watch Gallery 3

Um die diversen Extras freizuschalten, benötigt ihr Sterne. 200 erreichte Punkte sind gleichbedeutend mit einem Stern.

Musikraum:
Mit zwei Sternen erhaltet ihr Zutritt zum Musikraum.

Museum:
Fünf Sterne eröffnen das Museum.

Minispiel Flagman:
Wird bei zehn Sternen freigeschaltet.

Minispiel Judge:
Wird bei 20 Sternen freigeschaltet.

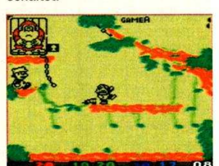
Minispiel Lion:
Wird bei 30 Sternen freigeschaltet.

Minispiel Spitball Sparkey:
Wird bei 40 Sternen freigeschaltet.

Minispiel Donkey Kong 2:
Wird bei 50 Sternen freigeschaltet.

Abspann:
Um den Abspann zu betrachten, benötigt ihr 50 Sterne.

Minispiel Fire:
Wird bei 60 Sternen freigeschaltet.



KLASSIKER Donkey Kong 2 wird bei 50 Sternen freigeschaltet.

Rayman

Um die Cheats zum genialen Jump&Run-Vernügen zu aktivieren, drückt ihr die Pause-Taste und gebt folgende Kombinationen ein:

99 Leben:
A, rechts, B, oben, A, links, B, unten, A, rechts, B, oben, A, links, B

Aufladen der Energieleiste:
B, rechts, A, oben, B, links, A, unten, B, rechts

Zugang zur Übersichtskarte:
A, links, A, links, A, B, rechts, B, oben, B, A, links, A, unten, A

Alle Fähigkeiten:
Rechts, links, oben, unten, A, oben, oben, unten, B, rechts, rechts, links, links, A

Tony Hawk´s Skateboarding

Um diese coolen Codes für das Skateboard-Spektakel zu aktivieren, müsst ihr im Karriere-Modus nach dem Start einfach die Pause-Taste drücken und dann die folgenden Kombinationen eingeben. Habt ihr die Kombination korrekt eingegeben, wackelt der Pause-Bildschirm kurz.

Alle Tapes:
L halten, C-rechts, links, oben, C-oben (2x), rechts, unten, oben

Schnelles Aufladen der Special-Leiste:
L halten, C-oben, links, C-unten (2x), oben, unten, rechts

Weniger Stürze:
L halten, C-oben, C-rechts, links, C-rechts, rechts, oben, unten

Vielfache Punktzahl pro Trick:
L halten, unten, rechts, oben, rechts, oben, links, C-links

Slow-Motion-Modus:
L halten, unten (2x), C-oben, C-rechts, links

Turbo-Modus:
L halten, rechts, oben, unten (2x), oben, unten

Zufällige Startpositionen:
L halten, C-links, C-rechts, C-unten, oben, unten

Bild eines Mädchens:
L halten, C-links, C-unten, C-rechts, C-links, C-unten, C-rechts (2x)

Spezialtricks der Skater:
Wenn ihr mit einem der Charaktere in allen drei Wettbewerben die Goldmedaille holt, könnt ihr euch im Optionsmenü „Trick Tutorial" die Spezialtricks der Skater anschauen.

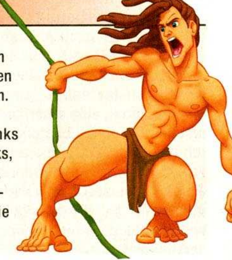


HIGH SCORE Durch die Cheats sackt ihr massig Punkte ein.

Tarzan

Gebt die folgende Kombination im Hauptmenü des Spiels ein, um einen nützlichen Level-Cheat zu erlangen.

Drückt das Steuerkreuz nach links (2x), rechts (2x), oben, unten, links, rechts, oben (2x) und unten (2x). Habt ihr alles richtig gemacht, erscheint unten im Hauptmenü die Option „Cheat".

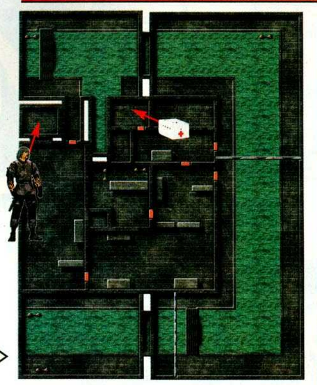



PIKACHU UND DU - EIN STARKES TEAM!
Nintendo
GAME BOY™
POKéMON™
Special Pikachu Edition
Gelbe Edition
Kompatibel mit dem Game Boy printer

WINBACK:

Gibt es Probleme damit, sich den Weg durch die Büros, Fabriken und Kontrollzentren freizuschießen, um die Kontrolle über den Killersatelliten zurückzugewinnen? Wir zeigen euch in unserem abschließenden Teil unserer Komplettlösung, wie das geht und wie ihr die Bosse erledigt.

Hauptbüro



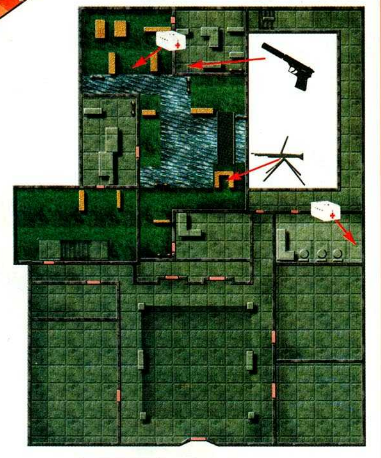
BOSS: Leon

Leon und zwei seiner waffenverliebten Freunde bewachen den letzten Sprengstoff. Achtet zunächst darauf, die Kisten zwischen euch und Leons Schrotflinte zu halten. Als Nächstes legt ihr die beiden Soldaten um – das geht mit der Schrotflinte ganz wunderbar. Wartet dann, bis Leon geschossen hat, und schnellt dann hervor, um ihn mit dem Raketenwerfer eine neue Zahnfüllung zu verschaffen. Drei Raketen später sollte er auf dem Zahnfleisch kriechen.

BOSS: Ryan



Ryan ist wahrscheinlich der Boss, der im ganzen Spiel am einfachsten zu erledigen ist. Er greift mit Granaten und einem Maschinengewehr an, aber solange ihr hinter der Säule bleibt, bei der ihr anfangt, kann er euch nichts tun. Von hier aus könnt euch von Zeit zu Zeit um die Säule herumbeugen und ihn mit ein paar Kugeln aus eurer Pistole füttern. Wenn ihr auf diese Weise vorgeht, solltet ihr die drei Boni „handgun only", „no medical kit" und „no damage" einsacken.



Stufe 08: Wie überlebe ich in dem Raum nach dem elektrischen Zaun?

Dieser Raum ist voller Kisten, die nach einem Treffer explodieren und den Raum mit einem tödlichen Gas füllen. Achtet also, worauf ihr schießt! Geht die Treppen herunter und hinter den Block auf der gegenüberliegenden Seite. Beseitigt die Soldaten sehr vorsichtig, bevor ihr zu den nächsten Treppen geht. Ihr müsst euch die Bewegungen des Lasers merken, um problemlos an ihm vorbeizukommen.

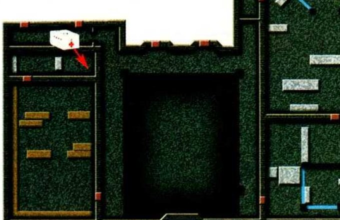
Stufe 10: Wie komme ich an den Lasern auf dem Dach vorbei?

Bevor ihr anfangt, benutzt die Kontrolltafel an der Wand. Rollt danach unter den Laser hinter euch durch und geht um den Lüftungsschacht herum. Aus dem Dach befinden sich Scharfschützen und ein paar Soldaten tauchen hinter euch auf. Achtet darauf, ob sie den Laser wieder in Betrieb nehmen. Falls sie dies tun, müsst ihr ihn wieder ausschalten. Eigentlich geht es aber nur darum, sich um die Lüftungsschächte herum vorwärts zu arbeiten, sich unter den Lasern durchzurollen und dabei die Scharfschützen und Soldaten zu erledigen.

Stufe 11: Wie komme ich an den Lasern im Keller vorbei?

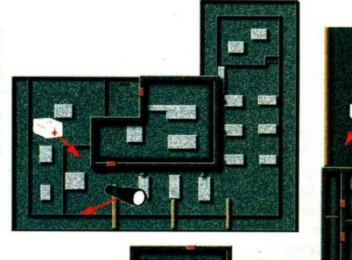
Der erste Laser fällt aus, wenn die Kiste hinter ihm zerstört wird. Geht nun in die Kanalisation und zu der Hängebrücke, um den Kontrollkasten dort zu zerschießen. Und jetzt, da ihr im Kontrollraum zurück seid, könnt ihr dem pulsierenden Laser mit gutem Timing ausweichen. Um an dem beweglichen Laser vorbeizukommen, folgt ihm nah an der Wand, bis ihr rechts den Kontrollkasten seht. Schießt darauf und ihr seid auf dem Weg zum Ende.





Stufe 13: Wie komme ich aus dem Keller?

Geht durch die Tür, in deren Nähe ihr gestartet seid, und geht ins Wasser. Folgt dem Abwasserkanal und schaltet dabei die Soldaten aus, bis ihr zu einer Reihe Kisten gelangt. Sie beginnen sich zu bewegen, also bleibt dicht hinter ihnen und erledigt die Soldaten, sobald sie in Reichweite kommen. Bewegt euch schließlich durch die Öffnung, dann die Leiter hinauf in den nächsten Raum. Überquert die Brücke und erklettert die nächste Leiter, um an die Oberfläche zu gelangen.



Fabrikgelände

Stufe 14: Wie komme ich durch das erste Gebäude?

Betretet das Gebäude durch die entferntere Türe und bewegt euch zum Pool. Zerschießt durch das Fenster den Kontrollkasten und geht dann nach draußen und wieder durch die Eingangstür herein. Benutzt hier die Schalttafel, um das Wasser abzulassen und den Kontrollkasten des Lasers freizulegen. Zerschießt ihn und kehrt zum Pool zurück. Begebt euch ins Wasser und holt euch den Schlüssel, um die letzte Tür aufzuschließen.

BOSS: Sergeant Thunder



Geht zum westlichen Ende des Hauptblocks und beseitigt die Soldaten (den einen im Norden und dann den im Süden). Haltet euch vom Flammenwerfer fern, während ihr den Boss mit der Maschinenpistole eindeckt. Falls ihr nah dran seid, benutzt die Schrotflinte.

Stufe 15: Wie schließe ich die Tür zum zweiten Warenhaus auf?

Rennt von Kiste zu Kiste, kriecht hinter sie und nehmt euch die Soldaten vor. Sobald ihr hinter die braune Kiste gelangt, zeigt sich der Soldat mit dem Stand-MG. Erledigt ihn und schnappt euch das MG. Ihr könnt nun beide Angriffswellen der ankommenden Soldaten wegpusten. Holt euch dann den Schlüssel und kehrt zu der verschlossenen Tür zurück, um die Stufe zu beenden.

Stufe 17: Wie komme ich durch das Warenhaus?

Benutzt die blaue Schalttafel und kriecht dann. Taucht ab und zu zwischen den Lasern auf, um die Soldaten zur ewigen Ruhe zu betten. Am anderen Ende benutzt ihr den zweiten Kran, um zurückzukommen. Zwei Laser behindern euren Weg, also legt den Soldaten um und nehmt euch die zwei Kontrollkästen vor.
Jagt die Kiste und den Kontrollkasten dahinter hoch, um den elektrischen Zaun auszuschalten.
Darin findet ihr einen Raketenwerfer und einen Schlüssel, mit dem ihr die entferntere Tür öffnen könnt, durch die ihr entkommt.

Stufe 18: Wie komme ich an dem elektrischen Zaun vorbei?

Geht in das Warenhaus und klettert zur obersten Plattform. Wenn ihr die Kiste verschiebt, könnt ihr zur anderen Seite gelangen. Geht runter und klettert dann die Leiter zum Dach herab. Dort geht ihr um die Kisten herum und steigt auf das Rollband. Weiter unten findet ihr den Kontrollkasten.



Stufe 19: Wie komme ich vom ersten Dach herunter?

Rennt über die Brücke und erledigt die Soldaten auf dem Dach. Folgt dem Pfad und killt die zwei Soldaten. Stürzt euch durch die Öffnung rechts und geht hinter der Ventilation in Deckung. Zerschießt die Fässer, um alle Gegner auf einmal zu erledigen. Macht euch auf den Weg über den Rest des Daches, bis ihr die Leiter nach unten erreicht.

KARTENLEGENDE

 Munition

 C4-Sprengstoff

 Taschenlampe

Schlüssel

Medi-Pack

Raketenwerfer

 Schallgedämpfte Pistole

 Stand-MG



Stufe 20: Wie komme ich in das abgeschlossene Büro?

Geht die Treppe herunter und benutzt die Leiter, um auf die Kisten zu gelangen. Geht durch das Warenhaus, bis ihr zur Rückseite des Büros gelangt. Es gibt hier ein Fenster, das von einem Soldaten verteidigt wird. Hinter dem Fenster befindet sich ein Kontrollkasten. Zerschießt ihn, um die Tür zu entriegeln.

Stufe 22: Wie komme ich in die Hütte?

Wenn ihr zu den Wagen auf dem Eisenbahngelände kommt, haltet euch rechts. Nachdem ihr die Soldaten beseitigt habt, schießt auf die Kiste mit dem Sprengstoff. So könnt ihr euch den Schlüssel in der Ecke holen. Jetzt könnt ihr die Hütte betreten, die mit einer Menge Ausrüstung vollgestopft ist.



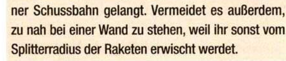
BOSS: Duke



Huscht nach vorn Richtung Mauer, um der Explosion bei euch zu entgehen, und kehrt dann zu der Säule zurück. Von hier aus zerschießt ihr die Kisten zur Linken und lauft dann auch zu dieser Säule. Lehnt euch immer wieder vor, um ihn mit der Schrotflinte zu erledigen. Mit ein bisschen Glück zerstört er die Kisten in seiner Nähe, so dass ihr ihm leicht den Rest geben könnt. Falls er euch zu nahe kommt, lauft zu einer anderen Säule.

BOSS: Gunt

Bleibt in Bewegung und kriecht dabei. Er feuert immer etwa drei Raketen nacheinander, also zahlt es ihm in seinen Feuerpausen mit der Schrotflinte heim. Rennt im Raum von einer Seite zur anderen, aber kommt ihm nicht zu nahe, weil ihr sonst nicht rechtzeitig aus seiner Schussbahn gelangt. Vermeidet es außerdem, zu nah bei einer Wand zu stehen, weil ihr sonst vom Splitterradius der Raketen erwischt werdet.



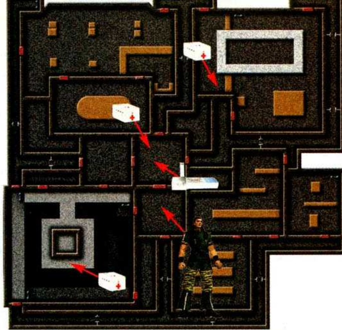


KONTROLLZENTRUM



Stufe 25: Wie komme ich auf Etage B2 zum Haupttor?

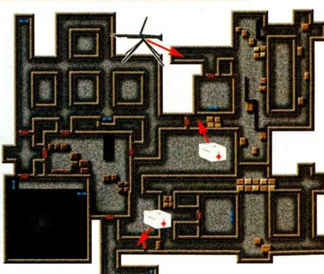
Benutzt die blauen Kontrollen, um die Kisten zu bewegen. Folgt dann den Kränen. Beseitigt dabei die Soldaten. Benutzt die Leiter, geht nach Süden und klettert die nächste Leiter hoch. Folgt dem Korridor, verschiebt dabei ggf. die Kisten, bis ihr zu den nächsten Kontrol-



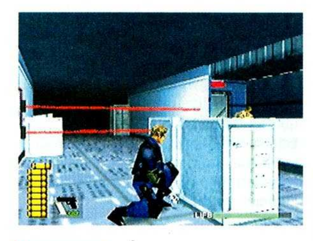
Stufe 24: Wie komme ich an dem Laser im Korridor vorbei?

Kehrt zu dem Kontrollraum zurück, von dem aus man den ganzen Raum überblicken kann. Benutzt die Tastatur am Fenster, um die Brücke zur anderen Tür zu bewegen, und geht dann darüber. Ihr könnt von hier aus den Kontrollkasten des Lasers sehen. Zerschießt ihn und geht nun zu dem defekten Laser zurück.









len gelangt. Drückt darauf und kehrt zum Hauptkorridor zurück. Zerstört dabei die Fässer. Klettert die Leiter hoch. Erledigt die zwei Soldaten, die auftauchen, wenn ihr nach Westen geht. Sobald ihr wieder auf dem Boden seid, zerstört ihr die brüchige Kiste, drückt den Knopf und versteckt euch, wo die Kiste stand. Jetzt könnt ihr euch zum Haupttor aufmachen.

BOSS: Banderas

Rollt euch sofort unter dem blauen Laser durch und begebt euch zu der Tür. Zerstört die Fässer im nächsten Raum und rennt zu der Kiste in der Ecke. Mit dem Rücken zu dieser Wand könnt ihr mit der Schrotflinte auf Banderas feuern, bis er etwa 75% Körperkraft hat. Dann wird Nachschub eintreffen, aber die Fallen, denen ihr ausgewichen seid, werden ferngezündet. Wischt den Boden mit überlebenden Soldaten auf und kehrt zurück, um Banderas fertig zu machen. Wenn er auf euch zuläuft, versteckt euch hinter der Kiste und schießt auf ihn, wann immer ihr Gelegenheit dazu habt.

Stufe 28: Wie stelle ich die Energieversorgung her und wie komme ich aus dem Raum mit dem Förderband?

Geht zu der obersten Plattform im Aufzugsschacht und dann durch die Tür. Die nächste Tür rechts führt euch zum hinteren Ende des Raumes mit dem Förderband. Darin müsst ihr die Tastatur benutzen, um die Energieversorgung herzustellen. Mit den blauen Kontrollen bewegt ihr die Kisten. Jetzt könnt ihr zur unteren Ebene zurück. Geht danach wieder hoch in die Korridore, die ihr netzförmig durchkämmt. Geht wieder in den Raum mit dem Förderband. Nun könnt ihr die südliche Tür erreichen.

BOSS: Jin

Ihr werdet nur gegen Jin kämpfen, wenn ihr das Fabrikgelände in weniger als fünf Stunden bewältigt habt. Geht zunächst die Treppen herauf und schießt mit der Schrotflinte auf ihn – für alle anderen Waffen ist er viel zu schnell. Aber immer wenn ihr ihn lachen hört, verschwindet aus eurer Position, weil er eine Granate auf euch geworfen hat. Falls es klappt, behaltet ihn in eurer Zielsteuerung. Das ist zwar nicht ganz einfach, macht es aber trotzdem leichter, ihn fertig zu machen, denn sonst wird es ein langer Kampf.

BOSS: Deathmask

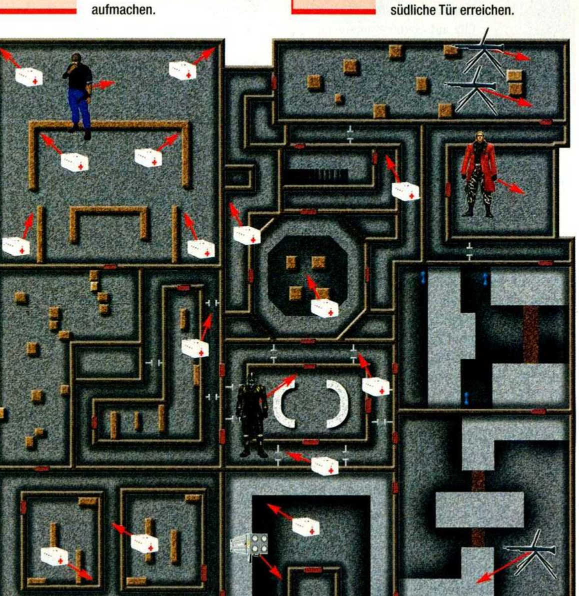


Genau wie bei Jin kommt es nur zum Kampf mit Deathmask, wenn ihr die Fabrik in weniger als fünf Stunden geschafft habt. Dieser Kampf ist schwierig, es gibt nur wenig Deckung. Benutzt die Maschinenpistole, um die Hilfstruppen auszuschalten. Wenn Deathmask in die Ecke geht (in die Nähe der Kisten), schießt ihr auf die explosiven Fässer hinter ihm, um ihn gehörig zu schwächen. Jetzt sollte es eigentlich recht einfach sein, ihn in die ewigen Jagdgründe zu schicken.



BOSS: Dan, der Verräter

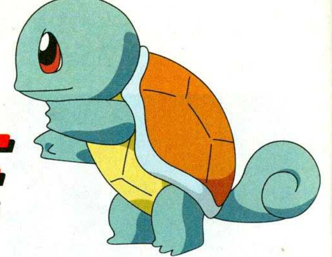
Bei diesem Kampf gibt es nur sehr wenig Deckung, also haltet euch bereit. Wartet, bis er sich duckt, und zielt dann mit eurer Pistole auf die Fässer hinter ihm. Wenn ihr sie zerschießt, wird er nach links und dann nach rechts laufen. Falls er eine Granate auf euch wirft, haut schnell von der Mauer ab. Sobald ihr den Trick mit den Fässern drei Mal durchgezogen habt, wird er sich von rechts an euch heranmachen. Nun müsst ihr an dem Sensor vorbei, der die Laserfallen auslöst. Nehmt euch nicht das Medi-Pack, sondern wechselt zur Schrotflinte. Mit etwa fünf Schüssen solltet ihr diesen Schergen umlegen können.



BOSS: Cecil



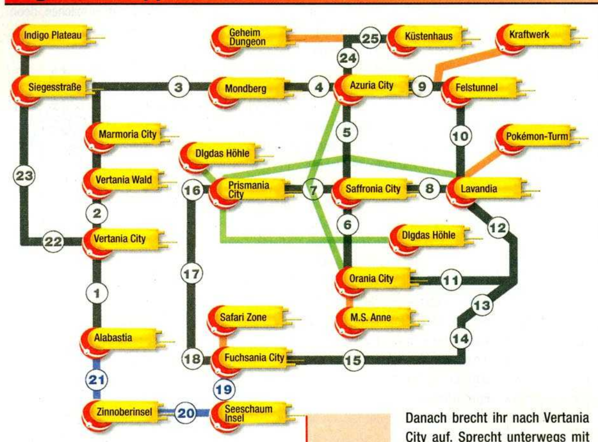
Bewegt euch rückwärts zur Rampe und klettert langsam und vorsichtig hinauf. Von hier aus könnt ihr zwei Kontrollkästen sehen, die ihr zerschießen müsst, um die Laserfallen auszuschalten. Jetzt könnt ihr hinauf und hinter die Kanone laufen. Damit könnt ihr Cecils Dasein in ungefähr 30 Sekunden ein Ende bereiten.



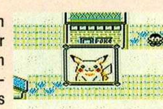
POKÉMON: GELBE EDITION

Bisher gab's nur Pokémon Rot und Blau, doch jetzt kommt die Gelbe Edition. Die Pokémanie nimmt kein Ende, und diesmal begleitet euch auch noch Pikachu die ganze Zeit durch das Spiel. Gut, dass euch unsere Lösung dabei hilft, auch in der Gelben Edition alle Pokémon zu schnappen.

Allgemeine Tipps



PIKACHU BEI LAUNE HALTEN



In der Gelben Edition dürft ihr euch um ein ziemlich temperamentvolles Pikachu kümmern, das ihr unbedingt bei Laune halten solltet, um später in Azuria City ein Bisasam zu ergattern. Hier sind einige Tricks, wie ihr ein Lachen auf Pikachus Gesicht zaubern könnt:

1. Setzt Pikachu auf Platz 1 eurer mitgeführten Pokémon.
2. Lagert Pikachu nicht via PC.
3. Lasst Pikachu möglichst oft kämpfen, ohne dabei besiegt zu werden.
4. Tauscht euer Pikachu niemals auf andere Konsolen.
5. Versucht nicht, ihn mit einem Donnerstein zu entwickeln.

Alabastia und Vertania City

Wo ist Professor Eich?

Zuerst einmal müsst ihr Professor Eich finden, in seinem Labor sucht ihr jedoch vergebens. Erst wenn ihr Anstalten macht, Alabastia zu verlassen, eilt der Professor euch nach und stoppt euch. Kurz darauf greift nun ein wildes Pikachu an, welches Professor Eich einfängt.

Wie besiegt man Garys Evoli?

Wieder im Labor übergibt euch Professor Eich das geschnappte Pikachu, nachdem Gary sich vorgedrängelt und sich das andere Pokémon vom Labortisch geholt hat. Sobald ihr gehen wollt, fordert euch Gary zum Duell. Setzt im anschließenden Kampf einfach Pikachus Donnerschock-Attacke gegen Evoli ein. Sobald ihr gewonnen habt, steigt Pikachus Erfahrungslevel auf 6 und es erlernt Rutenschlag.

Wo kann ich Pokémon heilen lassen?

Nach dem Kampf mit Gary könnt ihr Pikachu bei eurer Mutter heilen lassen und euch dort ausruhen. Diese Hilfe könnt ihr so oft ihr wollt in Anspruch nehmen. Danach brecht ihr nach Vertania City auf. Sprecht unterwegs mit dem Pokémarkt-Angestellten, denn dieser gibt euch einen Trank als Gratisprobe.

Was mache ich in Vertania City?

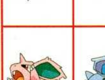
Betretet den Poké-Markt und sprecht mit der Verkäuferin am Tresen. Sie übergibt euch ein Paket für Professor Eich. Bringt ihm das Paket, und ihr erhaltet im Gegenzug einen Pokédex von Eich und den Auftrag, möglichst viele Pokémon zu erforschen. Holt euch nun bei Garys Schwester die Gebietskarte und kehrt nach Vertania City zurück, wo ihr jetzt endlich im Poké-Markt Pokébälle einkaufen solltet (ihr könnt jetzt endlich Pokémon fangen). Redet anschließend mit dem Greis am oberen Stadtausgang. Er lässt euch in den Vertania Wald weiterziehen. In der Nähe des Greises könnt ihr an einem Busch außerdem einen versteckten Trank einsammeln.

Was mache ich auf der Route 2?

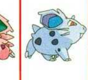
Um hier alles zu erkunden, braucht ihr zuerst die Fähigkeit Zerschneider, also kümmert euch nicht um die Büsche, die den Weg nach rechts versperren. Bei einem Haus zur Rechten erhaltet ihr später die Fähigkeit Blitz, doch bevor ihr diese einsetzen könnt, braucht ihr mindestens zehn verschiedene Pokémon. Macht euch darüber jedoch keine Sorgen, da ihr jederzeit hierher zurückkehren könnt. Sobald ihr später über die Fähigkeit Zerschneider verfügt, könnt ihr auch das Haus eines Pokémon-Sammlers erreichen, der mit euch ein Piepi gegen ein Pantimos tauschen will.

SCHNAPP SIE ALLE

Pokémon auf Route 1
Taubsi – Häufig
Rattfratz – Häufig

Pokémon auf Route 2
Rattfratz – Häufig
Taubsi – Häufig
Nidoran (m) – Häufig
Nidoran (w) – Häufig

Vertania Wald und Marmonia City

Was geschieht im Vertania Wald?

Im Vertania Wald kämpft ihr mit vier Käfersammlern, die viele verschiedene Pokémon einsetzen. Falls ihr bisher noch keine eigenen Pokémon gefangen habt, solltet ihr das besser vor diesen Kämpfen erledigen.

Wie besiege ich die Käfersammler?

Da euer Pikachu inzwischen etwa auf Level 10 sein dürfte, sollte euch der Sieg über die Käfersammler kaum Schwierigkeiten bereiten. Die Pokémon der Käfersammler liegen alle zwischen Level 7 und Level 10. Benutzt Pikachus Donnerschock-Attacke, um eure Gegner schnell zu Boden zu werfen. Schließlich erreicht ihr Marmoria City.

Was mache ich in Marmoria City?

Lasst zuerst eure Pokémon im Poké-Center heilen und deckt euch danach mit möglichst vielen Tränken aus dem Poké-Markt ein. Nach dem Großeinkauf solltet ihr abspeichern, bevor ihr euch zur Arena begebt, um dort den ersten Arenaleiter-Kampf zu bestreiten. Der Kampf hat es nämlich in sich ...

Wie besiege ich die Hilfs-Trainerin des Arenaleiters?

An der Hilfs-Trainerin könnt ihr euch auch vorbeischleichen, aber da ihr dringend möglichst viele Erfahrungspunkte braucht, solltet ihr besser kämpfen. Als Gegner trefft ihr auf ein Level-9-Digda und ein Level-9-Sandan. Leider ist Pikachu nicht sehr effektiv gegen Boden-Pokémon. Sofern Pikachu nicht Ruckzuckhieb beherrscht, solltet ihr darum besser ein anderes Pokémon kämpfen lassen. Kann Pikachu Ruckzuckhieb bereits, könnt ihr auch so die Gegner niederkämpfen, aber ihr werdet sicher einige Tränke für Pikachu brauchen.

Wie geht's weiter nach dem Sieg über Brock?

Heilt eure Pokémon und betretet die Route 3, wo weitere kampfbereite Trainer euch erwarten, deren Pokémon zwischen Level 9 und Level 14 liegen.
Sollte es nötig sein, ist es keine Schande, nach jedem Kampf eure Pokémon im Center von Marmoria City heilen zu lassen.

ARENALEITER EINS: ROCKO

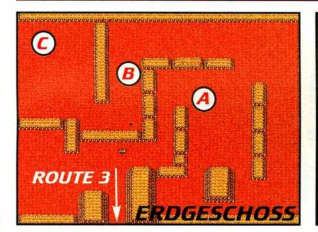
Kleinstein:	Level 10
Onix:	Level 12

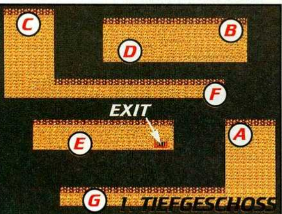
Ohne Pokémon der Elementklasse Wasser ist der Kampf gegen Rocko ein Härtefall. Pikachu ist euch gegen Gesteins-Pokémon keine große Hilfe, daher sollten eure anderen Pokémon mindestens Level 12 erreicht haben. Entwickelt euer Safcon zu Smettbo weiter, so dass ihr Konfusion einsetzen könnt, und trainiert beide Nidorans, bis sie mindestens Kratzer, besser noch Giftstachel einsetzen können. Wegen der Härte des Gefechts empfiehlt sich auch ein Vorrat an Tränken. Als Siegprämie gibt es schließlich den Felsorden und die TM 34 (Geduld) von Rocko.

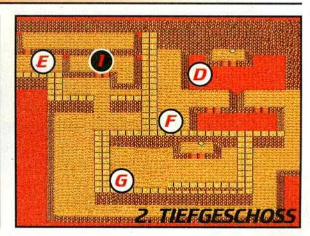
Was kann man auf Route 3 fangen?

Das seltene Menki und das Sandan könnt ihr euch auf Route 3 schnappen, also packt einige Pokébälle ein und sucht im hohen Gras, bis diese Pokémon in eurer Sammlung sind. Danach geht ihr weiter zum Mondberg.

Mondberg







Was muss ich im Mondberg tun?

Der Mondberg hat drei Etagen, in denen ihr auf eine große Zahl gegnerischer Trainer trefft. Da jedoch keines ihrer Pokémon höher als Level 16 ist, solltet ihr keine größeren Probleme bekommen, sie alle nach und nach zu besiegen.

Wie lese ich die Karten?

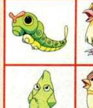
Ihr müsst den Ausgang im 1. Untergeschoss des Mondbergs erreichen, was euch nur mit einigen Umwegen über verschiedene Leitern gelingt. Diese sind auf unseren Karten von A bis G durchgezählt, wobei das A im Erdgeschoss zum A im ersten Untergeschoss gehört, B zu B und so weiter. Folgt einfach den Buchstaben.

Welches Pokémon-Fossil soll ich wählen?

Kurz vor dem Höhlenausgang trefft ihr einen Trainer, der zwei Pokémon-Fossilien bewacht (siehe den mit 1 markierten Punkt auf der Karte). Besiegt den Trainer und er lässt euch ein Fossil aussuchen. Welches ihr wählt, ist dabei ziemlich egal, denn das jeweils andere erhaltet ihr nur durch Tausch. Habt ihr das Fossil, müsst ihr noch Jessie und James vom Team Rocket besiegen und setzt dann euren Weg auf der Route 4 fort.

SCHNAPP SIE ALLE

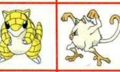
Vertania Wald
Raupy – Häufig
Taubsi – Häufig
Safcon – Häufig
Tauboga – Selten



Route 3
Rattfratz – Häufig
Habitak – Häufig
Sandan – Selten
Menki – Selten







Mondberg
Sandan – Häufig
Zubat – Häufig
Kleinstein – Häufig
Paras – Selten
Piepi – Selten







Azuria City

Wie komme ich auf Route 4 zurück über die Begrenzungsmauer?
Auf der Route 4 hüpft ihr irgendwann eine Begrenzungsmauer hinunter. Ihr werdet merken, dass ihr nicht zurück könnt. Sorgt euch aber nicht, setzt einfach euren Weg nach Azuria City fort.

Wie bekomme ich Bisasam?
In einem Haus trefft ihr auf ein Mädchen, das ein verletztes Bisasam pflegt. Sprecht mit dem Mädchen. Lacht euer Pikachu, überlässt sie euch Bisasam.

Was gibt es in Azuria City noch zu tun?
Ihr müsst später nach Azuria City zurückkehren, sobald ihr einige Teilaufträge erfüllt habt. Eure Hauptaufgabe ist vorerst der Sieg über Misty, die Arenaleiterin.

Wie besiege ich die Hilfs-Trainerin?
Bevor ihr Misty gegenübersteht, bekommt ihr es zuerst noch mit einer Hilfs-Trainerin zu tun. Ihr Pokémon ist jedoch nur ein Goldini auf Level 19, das gegen Pikachus Elektrizität nicht sehr widerstandsfähig ist. Überhaupt kein Problem für euch.

Wie geht's nach dem Sieg über Misty weiter?
Heilt eure Pokémon und nehmt so viele Tränke mit wie ihr könnt, denn der nächste Spielabschnitt wird für eure pelzigen Freunde wahrlich kein Zuckerschlecken. Sobald ihr alle eure Vorräte ergänzt habt, begebt ihr euch auf die Route 24.

Routen 24 & 25

Was erwartet mich unterwegs?
In dieser Gegend werdet ihr euch durch etliche Trainerkämpfe schlagen müssen, die jedoch zum Glück allesamt nicht besonders schwer zu bestehen sind, sofern ihr eure Pokémon zwischen den Kämpfen heilt. Als Erstes fordert euch übrigens Gary heraus.

Welche Pokémon hat Gary dabei?
Gary hat ein Habitak auf Level 19, ein Sandan auf Level 15, ein Rattfratz auf Level 15 und ein Level-17-Evoli. Keine schlechte Truppe, aber eure Mannschaft sollte sie trotzdem bald besiegen.

Wo bekomme ich Glumanda?
Wenn ihr euch auf der Route 24 bewegt, werdet ihr wahrscheinlich in der linken, obersten Ecke des Gebietes einen Mann bemerken, der eine Treppe hinaufsteigt. Sprecht mit ihm und antwortet auf seine Frage mit „Ja", dann gibt er euch Glumanda.

Wohin bin ich eigentlich unterwegs?
Am Ende der Route 25 stoßt ihr auf Bills Küstenhaus. Redet mit diesem ausgeflippten Pokémaniac, und er überlässt euch ein Ticket für eine Trainer-Party an Bord der M.S. Anne. Mit dem Ticket in Händen müsst ihr nun den ganzen Weg wieder zurück nach Azuria City.

Wie komme ich zur Route 5?
Jetzt könnt ihr endlich das ausgeraubte Haus betreten, vor dessen Tür beim letzten Besuch ein Polizist Wache stand. Durch ein Schlupfloch an der Hausrückseite gelangt ihr weiter auf die Route 5.

Route 5

Was geschieht in der Pokémon-Pension?
Wenn ihr den Erfahrungslevel eines beliebigen Pokémon ohne Anstrengung verbessern wollt, könnt ihr es hier in Obhut geben. Für jeden eurer weiteren Schritte bekommt das Pokémon automatisch einen Erfahrungspunkt. Jedes gestiegene Erfahrungslevel kostet euch später 100 Krediteinheiten. Vergesst nicht, das Pokémon rechtzeitig wieder abzuholen, sonst wird die Aufzucht ein teurer Spaß für euch.

Warum kann ich das Zollhaus nicht passieren?
Die Wachen im Zollhaus sind durstig und lassen euch nicht vorbei, bis ihr ihnen später etwas zu trinken bringt. Ihr müsst also nach einer Alternativ-Route suchen.

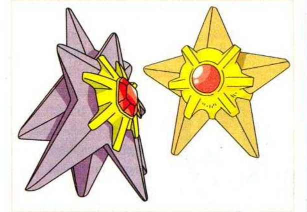
Wie komme ich trotzdem weiter?
Da euch die Wachen nicht durchlassen, betretet ihr stattdessen das Haus darüber, rechts neben Route 5. Drinnen gibt es eine Umgehungsroute, eine lange Unterführung, auf der ihr Saffronia City unterqueren und weiter zur Route 6 gelangen könnt. Im Haus könnt ihr außerdem ein Tragosso gegen ein Maschok eintauschen.

Was mache ich auf Route 6?
Schlagt euch durch die verschiedenen, recht leichten Trainer-Kämpfe bis nach Orania City. Nehmt euch jedoch vor Smettbos in Acht – ihre Schlafpuder-Attacke kann für euch fatal enden. Besser ihr kümmert euch sicherheitshalber um einige Portionen Aufwecker für eure Pokémon. Hat eines eurer Pokémon erst Surfer gelernt, könnt ihr hierher zurückkehren und euch ein Enton aus dem Wasser direkt am Eingang von Orania City schnappen.

ARENALEITER ZWEI: MISTY

Sterndu:	Level 18
Starmie:	Level 21

Misty ist nicht besonders schwer zu schlagen, da euer Pikachu inzwischen ziemlich stark sein müsste. Seine Elektro-Attacken besiegen Mistys Wasser-Pokémon mit Leichtigkeit. Einige Tränke für Pikachus Gesundheit in Reserve zu haben, schadet trotzdem nichts. Als Belohnung für euren Sieg bekommt ihr schließlich den Felsorden und die TM 11 (Blubbstrahl).

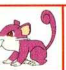
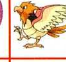
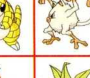
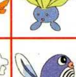
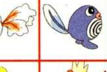
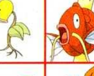
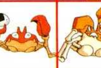


SCHNAPP SIE ALLE

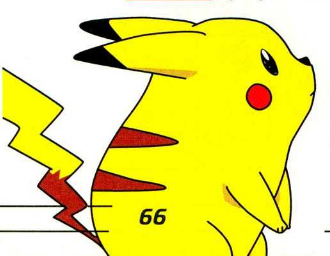
Route 4
Rattfratz – Häufig
Habitak – Häufig
Sandan – Selten
Menki – Selten

Route 24/25
Taubsi – Häufig
Myrapla – Häufig
Goldini – Häufig
Quapsel – Häufig
Knofensa – Häufig
Karpador – Häufig
Krabby – Selten
Kingler – Selten
Bluzuk – Selten
Tauboga – Selten

Route 5/6
Taubsi – Häufig
Rattfratz – Häufig
Abra – Häufig
Goldini – Häufig
Karpador – Häufig
Tauboga – Selten
Pummeluff – Selten



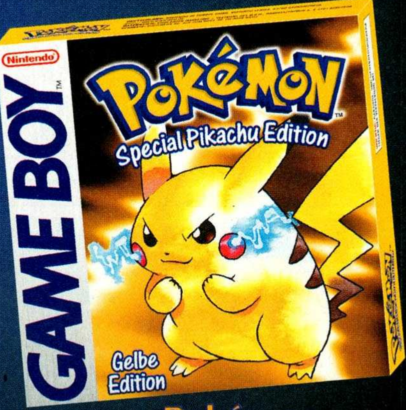







Pokémon
rote oder
blaue Edition
je DM 69,95





Pokémon
gelbe Edition
DM 69,95



Sammelkarten-Ordner
DM 29,95



Pikachu Pedometer
DM 44,95



Super Smash Bros.
DM 89,95

GameBoy Color
verschiedene Farben
je DM 139,95

Bestell-Hotline:

0180 52 11 844

oder 0931 35 45 222



www.joysoft.de

GameSite GmbH
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 DM zzgl. NN-Gebühr, UPS Nachnahme: 16,50. Bei Vorkasse (nur Euroscheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung (nur VISA oder Mastercard): 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht.

Orania City

Was mache ich in Orania City?

Zuerst einmal heilt alle eure Pokémon und speichert das Spiel. Anschließend deckt ihr euch im Poké-Markt mit möglichst viel Ausrüstung und Tränken ein.

Wie bekomme ich die Angel?

Wenn ihr Wasser-Pokémon angeln wollt, braucht ihr – natürlich – eine Angel. Geht zum Pokémon-Clubhaus und sprecht mit dem Präsidenten des Pokémon-Fanclubs, der euch anschließend eine Angel übergibt. Mit dieser könnt ihr keine starken Pokémon fangen, aber ihr könnt später hierher zurückkommen und eine bessere Angel erhalten.

Wie komme ich in die Arena?

Eure wichtigste Aufgabe ist der Sieg über den Arenaleiter Major Bob. Bevor ihr zu ihm vorstoßen könnt, braucht ihr jedoch die Fähigkeit Zerschneider vom Kapitän der M.S. Anne (siehe Karte unten).

Was muss ich tun, sobald ich Zerschneider besitze?

Bevor ihr den im Weg stehenden Busch zerschneidet und die Arena betretet, solltet ihr noch mit Officer Jenny beim Poké-Markt sprechen, denn dadurch bekommt ihr später leichter ein Schiggy.

Wer sind meine Gegner vor Major Bob?

Die Kämpfe bis zum Arenaleiter sind gut zu schaffen. Ihr müsst mit einigen Wächtern kämpfen, um den Zugangscode für Major Bobs Kammer zu bekommen. Um später Major Bob zu besiegen, solltet eure Pokémon über Level 30 sein, daher sollten die Pokémon der anderen Trainer kaum Schwierigkeiten machen.

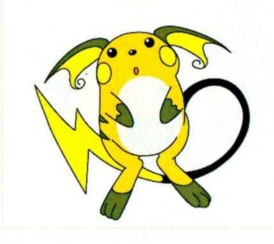
Wie bekomme ich Schiggy?

Habt ihr Major Bob erst besiegt, müsst ihr noch einmal mit Officer Jenny sprechen, die euch nun Schiggy übergibt. Bringt ihr Schiggy jetzt auch noch Blubbstrahl bei, habt ihr damit den Grundstein zu einem sehr mächtigen Pokémon gelegt.

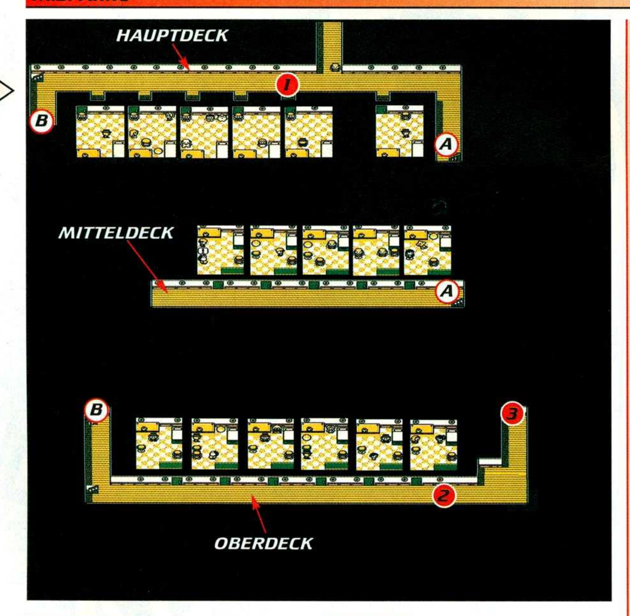
ARENALEITER DREI: MAJOR BOB

Raichu: Level 28

Raichu ist ein sehr mächtiger Gegner, für den ihr am besten Boden-Pokémon einsetzt, da weder Elektro- noch Wasser-Pokémon hier Erfolg versprechen. Eure Pokémon sollten für diesen Kampf mindestens auf Level 28 sein, besser ist allerdings ein Erfahrungslevel um die 32. Habt ihr erst gewonnen, erhaltet ihr den Donnerorden und die TM 24 (Donnerblitz).



M.S. Anne



Was muss ich an Bord des Schiffes tun?

Eure Hauptaufgabe besteht darin, die Seekrankheit des Kapitäns zu kurieren. Bevor ihr dies jedoch in Angriff nehmt, müsst ihr das ganze Schiff nach wertvollen Gegenständen absuchen. Mit Hilfe unserer Karte solltet ihr alle Items entdecken können. Denn habt ihr den Kapitän geheilt und geht anschließend von Bord, legt die M.S. Anne sofort ab und dampft mit sämtlichen Ausrüstungsgegenständen, die ihr übersehen habt, von dannen.

Welche neuen Pokémon hat Gary dabei?

Gary trefft ihr, direkt bevor ihr zum Kapitän der M.S. Anne kommt. Erneut fordert er euch heraus. Diesmal hat sein Evoli Level 20 erreicht. Ein Tauboga auf Level 19, ein Rattikarl auf Level 16 und ein Level-18-Kadabra vervollständigen sein Team. Eure Pokémon sollten inzwischen deutlich höhere Erfahrungslevels haben, so dass ihr Gary problemlos besiegen müsstet.

Wie helfe ich dem Kapitän?

Ihr braucht lediglich mit dem alten Griesgram zu sprechen. Schon nach ein paar aufmunternden Worten von euch fühlt sich der Kapitän deutlich besser. Zum Dank übergibt er euch VM 01 (Zerschneider). Bringt Zerschneider gleich einem eurer Pokémon bei und verlasst anschließend die M.S. Anne. Kehrt nun nach Orania City zurück und schneidet euch den Weg zur dortigen Arena frei.

KIDS ZONE – NEU!

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE



– Alle neuesten Infos zu Pokémon
– Kids-TV-Führer auf 4 Seiten
– Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast
– Musik-, Video- und Kinotipps
– Jeden Monat mit Aufklebern, Karten und vielem mehr
– Nur DM 3,90

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

NINTENDO 64

Verkaufe N64/NES-Spiele. Tel.: 03679/724122 fragt nach Marcel

Tausche Mayhem, Turok 1 + 2, Wave Race, Frankreich 98, gegen Box Champ. 2000, J. F. G., NHL Pro 99. Tel.: 02922/81190 Mo-Fr 16-19 Uhr, Florian

Verkaufe ISS 98, 40,- DM, V-Rally 99 50,- DM, suche N64 mit 2 Contr. für 120,- DM. Tel.: 02991/826 fragt nach Thomas

Verk. N64 mit Mission Impossible, Banjo-Kazooie, F-Zero X, Memory Card, Lenkrad mit Pedalen. Tel.: 02632/81484 Michael Acht, ab 19 Uhr

Verkaufe N64 mit 7 Spielen, 2 Controllern, Memory Card, Preis nach Vereinbarung, ab 19 Uhr erreichbar. Tel.: 034206/55814

Verk. Midway-Ego-Shooter 70,- DM, F1 World Grand Prix 39,- DM, V-Rally 64 39,- DM. Tel.: 035207/81811

Verk./tausche ShadowMan, Hybrid H. je 70,- DM, Mario (o. Anl.), DKR (o. Anl. u. Verp.) je 20,- DM, o. geg. DK 64, Raym. 2, Poké-Stad. Tel.: 038482/61527 Christoph



Verkaufe Turok 2 engl./PAL, ShadowMan, Extreme G2, Body Harvest, South Park, Rayman 2, Turok Rage Wars engl./PAL, Kampfspiele und Hybrid Heaven. Tel.: 0707/173267

Achtung! Verk. M.: Impossible 60,- DM, Bomberman Hero 50,- DM, Goemon 1 zu 50,- DM. Tel.: 06323/81259 E-Mail: webmaster@kenny-mccormick.de

Verk./tausche HMC, Glover (neu), Star W., Goemon 1, Preis VB, tausche gegen Zelda 64, Tonic Trouble, DK64, DKR usw. Tel.: 0201/558533 o. 0166/100384858 fragt nach Janine

Verk. Mario Party 60,- DM, Pilot Wings 64 60,- DM, Banjo-Kazooie 50,- DM, Holy Magic Century 50,- DM, alles 1A Zustand. Tel.: 02253/7489 fragt nach Alex

Verk. 2x Ego-Shooter, 45,- DM + 85,- DM, Rainbow Six 60,- DM, Armorines uncut 60,- DM, Daikatana 79,- DM, V-Rally 39,- DM, F1 World Grand Prix 39,- DM. Tel.: 035207/81811

Verk. für N64 M. Golf 50,- DM, Beetle 45,- DM, Jet Force 60,- DM, ISS 98 30,- DM, E. Pak 25,- DM (da doppelt), suche zum Kauf Kampfspiel für 45,- DM. Tel.: 0174/6104822 Martin

Verk. S. Mario 64 39,- DM, Fighters D. 43,- DM, ISS 98 45,- DM, WWF Attitude 48,- DM, Horrorspiel 64 80,- DM, Zelda 1. Tel.: 08431/618448 Mail: jaws74@gmx.de

Ich verkaufe SW Racer 60,- DM, Hybrid Heaven 70,- DM oder tausche 2:1 gegen DK 64 + Expansion Pak, ruft an! Tel.: 02831/87195

Verk. Donkey K. 64 (ohne Exp. Pak) 70,- DM, Armorines 60,- DM, Shadowman 40,- DM, Pokémon Rot 40,- DM Tel.: 0947/2601

Verkaufe NFL QC 98, NBA Courtside, Lylat W., ISS 64, DKR, Zelda, 3D-Action von Rare, suche Wrestlemania, Tony Hawk, tausche auch 2:1. Tel.: 09232/3909

SUCHE NINTENDO 64

Verk. Virtual Chess 40,- DM, Extreme G 40,- DM, Cruis'n World 45,- DM. Tel.: 04221/808481, suche Prince of Persia f. Super N. für 20,- DM

Pokémon Rot + Link-Kabel! Zahle 40,- bis 50,- DM, Tel.: 08024/5195 fragt nach Stefan, Mo-Fr 18-18.30 Uhr

Suche N64-US/Japan-Import-Spiele: Donkey Kong, Mario Golf/Party 1 + 2, Zelda und andere (nur NTSC-Module!). Fax und Tel.: 04932/1236 oder 83898

Hey und Hallo! Ich suche das N64-Spiel Rainbow Six, Preisvereinbarung am Telefon! Tel.: 0441/9558308

Hi, ich suche ein N64-Expansion-Pak! Wenn ihr eine Speichererweiterung verkaufen wollt, dann ruft an unter Tel.: 0228/430687

Hey! Suche dringend günstig für N64 Holy Magic Century! Bitte Angebote bei Stefan! Tel.: 089/7609567

Suche dringend Frankreich 98!! Tausche gegen Kampfspiel. Tel.: 07034/26673

Suche 3D-Action-Adventure für N64. Tel.: 0172/3987963

Hey du! Wenn du für N64 Pokémon Stadium o. Castlevania 2 o. für GBC Harvest Moon hast, bist du bei mir genau richtig! Tel.: 09391/8812 Julian (tausche auch)

Suche Kampfspiel (US-Version). Tel.: 0203/427760

Suche WWF Attitude oder WCW Mayhem, zahle vollen Ladenpreis. Tel.: 09193/7340 fragt nach Markus

Kaufe Action/Adv./Beat 'em Up/ Sportspiele aller Art für N64, zahle zwischen 25,- und 30,- DM je Spiel, suche vor allem S. Wars SotE + R. S., Dark Rift, ISS 98 + Shadowman. Listen an: Michael Kauling, Stettiner Weg 4, 48612 Horstmar

VERKAUFE NINTENDO 64

N64: Div. Hardware mit Zubehör, N64-Konsole, 2 Rumble Paks, 1 Expansion Pak, 1 Controller Pak, div. Spiele, 800,- DM, auch einzeln. Björn Bartel, Köthener Str. 18, 06193 Sennewitz

Verk. N64 + 2 Controller + 1 Controller Pak + 7 Spiele mit Verp. und Anleitung, zus. 500,- DM. Tel.: 035022/42965 fragt nach Erik

Verk. F-Zero, 1080°, Frankreich 98 50,- DM, Glover, Body Harvest, NBA, Turok 1 40,- DM, Kampfspiel 80,- DM oder tausche g. Jet Force Gemini oder Donkey Kong. Tel.: 05646/1531 Marc

Verk. N64-Spiele je 35,- SFr: Turok 1 + 2, XG 2, Armorines, Diddy Kong Racing, F1 World Grand Prix, Rayman 2, WCW Rev. Tel.: 033/3452566 ab 17 Uhr, Michael

Banjo K. 50,- DM, Mario Kart 64 35,- DM, Diddy Kong Racing 60,- DM, FIFA 64 30,- DM. Tel.: 030/6485666 fragt nach Lars

Fight Force 64, Kampfspiel, World Driver je 80,- DM, Armorines und, Rainbow Six, F1 World GP 2 je 75,- DM, Diverse ab 30,- DM. Tel.: 02604/8693

Verk. N64 + Zubehör + 10 Spiele (Rayman 2, Jet Force G., Star Wars R., Banjo-Kazooie, 1080° Snowboarding etc.) komplett, günstig! Tel.: 06324/58550

N64 + Exp. Pak + 2 Contr. + 1 Contr. + 1 Memory Card + 6 Spiele, z. B. Shadow Man & Turok 2 uncut, für 450,- DM, ruft an! Chris Burgardt, Tel.: 0173/9906020

Star Wars R. S. 55,- DM. Tel.: 06732/63447 fragt nach Sebastian

FIFA 99 50,- DM, NHL 55,- DM, Zelda 45,- DM, Road Rash 65,- DM, Frankreich 98 40,- DM, F1 WGP 30,- DM, Premier Manager 50,- DM, alles mit Anl. + Verp. Tel.: 09954/1560

Stop! Verkaufe WCW vs. NWO World Tour für 50,- DM, schreibt an Ronald Vornlocher, Eckersbach 17, 96132 Schlüsselfeld

Verk. Turok (us), FIFA 98, S. Wars, F1, F-Zero X, Zelda für 60,- DM, Turok II (us), Unite Edge, Rainbow Six für 65,- DM, auch Tausch nach VB. Tel.: 03831/397587 ab 16 Uhr

Hi, ich verkaufe Clayfighter u. Bomberman mit Anleitung für je 75,- DM, außerdem verk. ich Yoshi's Story ohne Anl. für 50,- DM. Tel.: 020/8592502

Superbillig: N64 + viel Zubehör + Mario 64, 1 J. alt, NP 450,- DM, VB 200,- DM, außerdem noch 20 Topspiele ab 30,- DM zu verk., suche Dreamcast-Spiele. Tel.: 02721/20166

Stop! Verk. N64-Spiele, F-Zero und Rainbow 6, beide komplett mit Orig.-Verpackung je 55,- DM, ruft gleich an unter Tel.: 08847/6283 Michi

ISS 64 25,- DM, Jet F. Gemini 65,- DM, Hybrid Heaven 50,- DM, Armorines uncut 70,- DM, Ready 2 Rumble 75,- DM, Body Harv. 35,- DM u. a. Tel.: 07143/841375 ab 18 Uhr

N64 + 2 Controller + 2 Rumble Paks + 1 Controller Pak + 6 Games + 1 Cheatbuch, sehr gut erhalten, für VB 400,- DM. Tel.: 07121/790332 Patrick

Verk. 20 N64-Spiele, u. a. Turok 2 uncut, Shooter, Rayman 2, S.W. Racer, Rogue Squadron, F1 WGP usw., nur kompl. 500,- DM. Tel.: 05341/860308 ab 19 Uhr

Verk. viele Spiele zu je 50,- DM, z. B. Bomberman 64, F1 WGP, XG2, Jet Force Gemini, Rayman 2, ISS 64, FIFA 98 usw., alle Spiele mit Verp. und Anl. Tel.: 030/2291847 ab 15 Uhr, fragt nach Arthur

WCW Mayhem 80,- DM, V-Rally 99 60,- DM, WWF Warzone 50,- DM, Ego-Shooter 60,- DM, SNES + 10 Spiele + Score Master 150,- DM f. GBC, WWF Attitude. Tel.: 07641/47182

Ich verkaufe Mario 30,- DM, WWF Warzone und South Park, beide für je 55,- DM. Tel.: 036645/21333 Jan

Verk. V-Rally 39,- DM, F1 World Grand Prix 39,- DM, Armorines (uncut) 65,- DM, Midway-Ego-Shooter 65,- DM, Activision-Ego-Shooter 75,- DM, Rainbow Six 65,- DM. Tel.: 035207/81811

30 ältere Spiele (Renn- Sport- Kampf- und Abenteuer-Spiele), Top-Zustand, zw. 20,- u. 40,- DM. Tel.: 0711/751561 ab 19 Uhr oder Wochenende

Verkaufe Chameleon Twist 2, tausche auch gegen Virtual Chess, Superman oder Shooter, ruft an oder Fax: 02150/4306

Ich verkaufe Diddy Kong Racing, ISS 98, Wave Race und WCW vs. NWO Revenge für je 35,- DM. Tel.: 09187/7540 fragt nach Wolfgang PS: Alle Spiele mit Verp. und Anl.

Verkaufe DK für 85,- DM ohne Exp. Pak. Tel.: 06103/27955 fragt nach Mansur

Verkaufe für N64 Zelda 64, Iggy's Reckin Balls, Lamborghini, Multi Racing Championship, Pilot Wings 64 und Clay Fighter 63 1/3. Tel.: 05429/94100

Verkaufe Glover Der Magische Handschuh für 50,- DM, meldet euch unter Tel.: 03605/512159

Verk. N64 + Pad + MC + RP 250,- DM und Zelda 70,- DM, JFG 70,- DM, Turok 30,- DM, Holy Magic 15,- DM, zusammen 140,- DM, Preise VB. Tel.: 07821/68613 Sebastian

Verk. Frankreich 98 u. Superstar Soccer 98 je 30,- DM. Tel.: 0177/7209613

Verkaufe gut erhaltenes World Driver Championship für ca. 79,- DM mit Verpackung und Anl. Tel.: 07729/1856 fragt nach Florian, 14 oder 20 Uhr

Verkaufe Kampfspiel, World Driver, Star Wars Racer u. Lamborghini 64. Tel.: 06554/600 ab 19 Uhr, Manuel

Verkaufe 16 Spiele, u. a. Extreme G 35,- DM, F1 World Grand Prix 35,- DM, F1 World Grand Prix 35,- DM, F1 World Grand Prix II 50,- DM, Forsaken 35,- DM u. v. m. Call: (Timo) 09268/6465 (Oberfranken)

Verkaufe N64 mit 2 Controller, 2 Rumble Paks, 2 Controller Paks mit 9 Spielen für 550,- DM, ruft an! Tel.: 0172/8276134 ab 18 Uhr

Achtung! Verkaufe billigst: N64 + 2 Controller + 12 Spiele, u. a. Turok 2, Monster Truck, Rainbow Six, Vigilante 8, alles wie neu! Tel.: 09655/433 Andreas

Armorines (uk) 70,- DM, Donkey Kong 70,- DM, Zelda 64 50,- DM, Sonic (DC) 50,- DM. Tel. 034907/20945 Patrick, ab 17 Uhr

Verkaufe N64 + 12 Spiele + 4 Controller + 2 Memory + 1 Rumble Pak + AV-Kabel. Tel.: 0425/3801175 für 800,- DM VB

Worms Armageddon 60,- DM, Tel.: 03473/818177 nach Henning fragen

Verk. Jet F. Gemini 80,- DM, Star W. R. 60,- DM, V-Rally, Fight. D., WCW/NWO Rev., Banjo-K. je 40,- DM, alles mit Anl. u. Verp. Tel.: 037439/6051 ab 16 Uhr

Verkaufe Turok 2 (engl.), Turok 1 (engl.), ShadowMan (engl.), 1080° Snowboarding, Mogel-Cheat-Modul, ISS 98, Lylat Wars o. tausche gegen Wrestlemania u. a. Spiele. Tel.: 02761/64983

Verkaufe Zelda + Spieleberater für 65,- DM, Banjo-Kazooie + Spieleberater für 60,- DM, 1080° Snowboarding für 45,- DM, Lylat Wars für 30,- DM. Tel.: 02591/78155

Verk. Jet Force G. u. Top Gear Overd., je Spiel 60,- DM, oder tausche beide gg. Pokémon Stadium. Tel.: 06341/860606 fragt nach Martin, tau. 1 Sp. geg. C&C

Verkaufe superneues Tony Hawk S. für schlappe 70,- DM, Frankreich 98 für 30,- DM und Wave Race für 30,- DM. Tel.: 04351/879970

N64 + 2 Contr. + 1 Mem. Card + 1 Exp. Pak + 8 Spiele (Zelda, Turok 2 uncut, Shadowm., Armorines uncut u. a.,) Preis 500,- DM. Tel.: 0173/4286707

Verk. N64 + Exp. Pak + 4 Contr. + Mem. Pak + Rumble Pak + Zelda + Road-Rash + Mario Kart + DK Racing + Lylat Wars + M.: I. + ISS 64 + F1, komplett nur 350,- DM. Tel.: 056619/21727

Verkaufe 3 N64-Spiele: Blast Corps, NBA Hang Time, Lego Racers, Preis 300,- DM, Expansion Pak f. 50,- DM. Tel.: 0170/1538388

Verkaufe Nintendo 64 + einen Player bis zu fünf Spielen, verkaufe auch einzeln, fragt nach Samuel. Tel.: 06033/66047

Verkaufe N64 + 1 Controller + Mario Kart + Turok 1, F1 World GP, sehr guter Zustand mit Original-Verpackung für 170,- DM. Tel.: 0173/6620883

Mischief Makers, ISS 64 40,- DM und Pro 98 55,- DM und SNES 1 Controller + Super Tennis + NBA Live 97 für nur 100,- DM und N64: FIFA 98 55,- DM. Carlos Tobisch, Th.-Elbinger-Str.2, 91217 Hersbruck

Verkaufe Donkey Kong 64, Shadowman für je 65,- DM, Turok 2 für 40,- DM + 6,- DM Versandkosten. Tel.: 0221/627157 Brigitte, 13-17 Uhr

Ich verkaufe Holy Magic Century für 30,- DM. Tel.: 05164/901750 fragt nach Benjamin

Verkaufe für N64 Turok 2, Preis VHB. Tel.: 03621/741446 ab 18 Uhr, fragt nach René

Verkaufe/tausche DK 64 ohne Exp. Pak, Hybrid Heaven, suche Rayman 2. Tel.: 089/1234594, AB, Bianca

Verk. N64 mit 2 Contr., 5 Mem. Cards, 14 Spiele (z. B. Shooter, FIFA 99, NHL 99, F1 WGP 2) zu 750,- DM VHB, 1A-Zustand! Tel.: 08061/92240 Axel

N64 + 2 Contr. + LX 4 + Ant. Kabel + F-Zero + Turok 2 (uk) + Armor. (uk) + JFG + Zelda + SM-Kart + DKR 27,- DM, N-Zone-Ausgaben komplett + Star Wars R. S., VB 420,- DM. Tel.: 05401/34489

Verk. N64 mit 1 Contr., Rumble Pak, Exp. Pak und 15 Spiele für 600,- DM. Tel.: 04181/37401 ab 19 Uhr, fragt nach Moritz

Ridge Racer 64, DK 64 o. Exp. 75,- DM, World Driver Champ. 69,- DM, F1 WGP, Blast Corps, Mario 64 39,- DM, alles mit Verp. + Anleitung. Tel.: 05253/6480 Thomas

Ich verkaufe gut erhaltenes N64 mit 2 Controller + M. Card + Mario 64 + V-Rally 99 + Command & Conquer für nur 220,- DM. Tel.: 060783/2311 fragt nach Florian

Verkaufe Extreme G 35,- DM, F1 WGP 35,- DM, F1 WGP 2 50,- DM, Forsaken 35,- DM, Holy Magic Century 45,- DM u.v.m. Call: 09268/6465 Timo

Verkaufe/tausche NBA Courtside, F1 PP, Extreme G gg. WWF Wrestleman. 2000, Mission: Impossible oder div. Spiele. Tel.: 09543/9820 fragt nach Jens

Forsaken, F1 Pole je 20,- DM, South Park, Shooter je 30,- DM, Bomberman, B. Hero je 40,- DM, Shadowgate, SotE 60,- DM, Turok Rage Wars 50,- DM. Tel.: 06029/996910

Halt! Verk. Blast Corps 30,- DM und WWF Attitude VHB 70,- DM, zus. 80,- DM, beide mit Spielebeschreibung. Tel.: 07232/8603 fragt nach Jens

Verkaufe günstig: Forsaken, Milo's Astro L., Diddy Kong, Wave Race, RTL W. S. 2000, Turok 2, Nagano Winter, Fight. Force usw. Tel.: 02604/8693

Verk. Jet Force Gemini für 65,- DM, ShadowMan, NHL 99 für je 55,- DM, Banjo, Diddy Kong Race, F-Zero X für je 40,- DM. Tel.: 0351/8804509

1 Controller + 15 Spiele + Konsole + 2 Expansion Paks + 2 Speicher, 1 Rumble Pak + 25 N-Zone-Hefte + 25 Big-N-Hefte + Lösungshefte für alle Spiele, alles 5.800,- Schilling. Jürgen Grissenauer, Hauptstr. 27, 6464 Tarrenz, Österreich

Hallöchen, ich verkaufe ShadowMan für 40,- DM und Turok L.d.v.L. für 45,- DM, tausche auch gegen Hybrid H. oder 2:1 gegen Pokémon Stadium. Tel.: 03362/29241 fragt nach Anja

Vk. 1080°, FIFA 98, Zelda, F1 Grand Prix 2 für zusammen 200,- DM. Tel.: 0170/291819

Verk. 9 Nintendo-64-Spiele (unter anderen: Donkey Kong 64 mit Exp. Pak, Jet Force Gemini). Tel.: 07832/96860 Preis VHB

Verk. Star W. Racer ganz neu mit Anl. u. Verp. o. tausche geg. Perfekt Dark, Boxen, Tony Hawk's Sk. oder Track and Field Summer Games. Tel.: 08684/688 Andi

Verkaufe ShadowMan für 58,- DM, Turok 2 für 40,- DM, kein Tausch! N-Zone-Ausgaben 19-35 für 33,- DM, alles zzgl. VSK. Tel.: 0177/5607734 ab 17 Uhr

TAUSCHE NINTENDO 64

Tausche Shadow Man, F1 WGP, Top Gear Rally, Vigilante 8 gegen San Fran. Rush, Beetle A. Racing, WWF Wrestlemania 2000 o. a. Tel.: 0172/7156478

Tausche Worms, Pilot Wings, Mario 64, Blast Corps, Mario Party oder Mario Kart gegen South Park, South Park Chefs. oder WCW Mayhem. Tel.: 0541/4099980

Suche und tausche, fragt nach Denny: Suche dringend Wrestlemania 2000, tausche auch gegen CDTV mit 6 Spielen, Tastatur und Disketten. Tel.: 038828/27749

Tausche Mission I., Star Wars Racer, div. Rennspiele gegen Rayman II, Tonic Trouble, Forsaken. Tel.: 067019/01763 nach 17 Uhr, zu erfragen bei Micha

Tausche Wave Race 64 gegen Donkey Kong 64. Tel.: 06205/188185

Tausche South Park/Super Mario 64 gegen F1 WGP2 oder Beetle Adventure Racing. Tel.: Berlin/6932980 fragt nach Harry

Tausche Shadowman gegen Toy Story 2. Tel.: 02381/161975

Tausche Zelda, Banjo, V-Rally, T.G.O. od. Super M. 64, suche: Dreamcast-Spiele, Shadow Man, Worms Armageddon. Tel.: 03529/511753 Max

Tausche Mario Party, Super Smash Brothers, S.F. Rush, Turok 2 gegen WWF Wrestlemania 2000, ECW Hardcore Revolution. Maximilian Mang, In der Weißerde 7c, 67688 Rodenbach

Tausche Mischief Makers gg. Vigilante 8, Command & Conquer, WCW Mayhem oder Top Gear Overdrive. Tel.: 04961/71968 Julian

Suche Shadow Man, Smash Brothers, habe DK 64 inkl. Expansion Pak, F-Zero X, Bomberman, Yoshi's Story, Snowboard Kids, Blast C. Tel.: 02274/905360 Steffen

Verk. V-Rally, Dark R. über 300 Cheats f. alle Sys., Mario 1 bis 3, Kamera u. Printer (GB), Pr. nach VB oder tausche geg. z. B. Pokémon B. oder RPG. Tel.: 035365/35761

Stop! Tausche Worms u. Turok 2 uncut (auch 2:1) gegen WWF Wrestlemania, Vigilante 8 2., Tony Hawk oder Turok Rage W. uncut. Tel.: 06894/36274 Normen

Tausche F1 World GP gegen FIFA 99. Tel.: 07471/7718 fragt nach Martin! PS: 12 bis 17 Uhr

Tausche Banjo-Kazooie oder F-Zero X gegen Super Smash Brothers oder California Speed. Tel.: 07636/7291 fragt nach Mirko

Tausche N64 mit 2 Controllern und 13 Spielen (ISS 64 + 98) und (N64 + M. Kart + M. Imp.) usw. gegen PSX mit 2 Controllern, Spiele und Zubehör. Tel.: 02626/140404

Suche Army Men, Tony Hawk's Skateboarding, biete Donkey Kong 64 + Exp. Pak oder Super Smash Bros. Tel.: 0201/407470 Handy 0173/2702186

Tausche Mario Kart, Banjo, F1 WGP, ISS 64, FIFA 98 oder Beetle gegen WWF 2000 oder Destruction Derby oder Tony Hawk, tausche auch 2:1. Tel.: 02502/6619 ab 19 Uhr

PC-Version Star Wars Rogue Squadron gg. Rogue Squadron N64. Tel.: 0170/6229105 Julian

Tausche Armorines oder Star Wars Rogue Squadron + WipEout gegen Rayman, Ridge Racer, 3D-Action-Spiel oder Horrorspiel. Tel.: 07329/1236 ab 17 Uhr

Stop! Tausche für N64 Xena 64 oder Mystical Ninja gegen Game Boy, Game Genie (Gamebuster) oder gegen orangen N64-Controller. Tel.: 09441/10992

Tausche für N64 Daikatana, Xena oder Mystical Ninja gegen einen Game Boy, Gamegenie oder 2-3 Games gegen PSX + Controller + Memory Card. Tel.: 09441/10992 PS: Daikatana ist nagelneu und noch kaum benutzt!

SUPER NINTENDO

SUCHE SUPER NINTENDO

Dr. Mario/Tetris + Spielanleitung für SimCity + Tipps für Harvest Moon. Tel.: 07641/47182 oder 0177/3857597, verk. f. N64 WWF Warzone + V-Rally 99

Suche sämtliche Sailor-Moon- und Sailor-V-Spiele für Super Nintendo, Game Boy, Sega Saturn, zahle gut!! Tel.: 09132/4286 ab 19 Uhr, Sven

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Verkaufe 5 SNES-Spiele, u. a. Street Racer, Mario Kart und 3 N64-Spiele, Star Wars, Diddy Kong Racing, Extreme G. Tel.: 030/56702340 fragt nach Kevin

Verkaufe USA-Adapter + American Football 45,- DM, Axel Ay 20,- DM, Super Nintendo + 2 Controller 65,- DM, Donkey Kong 120,- DM, D. Kong 2 20,- DM, Int. Soccer 20,- DM. Tel.: 09376/648

Verkaufe SNES + 1 Controller + 7 Spiele, z. B. Zelda, Mario Kart, Asterix & Obelix, für 210,- DM. Tel.: 06205/308197 fragt nach Leonhard, Mo-Fr ab 17 Uhr

Verkaufe Super Nintendo mit 10 Spielen, 2 Player und Super Game Boy für 450,- DM, meldet euch unter Tel.: 03765/67007 ab 17 Uhr

Verk. SNES mit 13 Spielen & diverses Zubehör, Game Boy mit 22 Spielen für 400,- DM, bzw. 200,- DM, ruft an unter Tel.: 062394514, fragt nach Sabine oder Susi

Verkaufe F-Zero und Yoshi's Island für 50,- DM. Tel.: 02837/7143

Spiele: Kirby's Dream Course, Super Mario All Stars, Mario Paint, Super Mario World, zus. 120,- DM. Tel.: 06103/830165

Verkaufe SNES mit 3 Spielen und einem Controller für 90,- DM, lasse mit mir handeln. Tel.: 06196/44388 Ruft zwischen 14 bis 16 Uhr an!

Super Nintendo mit Super Game Boy + 8 Nintendo-Spiele u. 3 Game-Boy-Sp., z. B. Tetris, Pinball, Mario Kart etc. 150,- DM VB. Tel.: 0211/593238 Silvia

SNES mit Super Game Boy und 11 Spiele, z. B. Tetris, Pinball etc. für 180,- DM VB abzugeben. Tel.: 0211/5932380 oder 0171/4957048 Silvia

Verk. Yogi Bär, Battle Toads, Super Mario Tetris & Dr. Mario für je 25,- DM und Mario Paint 50,- DM. Tel.: 09406/959725, 93087 Alteglofsheim

Verkaufe SNES + 9 Spiele, 1 SGB, 2 Controller, Preis 800,- DM. Tel.: 03372/400370 od. 0170/1538388

Verkaufe Super NES mit 2 Contr. 170,- DM, 37 Spiele 50,- bis 70,- DM, NES-Sp. 30,- bis 40,- DM und GB 50,- DM + Zub. + Spiele 20,- bis 30,- DM. Tel.: 089/707625

Verkaufe SNES mit 2 Playern, 1 Joystick und Super Game Boy mit 3 Spielen und 7 SNES-Spielen, u. a. Super Mario. Tel.: 0043/(0)5336/5945

Verkaufe Super Nintendo + 2 Controller, Super Game Boy und 7 Spiele, z. B. Zelda, Donkey Kong, Preis 110,- DM. Tel.: 0371/300969 fragt nach Robin

GAME BOY

Suche dringend Pokémon Rot/Blau, zahle bis 40,- DM. Tel.: 040/2101105
PS: Lasse mit mir handeln, fragt nach Christian

SUCHE GAME BOY

Suche Game Boy Color günstig zu kaufen, suche Final Fantasy für GB, US-Version. Tel.: 0381/7680696

Suche Game Boy Color, Pokémon Rot + Blau und Linkkabel. Tel.: 05451/14162 fragt nach Sarah

VERKAUFE GAME BOY

NFL Quarterback 20,- DM, Mario Golf 20,- DM, Magnetic Soccer 20,- DM, NBA B. 20,- DM, Tetris 20,- DM, USA 10,- DM, WWF Superstars 20,- DM. Tel.: 09376/9740024

Verkaufe Game Boy Pocket Blau 60,- DM. Tel.: 04182/3334 fragt nach Leif-Erik

Verkaufe Game Boy Color (Gelb) für 90,- DM, Pokémon Blau/Rot je 40,- DM, Game Boy Color mit Spiel 120,- DM, alles 150,- DM. Tel.: 0931/7846061

TAUSCHE GAME BOY

Donkey Kong, Super Mario, Lemmings, Wario Land, Mario und Yoshi, World Championship (Formel 1), suche Pokémon Rot/Blau. Tel.: 030/9280874

CLUBS

Stopp! Suche Pokémon-Clubmitglieder, Jungen oder Mädchen, ruft an und fragt nach Dominique. Tel.: 07627/1524 oder schreibt an: Dominique Berger, Schloßstr. 20, 79585 Steinen

Wir wollen mit anderen Girls, ca. 9-14 J., einen Pokémon-Club gründen, Raum Singen, wendet euch mit Rückporto an: Sabrina Maier, Marienburgstr. 10, 78224 Singen

Wir suchen Mitglieder für unseren Pokémon-Club, wenn ihr Pokémon-Karten oder einen Game Boy mit Pokémon-Spiel habt, ruft an unter Tel.: 07181/71589

Hi, ich, Thomas aus München (12 Jahre), suche Pokémon-Club (am besten kostenlos und mit Clubheft), ruft an unter Tel. 089/7243864 und fragt nach Thomas

Suche Pokémon-Club im Raum Oldenburg/Bremen. Tel.: 04435/386597

Suche verzweifelt nach einem Pokémon-Club! Zahle auch die Gebühren. Tel.: 0043 (0) 5336/5945 fragt nach Christoph

Suche Pokémon-Clubs, die noch Mitglieder brauchen, nur kostenlos. Schreibt an Katharina Poppe, Offenbacherstr. 5, 63628 Bad Soden-Salmünster

Suche Mitglieder für einen Pokémon-Fan-Club, es kostet nichts, ich wohne im Ruhr-Gebiet, Kreis Herne. Tel.: 02325/796756.
Fabian Schipper, Grimberger Feld 21, 44653 Herne

An alle Poké-Fans, macht mit im Poké-Club, unser Club nimmt Herausforderungen an, wenn ihr mitmachen wollt, bin aus der Schweiz: Dusan Saric, Buchenwies 5, Oberuznic

Suche Pokémon-Club in der Nähe von Bonn! Bitte melden bei Thea Guting, Plittersdorfer Str. 26, 53173 Bad Godesberg. PS: Ich bin ein riesiger Fan!!!

SONSTIGES

Achtung: Homepage rund um PC und Videogames! http://members.tripod.de/PC_Videogames/ Jeder Besuch lohnt sich!

Achtung: Verkaufe Nintendo 64 + Spiele, Infos unter Tel.: 0177/4721010

Suche Brieffreund, ich bin 11 Jahre alt und bin Action-, Simulations-, Strategie- und Rollenspiel-Fan, schickt eure Briefe an Roman Sostin, Seestr. 10, 85757 Karlsfeld

10. GameXX-Videospiele-Börse Berlin: 14.5.2000 Statthaus Böcklerpark, Prinzenstr. 1, U-Bhf. Prinzenstr., 14-17.30 Uhr, Tombola 16 Uhr, Infos & Tische: Tel.: 030/6858756

Hi, ich suche einen oder eine Brieffreund, Ja – du bist genau der Richtige. Schreib einfach an: Alba Seibert, Lahnstr. 38, 35435 Wettenberg 3

11. GameXX-Videospiele-Börse Berlin: 18.06.2000 Stadthaus Böcklerpark, Prinzenstr. 1 (Kreuzberg), U-Bhf. Prinzenstr., ab 14 Uhr, Tombola 16 Uhr, Infos: Tel.: 030/6858756

Suche Pokémon-Trainer aus Essen zwecks Trainerduell, habe Pkmn. jeden Levels, ich fordere auch heraus! Anmeldung unter Tel.: 0201/254252 Steffi, ab 18.30 Uhr

SUCHE SONSTIGES

Suche Pokémon-Comic Ausgabe 2, 3, 4, kaufe möglichst zusammen, aber auch einzeln, Preis nach VB. Tel.: 06633/5226 18-20 Uhr, fragt nach David

Suche Brieffreunde, die auf Pokémon stehen oder in meinen Club wollen. Saki Koch, Rathausplatz 20, 72805 Lichtenstein oder suki.koch@gmx.de

Ich suche den Film Plastic Little, Angebote erst per Brief an Christian Bauer, Höhbergstr. 6, 97904 Dorfprozelten, verkaufe auch N64-Spiele

Ich suche die Pokémonkarten: Zapdos, Piepi, Turtok, Bisaflor, Nockchan, Magneton für je 3,- DM, Angebote an: Andreas Wahle, Schmantel 2, 59955 Winterberg

Suche alles von Pokémon (besonders Sammelkarten), schickt eure Liste an: Chrisoph Danell-Gerhard Van Clev 49, 47495 Rheinberg. PS: Eure Tel.-Nr.!!

Achtung! Suche Notebook, P 200, 16 MB Arbeitsspeicher + CD-ROM + Diskettenlaufwerk, mailt oder ruft an: Tel.: 0721/408162 oder marius.ncurohr@gmx.de

Ich suche alle Tipps-und-Tricks-Karten bis 91, bin bereit, dafür zu zahlen. Tel.: 0471/304108 fragt nach Florian

Pika!! Ich (12), Mega-Pokémon-Fan, suche Brieffreundin (natürl. auch Pokémon-Fan), Briefe an: Max (Ash) Böttner, Fröbelstr. 3a, 07422 Bad Blankenburg

VERKAUFE SONSTIGES

Verk. SNES mit über 20 Spielen und 2 Contr. + Super Game Boy 500,- DM, N64 Wayne Gretzky 3D 98 us 60,- DM, Diddy Kong Racing 50,- DM, Zelda 80,- DM, 1080° us 60,- DM. Tel.: 094829/59284

Verkaufe Dreamcast + Tastatur + 2 Joysticks + Rumble Pack und Memory Card für 290,- DM, neuwertig. Tel.: 07071/73267

Verk. Sega Dreamc. + 2 Contr. + 6 Spiele + 6 Demos, 600,- DM, suche N64-Spiele aller Art, am liebsten Horror- oder Action-Spiele, also ruft an! Tel.: 03720/671911

Total 6/93-12/97 220,- DM, Funvision 11/93-12/97 100,- DM, Bravo Screenfun 11/97-05/00 60,- DM, jew. nur kompl., auch div. Spiele f. N64, SNES, Game Boy. Tel.: 030/35105078

TAUSCHE SONSTIGES

Tausche N64 mit 11 Sp. + 2 Controller + 1 Exp. + 2 Rumble P. + 1 Contr. Pak gg. PSX mit Spielen und Zubehör. Tel.: 09241/6205

Tausche SotE (PC) gegen die N64-Version, habe auch andere PC-Spiele, suche außerdem noch Brieffreund/in mit Japanischkenntnissen. Tel.: 05223/78043 Heinrich



Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Leider musste ich feststellen, dass Kollege Matthias wieder einmal mehr Post bekam als ich – wo sind denn alle N64-Cheatbreaker hingekommen? Wie immer dürfen sich die Verfasser der abgedruckten Lesertipps über eine kleine finanzielle Belohnung freuen, legt also los mit dem Cheaten, Tricksen und Mogeln und sendet mir eure Lesertipps. **Werner Spachmüller**

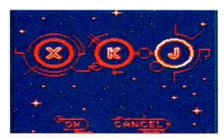


LESERTIPPS
Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns!
Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an
COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertipps • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **werner.spachmueller@computec.de**

Star Wars: Yoda Stories (GBC)

Die Macht möge mit euch sein, jedoch kann nicht jeder den letzten Level erreichen – mit nur drei richtig eingegebenen Buchstaben im Passwort-Bildschirm könnt ihr euch zum nächsten Abenteuer mogeln:



STARGATE Hier seht ihr das Tor zu den fremden Welten.

Level	Passwort
02:	XKJ
03:	GJP
04:	TDM
05:	WTM
06:	ZBV
07:	QTC
08:	TGR
09:	VDP
10:	BFG
11:	FNP
12:	STJ
13:	FTG
14:	BLP
15:	YSF

Susanne Stadel

Roadsters (D)

Die nun aufgeführten Passwörter müssen im Character-Selection-Bildschirm eingegeben werden. Dabei unbedingt auf Groß- und Kleinschreibung achten und den Unterstrich „_" als Leerzeichen eingeben.

Alle Seasons freischalten:
_Trophies
Alle Klassen freischalten:
Gimme_ALL
250.000 Dollar:
fastBUCKS
1.000.000 Dollar:
EasyMoney
Pieps-Stimme:
Smurfing
Hubschrauber-Ansicht:
Chopper
Mini-Autos:
Car_Radio
Hovercraft-Autos:
Skywalker
Große Reifen:
BigWheels
Hohe Auflösung:
Extra_rez
Gespiegelte Strecken:
Anyway
Alle Cheats abschalten:
CheatsOff

Stefan Heßlinger



CHEATSALAT Alle Cheats kombiniert erschweren die Steuerung.

Top Gear Rally 2 (D)

Einige hilfreiche Tastenkombinationen hat uns unser Leser Niklas geschickt. Eingegeben werden müssen diese jeweils sehr schnell und kurz bevor der Start-Bildschirm erscheint.



KOPFSTAND Nur wer sich auf den Kopf stellt, kann hier die Runden beenden.

Kein Schaden:
L, Z, Start, Oben, Oben
100.000 Credits im Support-Van
L, Z, Start, L, L
Maximale Punkte im Championship-Modus:
L, C-Oben, Links, L, L
Verzerrtes Bild:
Z, C-Links, L, Oben, Rechts
Turbo-Fahrzeuge:
Z, C-Links, R, Oben, Rechts
Breite Fahrzeuge:
Z, C-Rechts, L, Oben, Rechts
Transparente Welt:
Z, C-Rechts, R, Oben, Rechts
Bildschirm steht Kopf:
C-Oben, Z, Start, Oben, Unten
Springende Autos:
C-Oben, C-Links, R, Oben, Links
Große Reifen:
C-Links, Z, R, Unten, Unten
Wabbelreifen:
R, C-Rechts, Start, Unten, Z
Höhere Auflösung (Expansion Pak muss eingesetzt sein):
C-Links, C-Links, Links, L, L
Support-Van repariert alle Beschädigungen automatisch:
L, Z, R, L, Start

Niklas Liebtrau

Herzlichen Dank! Denny Ahrens – Thomas Barabosch – Petra Bockwinkel – Patrick Christophersen – Christiane Falabu – Martin Gritzmann – Thorsten Hake – Jean-Pierre Heler – Jörg Hohaus – Marcel Jaquet – Claude Knöpfel – Marcus M. – Philipp Oeschger – Benjamin Paarmann – Josef Prinz – Tobias Prinz – Frank Roglmeier – Thomas Salz – René Schaller – Horst Schiff – Marcel Schultz – Nico Trebbin – Jerome Umminger – Alexander Vogel – Martin Weigand – Christian Zinn – Alexander Zocker

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Anschrift des Abo-Service:
N-ZONE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

Zentrale Service-Nummer:
Tel.: 0911-2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872 250
E-M ail: nzone@computec.de

Zentrale Abo-Nummer:
Tel.: 01805-959506 (DM 0,24/min)
Fax: 01805-959513 (DM 0,24/min)
Email: computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Hermann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Assistent des Redaktionsdirektors:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Florian Brich, Matthias Glaser, André Horn, Michael Pruchnicki, Jürgen Wiemer
Tips & Tricks: Jonathan Eves
Bildredaktion: Albert Kraus
UK-Korrespondent: Derek de la Fuente
Freie Mitarbeiter: Takeo Apitzsch
Layout:
Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth, Nero A. Kaiser, Gisela Tröger (Grafisches Konzept)
Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer
Textchef:
Michael Ploog
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.
Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 -143
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: serviceteam@computec.de
Website: www.ad-the-best.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 1.10.99
Anforderung über Claudia Rudolph

Anzeigenberatung:
Hardware, Versand
Wolfgang Menne -144
Games
Jens Klüver -348
Online
Susanne Szameitat -142
Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat -141
Assistenz der Anzeigenleitung:
Claudia Rudolph -143
Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer -140
Anzeigen- und Officekoordination:
Ina Schubert -346
Anzeigengrafik:
Sabine Klier -138

COMUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph, Anschrift siehe oben.

COMPUTEC MEDIA SONDERDRUCKE:
Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.
Kontakt: Claudia Rudolph

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube
Produktionsleitung:
Martin Closmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag
Vertrieb:
Gong Verlag GmbH
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter
Gesamtvertriebsleiter:
Roland Bollendorf

Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 46,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 70,-)
Abonnementsbestellung Österreich:
PGV Salzburg GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif
Tel.: 0 62 46-88 20, Fax: 0 62 46-8 82 52 77
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 348,-
Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg
ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424, **VKZ** B 43739

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage I. Quartal 2000 90.467 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Anschrift

Datum

Unterschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg

Achtung, Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-95081288	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	060-26940940	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 28.6.2000 am Kiosk

Excitebike 64



Nach langem Warten können wir endlich die Motoren starten und uns für euch auf die heißen Öfen von *Excitebike 64* schwingen! In unserem Riesentest rasen wir durch Schlamm, über Asphalt und Buckelpisten, um euch ausführlich über den potenziellen Rennspielkracher informieren zu können.

Hercules

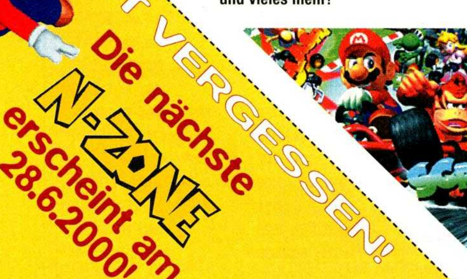


Wir begleiten den bärenstarken Halbgott im Rahmen eines Tests durch die düsteren Welten der Mythologie. Ob das Action-Adventure aus dem Hause Titus den ersten sehr guten Eindruck bestätigen kann? In der nächsten Ausgabe klären wir euch über die Stärken und Schwächen des Titels auf.

Kids Zone ab 14.6. am Kiosk!



Die Zone-Familie hat wieder einmal Zuwachs bekommen: Nach N-Zone und Play Zone, Deutschlands meistverkauften Fachmagazinen für Nintendo- und PlayStation-Spiele, erscheint mit Kids Zone eine brandneue Jugendzeitschrift, die sich den Themen TV, Pokémon, Game Boy und Kino ausführlich widmet. Für DM 3,90 erwarten euch außerdem 17 tolle Aufkleber, 4 Sammelkarten aus Karton, das komplette TV-Programm für vier Wochen und vieles mehr!



NICHT VERGESSEN!
Die nächste N-ZONE erscheint am 28.6.2000!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei ...

Jürgen Wiemer



Der 27-jährige Jürgen Wiemer ist Volontär bei der Computec Media AG

1. Was spielen Sie im Augenblick?
Fritz6 (PC), *Fear Effect* (PlayStation), indizierter Bond-Shooter (N64)

2. Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
Man kann seinen Alltag für die Dauer des Spiels vergessen.

3. Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favourites und warum?
Der oben genannte Bond-Shooter, weil er mich Bond sein lässt (wann kommt *Perfect Dark*?!); *Zelda: Ocarina of Time*, weil es eine zauberhafte Atmosphäre besitzt; *Forsaken*, weil ich eine Schwäche für SF habe.

4. Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Ab und los – mit weicher Konsolengrafik.

5. Welche 64-Bit-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Alte C-64 Klassiker wie *Paradroid* oder *Uridium*.

6. Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Pac Man und *Space Invaders*, mit welchen denn sonst?!

7. Welches Spielegenre bevorzugen Sie generell und warum?
Rollenspiele, da ich gerne in eine andere Welt eintauche.

8. Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Fußballspiele wie *FIFA 99*, weil es wundervoll ist, den „Schmerz" in den Augen meines Kontrahenten zu sehen, wenn mein Stürmerstar nach präziser Flanke seinen Hattrick vollendet.

9. Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Ich freue mich, von meinen Kollegen so nett ins Team aufgenommen worden zu sein. Darüber hinaus: das N64 lebt!

BB2

Starparade N-ZONE

Rizeros

Typ:	Fels/Boden
Größe:	1,9 m
Gewicht:	120 kg

Beschreibung:
Durch seine panzerähnliche Hülle kann RIZEROS in bis zu 36.000 Grad Celsius heißer Lava leben.



AA2



Simsala

Typ:	Psycho
Größe:	1,5 m
Gewicht:	48 kg

Beschreibung:
Das Gehirn dieses Pokémon, das sich mit der Zwischenstufe KADABRA aus ABRA entwickelt, ist leistungsstärker als ein Computer. Der Intelligenzquotient von SIMSALA soll bei über 5.000 liegen.



N-ZONE



Tony Hawk's Skateboarding

WORUM GEHT'S:

Als einer von zehn Profi-Skatern geht ihr auf die Jagd nach versteckten Videobändern, um dabei mit komplexen Stuntkombos und halsbrecherischen Special Moves neue Areale und Skateboards freizuschalten. Zum krachigen Sound von Primus, den Dead Kennedys oder den Suicidal Tendencies könnt ihr dabei die weitläufigen Spiel-Areale nach Herzenslust erkunden oder wahlweise auch mit einem Konkurrenten die Rollbretter kreuzen.

CHEATS:

Spezialtricks ausgewählter Skater:
Drückt die nachfolgenden Tastenkombinationen, sobald die Energieleiste oben rechts gelb leuchtet, um euren Punktestand gehörig aufzupolieren.

Tony Hawk:
360 Flip To Mute:
Unten, rechts, C-links
540 Board Varial:
Links, links, C-links
Kickflip McTwist:
Rechts, rechts, C-rechts
The 900 (mit viel Schwung):
Rechts, unten, C-Rechts

Rune Glifberg:
Christ Air: Links, rechts, C-rechts

Kareem Campbell:
Casper Slide: Oben, unten, C-oben

Jamie Thomas:
One Footed Nosegrind: Oben, oben, C-oben

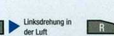




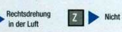
Steuerung



- Grind/Slide
- Grab Trick
- Flip Trick
- Springen/Ollie
- Bewegen/Gleichgewicht halten
- Nicht belegt
- Nicht belegt
- Bewegen/Gleichgewicht halten
- Start-/Pausebildschirm







Nicht belegt

CC2

N-ZONE



Rossana

Typ:	Eis/Psycho
Größe:	1,4 m
Gewicht:	40,6 kg

Beschreibung:
Der beschwingte Gang von ROSSANA bezaubert alle Beobachter und lässt sie im Takt dazu tanzen.



N-ZONE

Starparade

AA2



Simsala

N-ZONE

Starparade

BB2

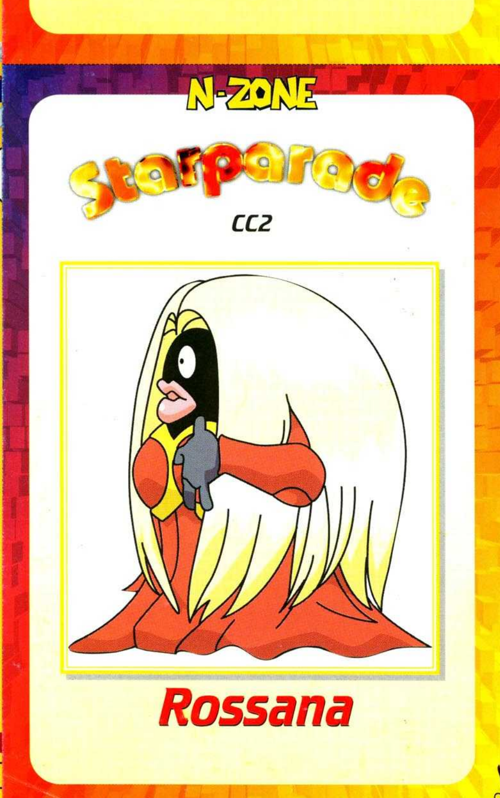


Rizeros

N-ZONE

Starparade

CC2

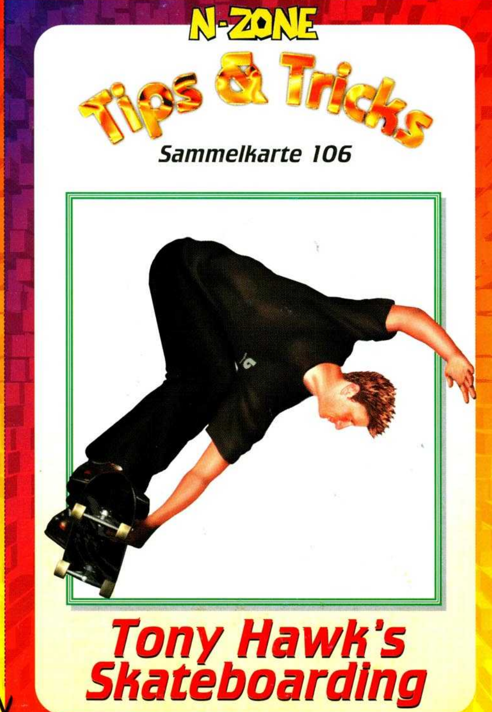


Rossana

N-ZONE

Tips & Tricks

Sammelkarte 106



Tony Hawk's Skateboarding